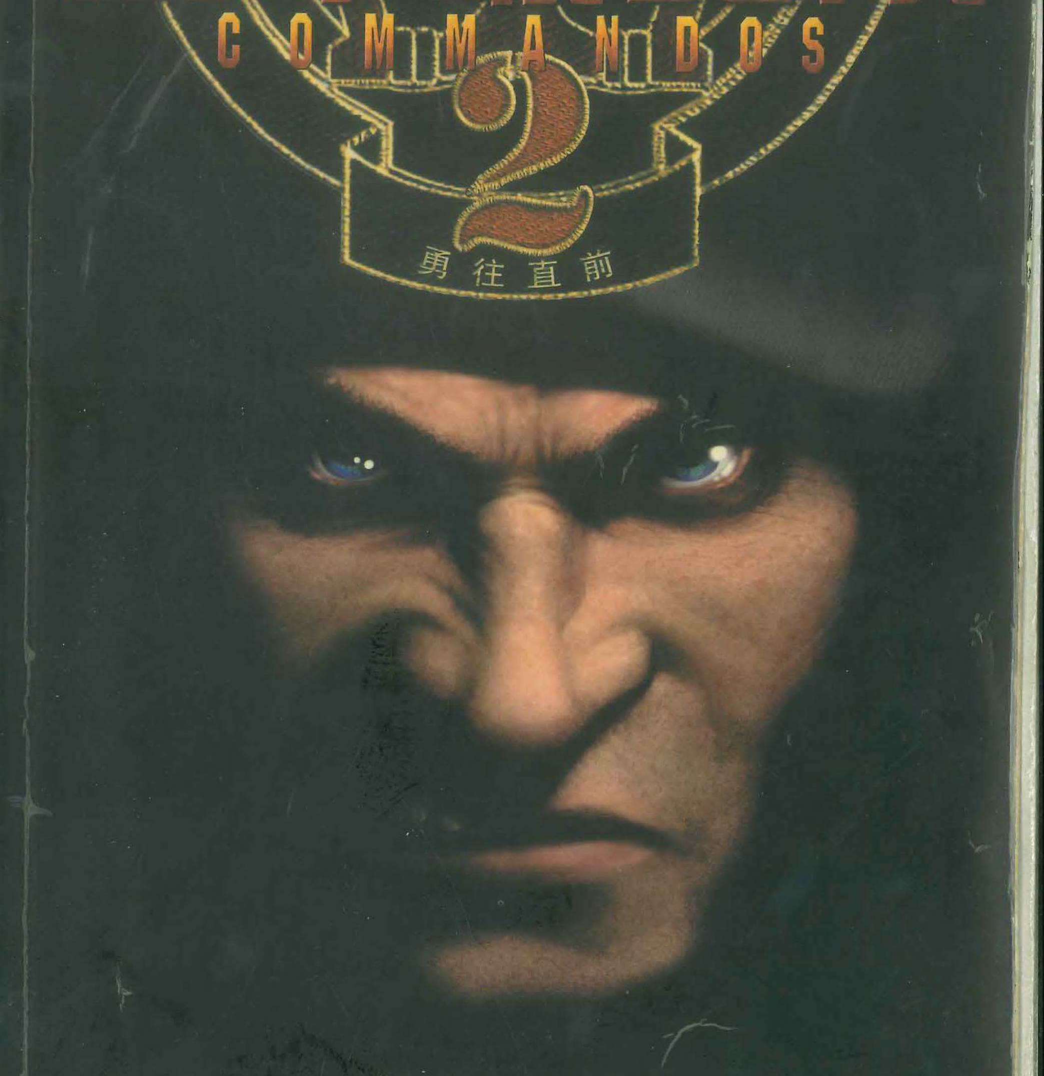
新天地权威游戏攻略丛书

盟军敢死队



新天地互动多媒体 编

中国财政经济出版社

COMMANDOS

MEN OF COURAGE



SunTendy INTERACTIVE
新天地互动多媒体

“盟军”与我们

在写下下面的这些文字之前，我要首先感谢为编纂本书而紧张工作了十几个日夜的我的同事们，看着他们疲惫的身影、干裂的嘴唇和充满血丝的眼睛，我深深的感到，除了对工作的热情之外，他们的眼中还有着一份执著——那是对游戏的执著和热爱。此外，我还要感谢EIDOS Interactive（伦敦）以及《盟军敢死队2》的制作组Pyro Studios为我们提供的宝贵资料和支持，没有他们的帮助，我们无法如此迅速的完成本书。

1998年5月的一个下午，EIDOS官方站点上的一则更新引起了我的注意，“盟军敢死队：深入敌后 试玩版推出！”经过数个小时心烦意乱的等待之后，几乎所有的同事都围在了我的电脑前。凭着多年对游戏的认知我们意识到，无疑，这将是一个全世界所有玩家都会爱不释手的好游戏。它开创了一种崭新的游戏类型——Real-time Tactics（实时战术），在某种意义上讲，它与红遍了全球的动作战术游戏《合金装备》(Metal Gear Solid）有着异曲同工之处。

十分幸运的，我们的终于如愿以偿的将这个游戏引进了中国，而事实也验证了我们的猜想。

几乎也是在这个时候，三年前，出于对这个游戏的执著和一阵阵无法按奈的激情。我们决定撰写一本“白皮书”，它将结合游戏中的任务回顾二战历史，分析每一个任务对于战局的重要意义，我们希望玩家们通过文字也能感觉到游戏文化的存在。那些日子，我们以“北图”为家，往返于一排排的书架和桌子之间……心中燃起的信念只有一个：希望你能在读懂这些文字的时候同样也能读懂我们激情。

三年后，几乎也是在这个时候，出于同样的激情，我们将本书奉献给你。

记得有位玩家风趣的比喻，“苦不苦，看看红军两万五；累不累，玩玩盟军敢死队。”但我们觉得，这劳累是值得的！只要你喜欢，你快乐！

本书新天地全体员工 敬上

2001年9月26日



Are you ready?

目录

Contens

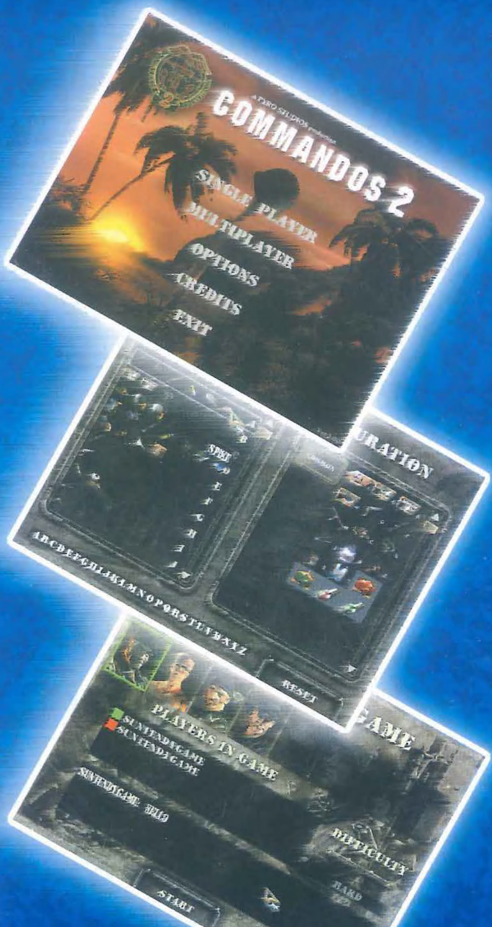
第一章：	开始画面详尽解析	005 — 014
第二章：	人物特色完全介绍	015 — 032
第三章：	操作说明详细解析	033 — 048
第四章：	权威攻略彻底公开	049 — 165
第五章：	制作内幕首度曝光	166 — 173
特别附录：	“盟军敢死队”武器历代记	174 — 208

COMMANDOS

MEN OF COURAGE

第一章

开始画面详尽解析



COMMANDOS



开始画面

开始画面 1

- 单人游戏
- 多人游戏
- 游戏选项
- 制作小组
- 退　出



当游戏安装完毕以后进入游戏，首先进入的就是游戏的开始画面。

单人游戏

开始执行《盟军敢死队2勇往直前》的单人任务版，选择之后就会进入选择角色画面。

多人游戏

《盟军敢死队2》的多人游戏方式。需要进行多人游戏的玩家可以选择这个选项。

游戏选项

调整游戏中画面、视频、操作以及其它游戏相关选项的地方。

制作小组

选择以后可以观看游戏的制作者，正是由于他们的辛苦劳动才换来了这样一款杰出的游戏。

退出

退出游戏并返回系统桌面。

选项画面

单人游戏 1

选择玩家

玩家可以从列表里选择一个名字来开始游戏，也可以自己创建一个新的名字来开始游戏。不同的名字代表了不同的任务进度过程，每一个人都可以自由的创建属于自己的名字，按照自己的打法来进行游戏。



选择自己的名字进度来开始游戏。

编辑名字

可以自由的编辑列表中的名字，修改名字不会改变游戏的进度。



玩家可以对任何一个名字进行修改。

新玩家

键入新的名字，相当于建立新的档案，开始新的游戏。



选择新玩家可以建立一个新的玩家档案。

删除玩家

选择这个选项可以将列表中被选中的玩家名字和档案删除。

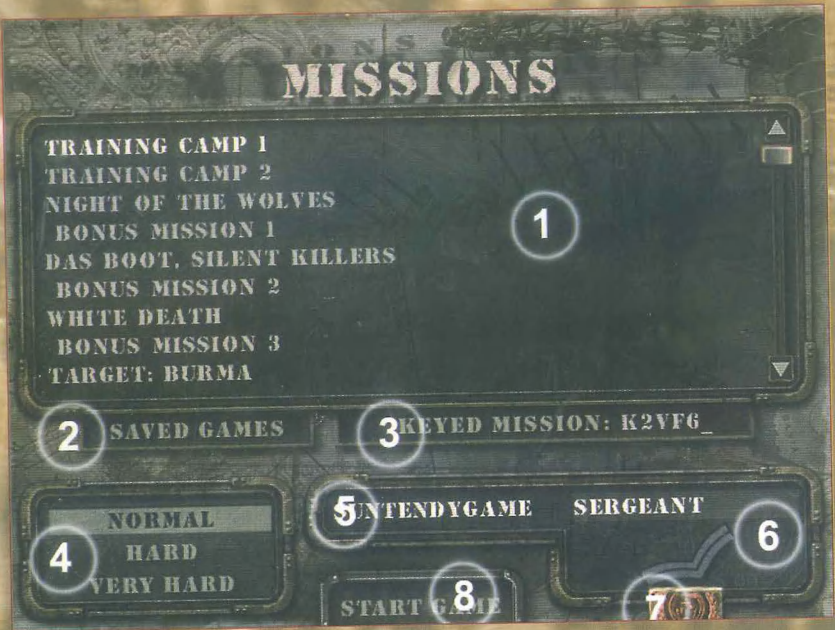


注意，删除玩家时相应进度也会被删除，无法恢复。





选择任务

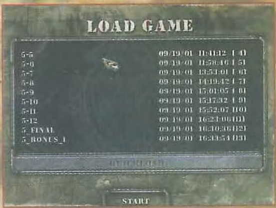


选择玩家以后的下一个画面是选择任务，这个画面里的任务列表会随着玩家完成任务的进程而逐步增加，列表最下方的任务就代表最新的任务，但是有时候这些关卡的名字会加上注释，表明仅供预览，只有当你完成上一关卡的时候才能进入下一关卡的任务。

1. 任务列表：玩家可以选择开始游戏的任务。
2. 读取进度：从这里可以读取以前的纪录。
3. 任务密码：在这里输入密码可以选择相应的关卡
4. 任务难度：所选择任务的难度，有三个难度可以选择。
5. 玩家姓名：在这里会显示出玩家的姓名
6. 玩家军衔：这里显示的是玩家的军衔，任务评价越高，就可以得到越高的军衔。
7. 获得勋章：点击这个图标可以查看玩家所获得的勋章数量。
8. 开始游戏：点击这里就会按照当前选定的任务和难度开始游戏。

读取进度

读取进度选项可以让玩家从以前纪录的场所开始游戏，下方的快速读取选项可以迅速的从快速保存的场所恢复游戏。



各个游戏进度都有时间注明，可以很容易的判断出最近的资料。

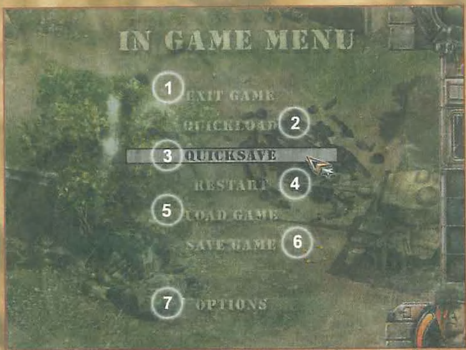
选择难度

开始新游戏前需要选择游戏的难度。游戏分为三个难度：普通、困难和非常困难。难度不同，游戏内容也会发生相应的改变。



三个难度适合于不同的玩家，建议初次接触《盟军敢死队2》的人从普通难度开始游戏。

游戏中菜单

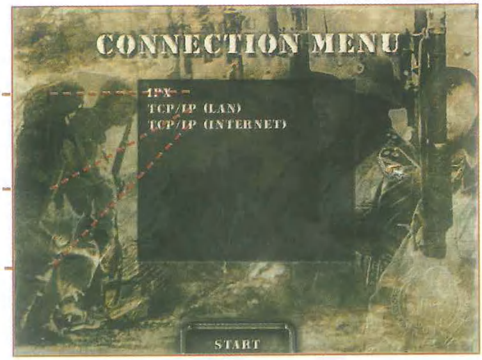


不论是在单人游戏还是多人游戏中，任何时刻按下“ESC”键都可以打开游戏中菜单。在这份游戏菜单中可以找到一些相关的游戏中选项。注意，这些游戏中的选项单人游戏和多人游戏之间可能略有差别，而且同游戏主界面下的选项也有不同

1. Exit Game：退出当前游戏，返回主游戏界面
2. Quickload：读取快速纪录档案，快捷键“Ctrl”+“L”
3. Quicksave：存储快速记录档案，快捷键“Ctrl”+“S”
4. Restart：重新开始本关任务
5. Load Game：存储当前游戏进度。
6. Save Game：读取之前游戏进度。
7. Options：游戏选项。



多人游戏



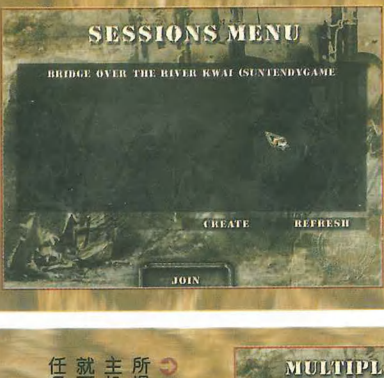
IPX 如果是在局域网里联机游戏，可以选择这个选项。

TCP/IP(LAN) 如在局域网中用TCP/IP协议进行联机游戏。

TCP/IP(INTERNET) 在互联网上使用TCP/IP协议进行联机游戏。

游戏列表

选好联机方式以后就会出现相应的游戏列表，这些在列表里出现的游戏代表着有其他玩家建立的任务主机，可以选择加入，或者刷新列表，也可以选择新建属于自己的任务主机。



任务列表

选择创建任务，可以以玩家自己的电脑作为主机开始游戏。这时玩家需要选择合适的任务关卡和联网模式。



当各个玩家就位并选择好所操控的任务角色，并且任务主机也选好了游戏难度之后，就可以按下开始按钮开始联机任务了。



选择角色

选好关卡和模式以后就可以进入等待画面，等待其他的玩家加入开始游戏了。

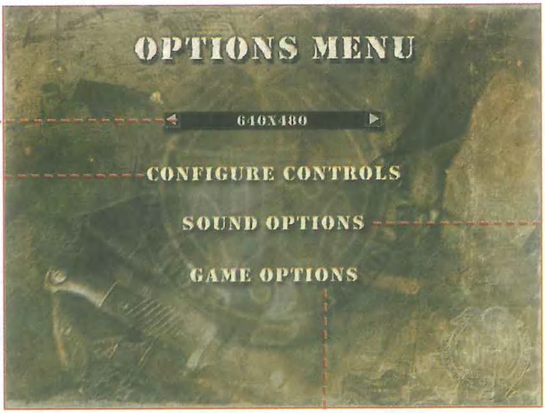
游戏选项 4

视频选项

这是设置游戏画面表现力的地方，如果玩家机器速度不够快的话，可以调低设置，降低画面效果以使游戏变得更加流畅。

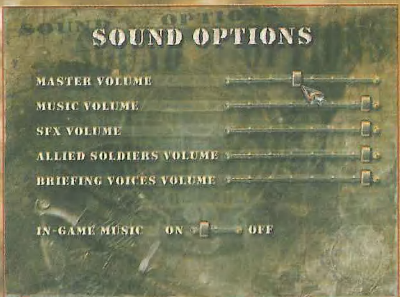
按键设置选项

游戏中各个角色以及武器道具的使用都可借助快捷键来完成。游戏有缺省的快捷键设置方式，但是玩家也可以根据自己的喜好来自由设置。



游戏选项可以让玩家更改游戏中的各方面设置，包括视频、音频、控制按钮和其它游戏设置。

音频选项



通过这个选项玩家可以改变游戏中的音声效果，如果玩家的机器速度不够快的话，可以关闭音效，或者调低音乐质量以获得流畅的游戏效果。

主音量	调整游戏中各种音量的高低
音乐音量	调整游戏中音乐音量的高低
音效音量	调整游戏中音效音量的高低
盟军战士音量	调整游戏中盟军队员回应时所发出音量的高低
幕后音音量	调整游戏中幕后音音量的高低
游戏音乐开关	打开或关闭游戏中的背景音乐

其它选项

除了以上选项以外，《盟军敢死队2》中还有一些关于游戏性能方面的选项，玩家可以根据游戏对自己机器的配置选择合适的游戏性能，以达到顺利进行游戏的目的。





制作小组 5



盟军敢死队2的制作人员介绍。在这里，你可以了解到是谁创造了这个伟大的游戏。

隐藏物品和勋章 6



每一个关卡都有隐藏物品，这是《盟军敢死队2》的特点。如果你能收集完所有的隐藏物品（这些隐藏物品可以组合成一张完整的照片）并完成游戏的话，就能进入相应的奖励关卡。

这些隐藏物品散落在地图的各个角落。有时它们在地板上，有时在箱子里、柜子里，总之一切可以放置物品的地方。控制界面上方有一个暗红色图书的图标，点击即可查看已经获得的隐藏物品。

如果顺利地完成了奖励关卡，你将获得一枚勋章。这标志着你已经完成了该关卡的所有部分，不仅包括正式的部分，还包括了对你的不懈的努力和英勇行为表示敬意的奖励部分。勋章一共有十枚，你可以在选择任务时在屏幕右下角看到连向勋章界面的图标。

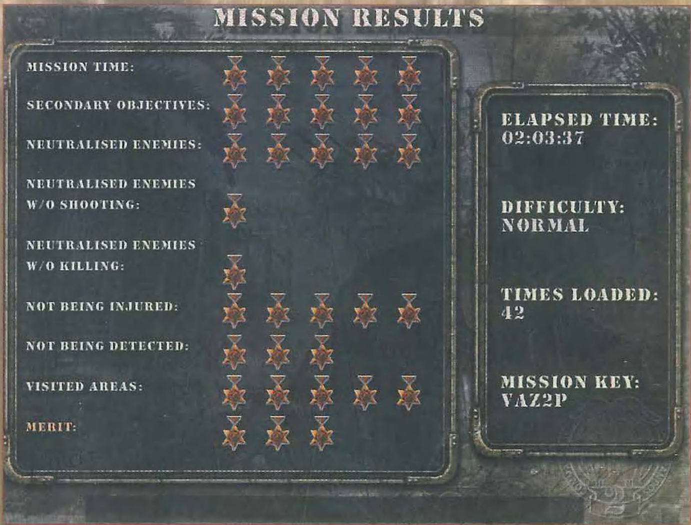


点击屏幕右下角的图标就可以看到自己所获得的勋章数量



完成奖励关卡后出现的这个画面表明你已经获得了一枚勋章

完成任务后的评价系统 7



任务完成时间:	根据完成任务所花的时间长短来决定的评价。不同的关卡由不同的评价标准。对于某一关来说，完成任务的时间越短，获得的评价越高。越难越复杂的关卡获得高评价所允许的过关时间相应长一些。
子目标完成度:	根据完成子目标的程度来决定的评价。如果一个任务没有子目标，那么该项评价不记在总评之内。
歼灭敌人数目:	根据完成任务时歼灭敌人的数目来决定的评价。所谓的歼灭的敌人包括：被枪支武器打死的敌人、被其他武器（例如匕首、毒针）杀死的敌人以及丧失行动能力的敌人。
不开枪歼灭敌人数:	如果不开枪但是消灭了所有的敌人，这一项的评价就是最高。开枪杀敌数越多，所获得的评价越低。
不杀死敌人歼灭敌数:	如果本关所有的敌人都被歼灭了，但是没有一个人是被杀死的，那么这一评价就是最高的，杀死的敌人越多，评价越低。
没有受伤的情况:	如果在执行任务中没有负伤，得到的评价就最高，反之越低。
没有被发现的情况:	如果在执行任务时没有被敌人发现，所得到的评价就最高，反之就越低。
区域完成度:	如果在关卡中到过了所有的地点，那么所得到的评价就最高，反之就越低。
总评:	根据以上的8项评价总结出来的任务总评。
游戏时间:	完成任务时所花的连续时间，不包括读取纪录、播放动画的时间。
难度:	完成任务时所选择的难度。
读取进度次数:	完成任务时读取进度，重新开始的次数。
选关密码:	在游戏开始选择关卡时输入本密码就可以选择相应的关卡。



COMMANDOS
MEN OF COURAGE

第二章

人物特色完全介绍



COMMANDOS

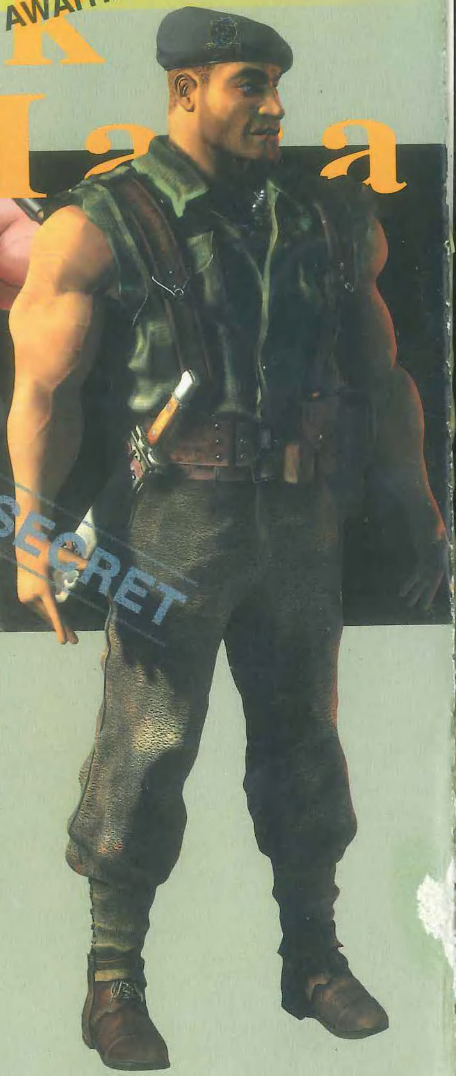
Jack O'Hara

杰克·奥哈拉

——铁拳暴力男

LEAVE IT TO ME, AWAITING ORDERS SIR





TOP SECRET

★ 姓名：杰克·奥哈拉
Jack O'Hara
★ 绰号：屠夫
Butcher
★ 出生日期：1909年10月10日
★ 出生地：都柏林
★ 国籍：爱尔兰
★ 身高：6英尺5英寸
★ 体重：220磅

个人简历 PROFILE

1934-1937年：依仗强悍的体魄和迅猛的铁拳，在拳击赛事上无往而不利，历届英国军队拳击冠军。

1938年：火爆的性格难于驾驭，经常惹事生非，同年因为殴打一位高级军官被判处在军事监狱里服15年苦役。

1940年：因加入突击队而免予处罚。

军事履历 PROFILE

==Vaagso任务==

在Vaagso岛行动中因作战勇猛被提升为上尉。在持续的激战中，绿色贝雷帽和部队失去了联络，在弹尽粮绝的情况下，他拿出了自己的拿手好戏，设法潜入了敌人燃料库，利用近身格斗的精湛本领消灭16名敌人，并顺利返回盟军阵地。

==Tmimi机场突袭==

在突袭Tmimi机场战斗中，绿色贝雷帽冒着枪林弹雨，仅手持一把刺刀便端掉了一处机场哨塔。在左臂受伤和援兵迟迟未到的情况下，打死15名敌人，因此被授予特别荣誉奖章。

==盟军敢死队特殊任务==

多次参与敢死队在欧洲大陆的秘密任务，绿色贝雷帽通常是敌后任务的主力，健壮的身躯和超凡的近战技巧，使得他往往成为突破敌方防线的最佳人选。掩埋自己、隐藏尸体和声东击西的战术是他杀敌制胜的法宝。

桀骜不驯的巨人

极端暴力的性格给他带来的麻烦不在少数，长期不得升职和被判处15年苦役都是因为他这个“严重的纪律问题”。但是他独断专行的性格却使自己在盟军敢死队的任务中如鱼得水，出凡入圣的格斗技巧，敏锐的观察力和超人的体力，让杰克能在无声无息中将敌人的岗哨卫兵消灭得一干二净。在实战中，他那强壮的身躯是敢死队员们最可信赖的依靠。

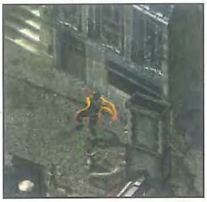
特技：杰克！土遁！

绿色贝雷帽可以在松软的地面上，如沙漠或者沙滩，用随身携带的铁锄挖好藏身之所。手法之巧妙即使敌人从身边走过也难于发现。



特技：杰克！快跑！

与绿色贝雷帽那庞大的身躯不符的是他那出人意料的行动速度。危急关头，他可以迅速的从窗口飞跃而出，依靠无以伦比的平衡能力，即使从高处跳下他也不会受伤。



特技：杰克！给我力量！

身为敢死队里最为强壮的成员，绿色贝雷帽经常从事搬运工作，诸如尸体、铁箱、汽油桶之类；同时第二项副业就是挺身而出为其他队员挡子弹之用。



诱敌、暗杀、空中水底突破，全方位作战





匕首是无敌的近战武器，伤害力极强，但是可能会发出较大的声音。

声波诱敌器以前是贝雷帽的专利，但是现在其他队员也能掌握了。

杰克强壮的体力和敏捷的行动使他能够独当一面

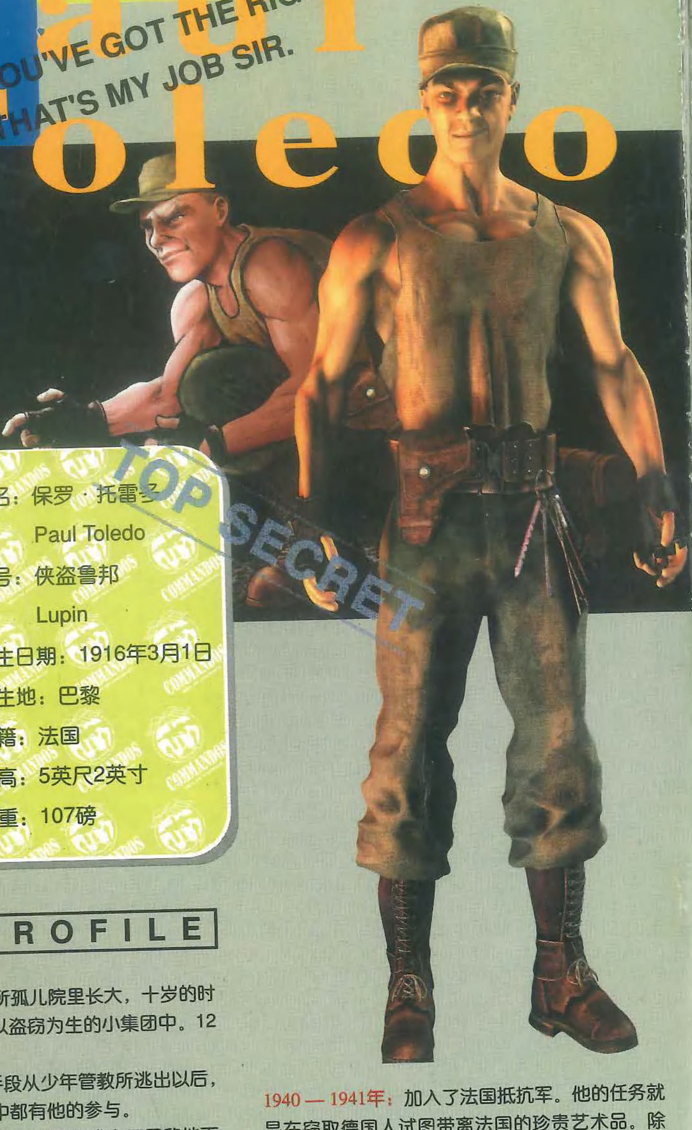
在水下也可利用鱼食引来鱼群，避开敌人监视

Paul Toledo

YOU'VE GOT THE RIGHT MAN,
THAT'S MY JOB SIR.

保罗·托雷多

——充满传奇色彩的爱国大盗



★ 姓名：保罗·托雷多
Paul Toledo
★ 绰号：侠盗鲁邦
Lupin
★ 出生日期：1916年3月1日
★ 出生地：巴黎
★ 国籍：法国
★ 身高：5英尺2英寸
★ 体重：107磅

个人简历 PROFILE

1916 — 1928年：在巴黎市郊的一所孤儿院里长大，十岁的时候他从孤儿院里逃走并加入了一伙以盗窃为生的小集团中。12岁时被捕并被关押在拘留所里。

1928 — 1934年：在以不可思议的手段从少年管教所逃出以后，在多起令警方束手无策的劫掠罪案中都有他的参与。

1935 — 1939年：他因为自己出众的盗窃手段成为了巴黎地下世界的一个传奇人物，因而也得到了一个赞赏的绰号“鲁邦”，他因博物馆的失窃案、珠宝和艺术品盗窃案而被起诉，但是却没有任何的证据。

1940年：他在试图向一个德国销账者贩卖超过600万法郎的赃物时因为同伙的出卖而被俘。法院判处他15年徒刑并把他关押到了戒备最为严密的监狱里。在这场法律诉讼里据传他所窃取的未被记录在案的赃物总和就超过了14亿法郎。

1940年：关押他的监狱围墙被德军的炮火炸毁，保罗趁机逃之夭夭。

1940 — 1941年：加入了法国抵抗军。他的任务就是在窃取德国人试图带离法国的珍贵艺术品。除此之外，他还为法国抵抗军的活动筹集了大笔的资金。

1941年4月盗贼的幸运出击：在一次罗浮宫突袭中他一次窃走了37幅油画。后来盖世太保要招募他，他不得不逃到了英国，在那里保罗想加入戴高乐将军的“自由法国”武装力量，但是因为过去的劣迹未能如愿。

1941年五月他遇到了Pady Maine，并被引荐加入了盟军敢死队中。

军事履历 PROFILE

沉 默 的 侠 盗

个子瘦小的保罗身体非常结实，臂力惊人，紧急关头出手毫不客气，这也跟他自小以来的磨难有关。超快的反应能力和迅捷的速度，灵敏的技巧是他赖以为傲的特技。虽然保罗不太喜欢使用武器，但是在走投无路的时候所爆发出来的力量却不容小看。在战斗中他无人匹敌的速度是战术运用中的关键一环，但是相对于其他队员较低的体力也是必须注意的一点。

特技：隐匿潜伏

利用身形瘦小的优势，他可以在敌人赶来之前迅速的躲藏到木箱或者是床底等隐蔽的地方。在屋内等复杂的地点这种特技可以让保罗如鱼得水哦。



特技：飞檐走壁

保罗可以攀援大部分的墙壁、悬崖以及电线，经常可以在敌人意想不到的地方打开突破口，然后利用随身携带的绳梯接应其他的队员。



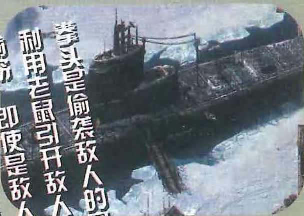
特技：地道特技

身形瘦小优势的又一次体现，保罗可以自由的穿越狭小的地道和墙洞。一则可以偷入敌军后方，取得出其不意的效果，二来也可以在紧急时刻逃脱追踪。



隐 蔽 性 极 强 的 作 战 方 式









拳头是偷袭敌人的最佳武器，安静无声。

利用老鼠引开敌人视线，然后再偷偷潜入，百试不爽的战术。

偷窃，即使是敌人眼皮底下，也能得手！

撬锁——保罗的身手好戏。

Rene Duchamp

AT YOUR SERVICE, I REGRET IT'S IMPOSSIBLE.

瑞恩·杜尚

——你永远也不知道他是谁



★ 姓名：瑞恩·杜尚
Rene Duchamp

★ 绰号：法国佬
Frenchy

★ 出生日期：1911年11月20日

★ 出生地：里昂

★ 国籍：法国

★ 身高：6英尺4英寸

★ 体重：179磅

个 人 简 历 PROFILE

1934年：进入法国情报部。

1935-1938年：在法国驻德国大使馆任保密处长。

1939年：入伍。

1940年：德军入侵后参加抵抗运动。在特别行动中与敢死队保持着密切的联系。

军 事 履 历 PROFILE

曾经参加过无数次敌后特工活动，至少领导破坏过三辆火车、14辆坦克和超过30辆其他路上车辆。他对于德军各个部门的运作和习惯的了解对于盟军情报部而言是一笔无价之宝。

==盟军敢死队秘密任务==

加速敢死队任务成功的催化剂。在敢死队偷袭挪威赫德拉机场雷达站，以及暗杀腊斯登堡“狼穴”中的党卫军上校冯·拜罗等任务中，正是由瑞恩·杜尚冒充德军军官引开了敌人的注意力，其他的敢死队员才能够顺利的得手。由这位经验丰富的“间谍”在场，敢死队员们就不用担心来自背后的威胁了。

真 实 的 谎 言

性格和蔼可亲的间谍，十分富于谈话技巧。在情报部的工作经验使他拥有超强的通讯技能和高超的渗透和破坏本领。能熟练使用法语、德语、英语、俄语和意大利语，并且有着与生俱来的模仿天才，这对于他在任务中秘密情报员的职责十分重要。他经常要穿着偷来的敌军制服渗透到敌人内部，转移敌人视线、欺骗或向敌军士兵下达假命令。他的攻击是隐蔽的，尽量避免使用武力，否则一旦暴露身份后果不堪设想。

特技：我不是医生

注射器是间谍的常用武器。造成的伤害依据注射药品的剂量而定。一支可以使敌人眩晕，两支可以使之倒地失去知觉，三支则必然毙命。



特技：叫我长官

只有间谍能够穿着下士和军官这两种制服。拥有其中之一时敌军不会怀疑你的身份，但是仍然要小心盖世太保。



特技：看那边！

间谍可以向敌人下达命令。他可以命令敌人监视某一方向或移动到另一位置，但是，只有当穿上军衔较高的军服才能使敌人的士兵听从于你。



不 自 由 ， 毋 令 死 ！



搜刮到的敌军军官制服，只有间谍才可以穿

通常的战术是跟士兵谈话引开他们的视线

使用注射器杀敌是危险的，绝对不能让其他敌人看到







Natasha Nikochevski

娜塔莎·尼克切维斯基

——致命的红粉夜莺

OUT OF QUESTION, IF YOU SAY SO.



★ 姓名：娜塔莎·尼克切维斯基
Natasha Nikochevski

★ 绰号：红唇
Lips

★ 出生日期：1912年4月21日

★ 出生地：基辅

★ 国籍：苏联

★ 身高：5英尺8英寸

★ 体重：130磅

个人简历 PROFILE

一位年轻的女士，拥有贵族血统，曾在这个国家里最好的学校里就读。冲动而难于驾驭，这使她经常同上级发生冲突，并招致各种惩罚。

1928年：加入苏维埃情报部。

1934年：获得红军中精英射手称号

1935年：因与一位政治代表之间的特殊关系被送往西伯利亚，在那里呆了两年。

1940年：被派往德国搜集德国可能对苏联发动进攻的情报。

军事履历 PROFILE

==巴巴罗萨任务==

在柏林工作时她非常的成功地使德国突袭明斯克的阴谋被识破。

==朱可夫任务==

列宁的命令：她成功的绕开了冯·格劳福特德将军的私人卫兵并将之暗杀。

==列宁格勒保卫战==

委员会无尚的感谢：她把自己隐藏在城市的废墟之间，仅凭自己的力量摧毁了敌人的两个营，保证了一个野战医院的成功撤退。

迷 人 的 女 士

她熟识欧洲各个国家的语言和风俗，再加上拥有良好的教育背景，使她非常容易混入敌人的圈子内部。她经常以流利的语言、迷人的装束和口红来分散敌人的注意力。她并不好斗，但是在关键时刻是敢死队员的有力帮助。娜塔莎还是一名相当出色的狙击手，“公爵”也对这一点表示赞同。

特技：致命的红色

美丽的娜塔莎很容易引开敌军士兵的注意力，特别是在她拿出自己充满诱惑性的口红时。不过要小心盖世太保那些冷血的家伙。



特技：带刺的玫瑰

苏联对狙击手的培训和重视情况是举世闻名的，作为一个狙击手，即使是跟“公爵”比，娜塔莎也不逊多让。



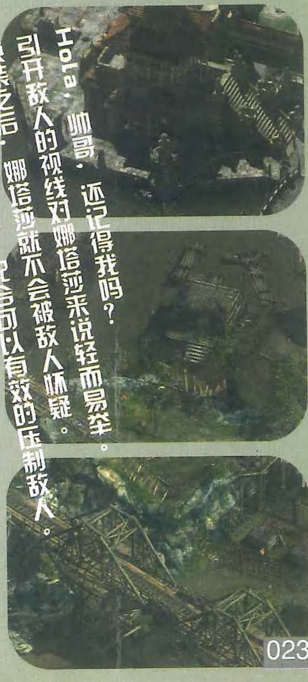
特技：不要小看女人的力量

很少有男人舍得浪费一瓶宝贵的美酒的，但是到了危急关头，酒瓶对于娜塔莎来说就是件非常趁手的武器了。



战 场 上 的 女 人 ， 独 特 的 风 景 线 ！





Hola，帅哥，还记得我吗？
引开敌人的视线对娜塔莎来说轻而易举。
换装之后，娜塔莎就不会被敌人怀疑。
狙击——跟“公爵”配合可以有效的压制敌人。



Thomas Hancock

托马斯·汉考克

——极度危险的炸弹专家

★ 姓名：托马斯·汉考克
Thomas Hancock
★ 绰号：消防队员
Fireman
★ 出生日期：1911年1月14日
★ 出生地：利物浦
★ 国籍：英国
★ 身高：6英尺
★ 体重：175磅

个人简历 PROFILE

1933年：22岁时加入家乡的消防队，他的绰号也是源于此处。

1934年：也许是出于对焰火的热爱，也许是性格使然，这一年他离开了消防队，进入了高度危险的爆破部门工作，很快就成为了一名爆破专家。在该部门的经历极大程度的影响了他的一生。

1939年：二战爆发后入伍，司职工兵。

1940年：志愿加入敢死队。他的爆破技能是队伍里不可取少的作战力量。

军事履历 PROFILE

==Chariot行动==

在Chariot行动中偷袭St.Nazaire港口，托马斯主要负责爆破掩护任务，利用各种炸弹、地雷炸死炸伤大量德军士兵，该港口各项设施也在爆炸中损失惨重，在其后的几个月间也未能修复。后不幸被俘，在2个月间进行了多达四次的越狱行动，最终逃离虎口，返回英国。

==盟军敢死队秘密任务==

敢死队爆破任务的必备人员。使埃德弗德地区德军电力交通中断的西森达姆大坝大爆炸；波恩的火车站德军轨道炮爆破任务等多项使命都有托马斯活跃的身影。不仅可以熟练的操作各种遥控炸弹、定时炸弹等高爆装置，还可以进行扫雷、布雷工作；运用手雷以及反坦克火箭筒还可以有效的杀伤敌人，掩护其他队员的行动；他与司机等队员的合作布置的炸弹陷阱更是有效的防御武器。

炸弹人与消防员

勇猛而大胆的性格使这位“消防队员”无所畏惧，虽然在某些情况下可能显得过为轻率，但是他所拥有的广泛的爆破知识和极为丰富的爆破经验让他能够最有效率的完成任务。也许是爆破手的天性，他非常喜欢用夸张的手法来解决敌人。托马斯的一项特技是几乎能够利用手头的任何材料来制作炸弹。这种特技后来也成为了训练特种部队成员的一项必要课程。由于身上经常携带着各种叮当作响的危险道具，托马斯行动时发出的声音较大。

特技：手雷无极限

托马斯喜欢的武器之一，可以大范围的杀伤敌人，但是发出的声音很大，很容易引来跟多的敌人。



特技：我是快乐的工兵

托马斯受过严格的训练，可以从事扫雷布雷工作，也可以使用焊枪，从事修理和建造工作，还可以用来打开金属门，甚至用做武器。



特技：炸弹专家

托马斯可以使用各种遥控炸弹、定时炸弹执行爆破任务。也可以使用反坦克火箭筒对付敌人蜂拥而来的装甲部队。



烈火、浓烟、此起彼伏的爆炸，我是爆破手！

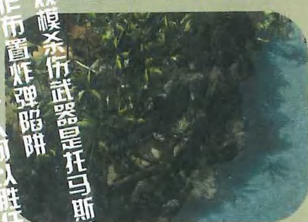




可以使用单兵大规模杀伤武器是托马斯的特点之一

也可以和司机合作布置炸弹陷阱

而排雷和拆卸炸弹只有他一人可以胜任





James Blackwood

詹姆斯·布莱克伍德

——可用鞋盒横渡大西洋的神勇水手

AT YOUR SERVICE, AS EASY AS PIE.



★ 姓名：詹姆斯·布莱克伍德
James Blackwood
★ 绰号：鱼鳍
Fins
★ 出生日期：1911年8月3日
★ 出生地：墨尔本
★ 国籍：澳大利亚
★ 身高：6英尺1英寸
★ 体重：181磅

个人简历 PROFILE

曾就读于牛津大学，船舶工程师。爱好划艇，在牛津与剑桥大学之间的赛艇比赛中，他所在的队曾连续保持三年不败。此外他还是出色的游泳好手，是游越英吉利海峡的第一人，据传这是他与别人打赌的结果。

1935年：加入海军。
1936年：升为上尉。
1938年：在夏威夷短暂停留的时候，因一次突然发生的“事故”被降为士官。
1940年：总参谋部因其行为不检而勒令他要么走人，要么加入突击队。

军事履历 PROFILE

==敦克尔克大撤退==

因在敦克尔克战役中的神勇表现被授予十字勋章。当时在德国人的枪林弹雨之下，他仍然成功的设法救出了45名被困海滩的盟军士兵。

==盟军敢死队秘密任务==

基本上有河流的关卡都少不了这位水中专家出场。凭借他的鱼叉和潜水装置，他能够在水下呆上几个小时，不用担心氧气的供给和可能会遇到的危险，从而可以利用水流的掩护突破敌人的防线，在敌人意想不到的后方发起突然袭击。对舰船的掌控能力是敢死队员们执行海上任务时可靠的保障。在1942年挪威阿伦达尔港口著名的U型潜艇爆破任务中，“鱼鳍”利用其精湛的海军技巧，帮助了同伴们顺利地完成了任务并安全撤退。

放荡不羁的酒鬼

嗜酒和好赌是这个乐于享受的詹姆斯最大的特点，虽然酒精常常影响到他的判断能力并导致一些“突发事故”，然后这些水手们的通病并没有影响他在敢死队的地位，更何况现在他的酗酒问题“显然”得到了控制。詹姆斯携带有相应的设备保证他能长时间的在水中潜伏和作战，是打扫水下战场，协助队员沿河潜入作战的关键棋子，但是他的陆上作战能力并不十分突出。

特技：鱼叉突刺

在水底遭遇敌军潜水员的时候，水手可以使用擅长的鱼叉枪进行攻击和防身。



特技：群鱼乱舞

在水下潜行的时候，水手可以利用鱼食吸引鱼群围绕在自己的身边，并籍此避开敌人的视线。



特技：钩索天地！

水手可以利用随身携带的钩索攀援高墙，也可以用来设置一个小小的、十分隐蔽的陷阱。



水上水下，全方位突破！



利用潜水装备，消灭敌方水下力量是第一步

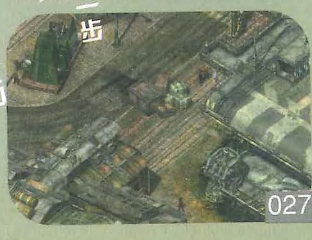
随后就可以用皮划艇承载其他队员渡河

也可以利用安静的鱼叉枪埋伏暗杀

或者布置绊索陷阱，使追击的敌人陷入混乱之中







Sir Francis T. Woolridge

STAY OUTTA MY WAY, WHAT'S THE NEXT TARGET?

弗兰西斯·伍尔里奇爵士

——极度憎恨纳粹的贵族



★ 姓名：弗兰西斯·伍尔里奇爵士
Sir Francis T. Woolridge

★ 绰号：公爵
Duke

★ 出生日期：1909年3月21日

★ 出生地：谢菲尔德

★ 国籍：英国

★ 身高：6英尺2英寸

★ 体重：180磅

个人简历 PROFILE

贵族出生，从小时候起他那冷静的性格就使得他与身边的人格格不入。

1936年：顶住了纳粹的强大压力，在慕尼黑夺得了奥林匹克运动会射击冠军。

1937年：应征入伍。

1937-1939年：在印度服役期间成为了风云人物，以精确的狙击手闻名。

1940年：加入敢死队。

军事履历 PROFILE

==Auchinleck战役==

因为在纳尔维克的成绩而荣获一枚勋章。当时他在一英里之外一枪命中一名正在巡视阵地的德军司令，给了德军很大的心理压力。

==盟军敢死队秘密任务==

在多个任务中，狙击手都是作为辅助力量出现的，比如在挪威偷袭斯托弗德附近由德军重兵把守的油料库，以及在马希德国驻军眼皮底下展开的巴黎炮破坏作战，狙击手作为一支不到万不得已不能轻易使用的强大力量默默的存在着。他的打击是非常精确致命的，然后有限的子弹使得他不能完全的发挥出自己所有的力量。

冷静的冠军射手

出身贵族的“公爵”与敢死队里的其他成员关系冷淡，但是这种沉默冷酷的性格使得他在工作方面如鱼得水。作为世界上数一数二的狙击手，“公爵”沉着、冷静，所有的行动都经过严密计算，弹无虚发。他的任务通常是躲在窗户、柱子或其它掩体后面消灭隐蔽的敌人以及同样致命的敌军狙击手，为队友前进扫清障碍。由于身上携带着一些容易发出声音的装备，“公爵”在行动时要留神别被身边的敌人发现。

特技：远程狙击

在与敌军狙击手对决中，“公爵”优势立判，他通常能在敌人的视野之外就把他们给送上西天。



特技：隔窗打鬼

利用狙击枪超远射程和超精度射击的的优势，“公爵”可以透过窗户攻击屋内的敌人，这种隐蔽性非常强的战术威力相当大。



特技：从天而降的子弹

“公爵”可以爬到电线杆的顶端，用腿夹住电线杆展开狙击，在这种困难的情况下他也可以达到极高的命中率。



辅助性的压制力量！



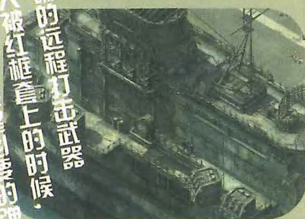
狙击枪是一种精确的远程打击武器

当狙击镜中的敌人被红框套上的时候，就可以开枪了

从敌军狙击手身上夺取子弹是必要的弹药来源

一旦子弹充足，“公爵”就成为了可怕的压制力量



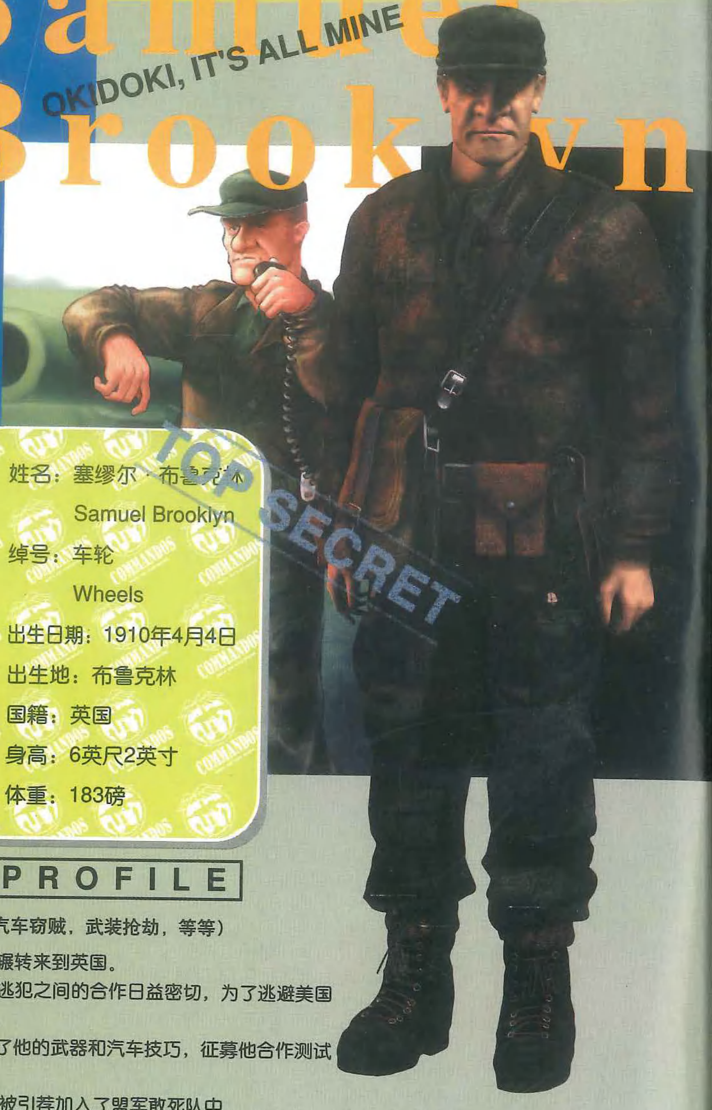




Samuel Brooklyn

塞缪尔·布鲁克林

——身份神秘的山姆大叔



★ 姓名：塞缪尔·布鲁克林
Samuel Brooklyn
★ 绰号：车轮
Wheels
★ 出生日期：1910年4月4日
★ 出生地：布鲁克林
★ 国籍：英国
★ 身高：6英尺2英寸
★ 体重：183磅

个人简历 PROFILE

在美国有一段漫长的犯罪生涯（汽车窃贼，武装抢劫，等等）

1937年：在监狱服刑期间逃走，辗转来到英国。

1938年：由于美国和英国在追缉逃犯之间的合作日益密切，为了逃避美国政府的搜索，他加入了英国军队。

1938--1940年：英国外交部看中了他的武器和汽车技巧，征募他合作测试从敌方那儿窃来的武器和车辆。

1941年：与Pady Maine相遇，并被引荐加入了盟军敢死队中。

军事履历 PROFILE

==Tamet机场==

在与英国北非远程沙漠小组LRDG互相配合的Tamet机场奇袭中，他用自己吉普上机枪一共破坏了8架德军飞机，子弹耗尽的时候他驾驶吉普冲入机群，又撞毁了四架，而自己也严重烧伤。

==盟军敢死队秘密任务==

拜过去的经历和在外交部的履历所赐，布鲁克林是名副其实的专业“司机”，不仅能够熟练的驾驶各种民用车辆，那可以自如的操控敌军的重型装甲车辆，甚至包括复杂的坦克，在盟军敢死队之前的多次任务中，就是多次依靠“司机”的力量，夺取敌军的坦克，在他的火力掩护下消灭掉为数众多的德军士兵的。在法国西北的勒拉弗尔海港破坏德军战列舰的任务中，“司机”还利用岸炮消灭了敌人前来增援的海岸部队。

来自美国的大盗

“司机”个性十分多疑，同其他敢死队员之间的关系并不是很好，不过在共同对付敌人的时候，他还是一位非常值得依靠的伙伴。通晓各种机械，并能够驾驶并修复大部分陆地车辆的他经常可以利用夺取的德军装备为伙伴们杀出一条血路。而在外交部工作时积累的各种武器使用经验也使他成为了队伍中唯一知晓如何操控敌军精密复杂武器的人。

特技：烟雾爆炎

“司机”可以利用一些非杀伤性的武器，例如烟雾弹炸昏对手，在短时间内使敌人失去威胁。



特技：陷阱战术

“司机”携带的铲子也不是无用之物，用来挖置陷坑通常可以让不知情的敌人摔个头昏脑胀的。



特技：这叫专业！

虽然驾驶车辆已不再是“司机”的专利了，但是碰上坦克、装甲车等复杂的玩意，还是得司机出马才行。



独断专行的强盗打法









烟雾弹是对付集群敌人的有效武器

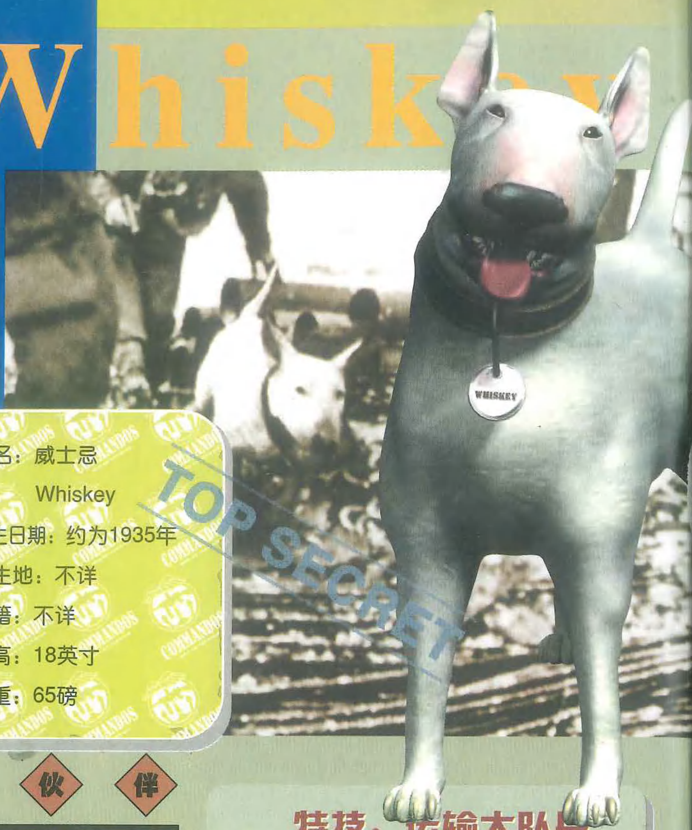
陷阱和绊索可以帮助司机逃脱敌人的追捕

一旦抢到了重型坦克就可以横扫八方了

Whiskey

威士忌

——可爱的宠物狗汪汪



★ 姓名：威士忌
Whiskey
★ 出生日期：约为1935年
★ 出生地：不详
★ 国籍：不详
★ 身高：18英寸
★ 体重：65磅

忠 诚 的 伙 伴

威士忌是敢死队的吉祥物。由于敌军并不会留意这只貌不惊人的小狗，所以它可以在敌方阵营中来去自如。通常情况下，它是藏在敢死队员的背包里一起行动的。威士忌可以在敌人身边跑动和吠叫，也可以穿过敌人的阵地在队员之间传递小件物品。通过嗅觉，它能够探测到地雷，但是不能拆除它们。威士忌不能爬梯子，但是敢死队员可以把它放在背包里一起行动。

特技：运输大队长

威士忌可以穿越敌人的阵地在队员之间传递小件物品，虽然敌人不太注意它，但是要携带步枪、冲锋枪对于狗来说也是非常困难的。



特技：威士忌的吼叫

通过不断的咆哮，威士忌可以诱使附近的敌人离开岗位前来一探究竟，这样其他的敢死队员就可以趁机行动了。



特技：灵敏的鼻子

犬类的鼻子是非常灵敏的，所以它可以嗅出地底下的埋藏的地雷，但是排雷的工作还得工兵来完成。



COMMANDOS

MEN OF COURAGE

第二章

操作说明详细解析

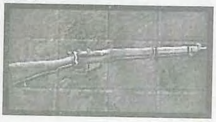
Why?



COMMANDOS

操作说明

武器使用说明

武器类型		使用方法介绍	备注信息
手枪		在武器区中选择。将光标指向目标，鼠标左键为射击。目标超出射程时，武器的图标为红色。使用盟军的手枪时不必担心弹药的问题。敌人的武器虽然只有有限的弹药，但仍然可以将它拾起。	热键‘G’ 盟军手枪：柯尔特 1911A 德军手枪：鲁格 P08 日军手枪：94型
反坦克火箭筒		在武器区中选择。用于对付敌人装甲部队的反坦克武器。具有强大火力的轻型武器。将鼠标指向目标，单击鼠标左键开火。单击鼠标右键中止射击。可用于工兵。有些盟军士兵自带火箭筒。从图标上可以看出所剩的弹药量。	热键‘K’
摇控炸弹		在‘武器’区中选择。单击要放置炸药的位置。按下界面功能区中的引爆器图标引爆炸弹。可用于工兵。从图标上可看出可用的炸弹量。	热键‘S’
匕首		带有战斗手柄的双刃攻击匕首。 在‘武器’区中选择。将光标指向目标，单击鼠标左键进行攻击。右键放弃行动。贝雷帽和潜水员可以使用它。接近时小心不要被听到，否则将陷入麻烦。	热键‘A’
手雷		可爆炸的手榴弹。 在‘武器’区选择。在选定的位置单击鼠标左键投掷。可将手雷投入房门、活门和窗子，向外向内均可。工兵可以使用手雷进行处理。使用方便的武器，但声音很大。	热键‘A’ 效果极桂，手雷使用简单，但是声音很大。
来复枪		在‘武器’区选择。将光标指向目标，使用鼠标左键开火。如果目标超出了射程，武器的图标以红色显示。如果偷到了德军和日军的来复枪，记住它的弹药是有限的。	热键‘F’ 盟军来复枪 李－埃菲尔德 No4 MK1 德军来复枪 卡宾枪 98K 日军来复枪 38型(三八大杆儿)
狙击枪		在‘武器’区选择。右键装弹。狙击枪可用的弹药很少。在敌人的狙击手那里可找到子弹。要从窗口射击，使用热键‘W’观察窗口，然后选择狙击枪。按鼠标右键将其收回。	热键‘A’ 盟军狙击枪： M1903.30 斯普林菲尔德 德军狙击枪：盖沃 43 日军狙击枪：97型

操作说明

武器使用说明

备注信息	使用方法介绍	武器类型
热键'O'	只有工兵才会使用。在'物品'区选择。爆炸范围很大，而且在埋伏大批敌军时也十分有效。在要放置地雷的位置单击左键。要想将它拾起，必须首先将其排除。放置地雷的时候，不用担心自己人，他们会知道你放置地雷的位置并绕行。	 反步兵雷
热键'M'	射击速度很快的轮型机关枪。在'武器'区选择。将光标指向目标，用鼠标左键开火。开火时横向喷射子弹。通过夺取敌人的武器可以重新装弹。它的射击范围很广，使其成为危险的武器。	 MP40冲锋枪
热键'P'	威力强大的爆炸性雷。只有工兵才会使用。在'物品'区选择。在要放置地雷的位置单击左键。这是一种专门针对车辆产生效果的地雷，只有在车辆经过时才会爆炸。在埋雷的时候记住这一点，它们爆炸效果很强。	 反坦克雷
热键"Y"	可塑性炸药引爆需要一段短暂的间隔。在物品栏中选择或者使用热键"Y"。一旦选定，点击你需要放置的地方，然后定时炸弹将在20秒钟后引爆。在此期间如果你改变主意是可以收回它的，但是必须注意你只有很短的时间，否则后果难料。只有工兵敢于使用这种炸弹。	 定时炸弹
热键"D" 相关伏击陷阱——塘鹅陷阱。	驾驶员的绊索可以用来设置埋伏。在物品栏选择或者使用热键"D"，然后在场景中的两个地点分别点击鼠标左键设置绊索陷阱。任何士兵经过它将会被绊倒并可能失去知觉。	 绊索
热键"L"	唯一能在水下使用的武器。在武器栏中选择或者使用热键"L"。鱼叉枪中的压缩空气可以驱使鱼叉在半秒中内射中15英尺内的物体，但缺点是重新装载的时间比较长。鱼叉枪可以让潜水员在水下成为致命杀手。	 鱼叉枪M1922

操作说明

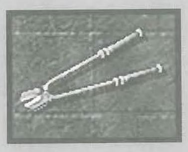
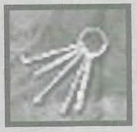
操作说明

武器使用说明

武器类型	使用方法介绍	备注信息
火焰喷射器 	对付地堡和散兵坑中的敌人十分有效。在武器栏选择或者使用热键“Z”。只有工兵可以使用这种极具毁灭性的杀伤力的武器，招待那些敌军伏兵简直是Piece of Cake。但是本武器的容量有限，请酌情使用。	热键“Z”
烟雾弹MK二 	制造烟幕、掩护伙伴，是驾驶员的最喜爱的物品之一。在武器栏中选择或者使用热键“K”。烟雾弹释放出来的烟幕将阻碍敌军的视线和听力，掩护烟幕后的伙伴。如果烟雾弹在一组敌军中爆炸还可以制造混乱。	热键“K”
塘鹅陷阱 	塘鹅陷井是伏击的理想选择。当驾驶员设置好绊索后，命令工兵使用遥控炸弹或者手雷，并装到绊索上。当敌军经过绊索的时候就会……。不过幸灾乐祸之余注意隐蔽。	驾驶员设置好绊索后，工兵可选择手雷并用鼠标指在绊索上即可安装。
燃烧瓶 	驾驶员对它颇有研究，对付成群结伙的巡逻兵和十分有效。在武器栏选择或者使用热键“S”。燃烧瓶产生的火球足以消灭一定范围内的任何敌人。你可以在弹药箱和壁橱内找到它，但是宝贵的东西总是有限的。	热键‘S’
毒气弹 	一种使敌人失去战斗能力的非杀伤性武器。在物品栏选择或使用热键“O”。驾驶员的催泪性毒气弹可以使一组敌军暂时昏迷，在这期间你可以捆绑或者搜查敌人，但是注意动作要快。	热键‘O’
兽夹陷阱 	驾驶员的杀人陷阱。在物品栏选择或者使用热键“P”。点击鼠标左键选择放置地点后，当敌人踩到它就会立即闭合并杀死敌人。不要担心，盟军弟兄会自动避开这种装置的。	热键“P”，更可与香烟等引诱物组合使用。
抓钩绊索 	潜水员的绝技！安装简便但十分有效的陷阱。将抓钩安置在墙的下半部分，并按住鼠标左键一直拉伸绳索到某个位置隐藏，当敌人经过绳索时会被绊倒并可能失去知觉。	热键“S”单击要安放的地点后再单击目的地点，取消陷阱单击右键即可。

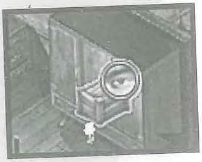
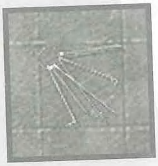
操作说明

装备操作说明

备注信息	使用方法介绍	武器类型	
热键‘‘I’	剪断带有倒钩的线或铁丝网。 在‘物品’区选择并在铁丝网上单击，或在单击铁丝网的同时按住SHIFT。有些铁丝网可能带电，在这种情况下必须先切断电源。		剪线钳
热键‘C’	治疗和恢复受伤的队员。 在‘物品’区选择。单击队员之一治疗他。如果要治疗携带急救包的人，必须首先按下他的物品清单中的使用图标，然后单击急救包。从图标上可以看出急救包中还剩有多少药品。		急救包
	它们散布在关卡中。其中可能装有武器、弹药、物品等等。如果箱子是金属的，可能要先让小偷将其撬开，这样才能检查它的内部。如果它是木制的，那么任何人都可以检查它。如果向装有炸药的箱子射击，里面的东西将粉碎。贝雷帽是唯一可以搬运它们的人。		箱子
热键“D”，潜水员要先在岸上穿上它再入水。	在水下想呆多长就多长的感觉一定不错。在物品栏选择或者使用热键“D”。氧气瓶可以让潜水员在水下停留很长的时间。		潜水装备
热键“V”	一种按照个人配给量生产的压缩食品。在物品栏中选择或者使用热键“V”。当敢死队员受伤的时候，它能够恢复生命值。但是注意数量有限，欲用思量。		罐头食品
热键“S”， 小偷撬不开并需要得到钥匙才能打开的门，使用钥匙时按SHIFT并点击门。	小偷的一串“万能”钥匙。在物品栏中选择或者使用热键“S”。另外，游戏中有些门和箱子是锁着的，需要钥匙才能打开。你可以在敌军的衣服、壁橱或者箱子中寻找到。使用的时候按“Shift”键并点击被锁的门。		钥匙
热键“S” 切记，如果慌张的跑开便前功尽弃了。	引诱总是难以抗拒的，考验的时刻来啦。在动作栏中选择或者使用热键“S”。利用娜塔莎的魅力吸引敌人的注意力。正当敌人围着娜塔莎团团转的时候，敢死队员既可以偷偷溜走，又可以从容干掉目标。		口红

操作说明

装备操作说明

装备类型	使用方法介绍	备注信息
 柜子	可能在其中发现有用的物品，或是用它来存放不想携带的物品。使用‘查看’即可检查柜子里面。	热键‘W’
 探雷器	探测掩埋的地雷。 在‘功能’中选择探雷器。单击左键开始搜索。按下鼠标右键停止。工兵负责使用这一物品。要排除地雷的话，就把光标放到地雷上，出现‘排除’光标的时候单击左键。注意，工兵在探雷时不会自动的排雷，需要向它下令才行，否则可能会被炸飞。重要的是要有耐心。	热键‘D’
 绳梯	使所有人能够到达其它无法到达的地方。 在‘物品’区选择。在墙或窗户上单击即可放置，绳梯只能从高处放下。按住SHIFT并在梯子上单击即可使用。按住SHIFT并在顶部单击左键即可收起梯子。记住，只能从上面收起梯子。	热键‘E’
 撬锁	显然只是一团可以任意弯曲的铁丝。 在‘物品’区选择。在上锁的门上按下左键就会打开。从这时起所有的队员都可以使用这扇门进出房子。还可以打开补给箱和保险柜，使你能够毫不费力地检查其中的物品。	热键‘S’
 双筒望远镜	这是一种很好的侦察建筑物内部的方式，而无需你的人冒着极大的危险进入。 在界面中的‘动作’区选择。将光标放置到窗户，单击左键通过窗口查看。可以在门内或门外使用。如果在敌人士兵上单击，会得到他的详细信息。	热键‘B’
 无线电	远程无线电。配有手动发电机，因此无需连接至输电线路即可使用。 按住SHIFT并单击无线电就可使用。可以由任何一名队员和盟军使用。在某些情况下，可能需要找到密码才能使用。	按住SHIFT并单击无线电

操作说明

装备操作说明

备注信息	使用方法介绍	装备类型
热键‘A’	小偷的吉祥物。 在‘物品’区选择。他说自从它在1935年的战斗中救了他一命后，它就生活在他的衣袋中。在要斯拜克去的位置单击鼠标左键。它就会前往那里并开始跳跃，吸引所有看到和听到它的敌人的注意。然后它会回到小偷那里。	
热键‘R’	在‘物品’区选择。在地图上指定的位置单击左键，引诱物就会放到地上。用‘R’激活引诱物。引诱物会发出声音吸引范围内的敌人士兵。再次按下‘R’键则将其关闭。 在使用后不要忘记将其拾起。	
热键‘L’	对于野外的工程任务非常有用。 在‘动作’区选择。在要使用它的位置单击左键，它可穿透一些封闭的金属门。焊枪不是武器，但可在发生紧急情况时使用。	
热键‘T’	进口香烟。 在‘物品’区选择。单击关卡中要放置香烟的位置。敌人的士兵看到香烟就会将其拾起。 在一些敌人士兵身上可发现香烟。	
热键‘U’ 穿上士军服热键‘P’ 穿军官制服热键‘O’ 恢复本来装束‘J’	要穿上制服的话，单击‘功能’区中的制服图标。要恢复本来的装束，再次单击制服图标或按下热键。制服可以使你在敌人远距离的视野中不被看到。在敌人注视你的时候，你可疑的行动会被发现。除间谍外，你的人只能穿士兵的军服，并且身着任何敌军军服都会有时间限制，所剩的时间会在物品栏中的相应位置上显示。只要穿上军服该数值便会不断减少。	
热键“H” 如果呼叫威士忌的地方必需要经过垂直上下的梯子，则威士忌不能到达。	超声波哨子。在动作栏中选择或者使用热键“H”。只要一使用，小狗威士忌就会尽可能从地图的任何地方向你奔来。	

操作说明

操作说明

装备操作说明

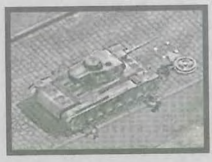
装备类型	使用方法介绍	备注信息
抓钩 	一种更加隐蔽、渗透防守严密地区并有效对付敌人的工具。在功能栏中选择或者使用热键“S”。将鼠标箭头移到你希望攀爬的墙头并点击鼠标左键。如果要收回抓钩，按住“Shift”键并点击绳子的端头。注意爬上墙头后才能够收绳。利用抓钩攻击敌人请参考“抓钩绊索”部分。	热键“S”
麻醉剂 	一种强效麻醉剂。在动作栏中选择或者使用热键“N”。你可以把它加到酒瓶或者肉块中，一旦敌人或者动物吃下去就会不省人事。	热键“N” 加入麻醉剂的酒和肉块均会改变颜色。

敢死队员特技说明

控制类型	使用方法介绍	备注信息
拳头、捆绑和堵住敌人的嘴 	在武器栏中选择“拳头”图标或者使用热键“Q”，然后选择目标将其击倒。一旦敌人倒地，按住“Shift”键并点中对方将其捆起来，以防他再活动。除了小偷和娜塔莎以外，其他敢死队员都可以将敌人捆起来。	热键“Q” 按住SHIFT点击被击倒的敌人，可以将他捆起来。
		
扔酒瓶 	敌人是不会拒绝美酒的。当他们喝下酒以后会暂时失去知觉，如果酒中加入麻醉剂，那么他们会一直沉睡直到有人叫醒他们。请在物品栏中选择酒瓶，然后点击左键扔到目的地。	
用酒瓶打击 	除了美貌，娜塔莎只需一个小道具也可以让敌人猝然倒地。在武器栏中选择“酒瓶”或者使用热键“P”，然后用鼠标左键点击某个倒霉蛋让他数星星……	热键“P”

操作说明

敌死队员特技说明

	备 注 信 息	使 用 方 法 介 绍	装 备 类 型
敲墙	热键“Q”	敲墙可以分散敌人的注意力。在武器栏中选择拳头或者使用热键“Q”，然后点击墙面，敢死队员就会敲墙发出声响，在听力范围内的敌人就会注意声响的来源，甚至过来检查一下。	
间谍分散敌人注意力	热键“S” 只有间谍可以使用。	这种方式可以一直分散敌人的注意力，直到其他敢死队员完成任务。在功能栏中选择或者使用热键“S”，然后点击目标。如果间谍和敌人距离很近，还可以命令他向某个方向看或者走开。不过此时间谍必须穿敌军制服。	
威士忌的叫声	热键“A” 令威士忌出击时不能离它的主人过远。	训练有素的威士忌可以跑到敌人面前大叫来吸引对方的注意力。在动作栏中选择或者使用热键“A”。不过狗叫只能分散一会儿敌人的注意力。	
隐藏敌人尸体	按住SHIFT点击目的地点。	销毁所有“作案”证据。你可以把倒地的敌人弃置在茅草中、树丛中甚至水里和窗外。按住“Shift”键并点击敌人把他扛到某个隐秘地点，然后再次按住“Shift”键并点击鼠标左键放下敌人。	
驾驶交通工具	按住SHIFT点击车辆进入，按“X”退出。 注意，坦克最多可以乘坐2人，吉普车可乘坐4人，卡车可乘坐6人。 当敢死队要使用卡车时，最好由间谍或娜塔莎来开车，这样敌人无法识破坐在卡车里的敢死队员的伪装。而同时控制两 辆汽车时，如果一辆被障碍卡住，另外一辆也将无法行动。	所有的敢死队员都可以驾驶交通工具。按住“Shift”键并点击进入车辆，这时利用键盘的方向键或者鼠标都可以控制行驶方向，按住“Shift”键可以加速。前题是使用键盘方向键。不过某些特殊车辆只能由司机驾驶。对于有武器装备的车辆，如果工兵同时也在上面，按“Ctrl”键可以用车载武器射击。	 

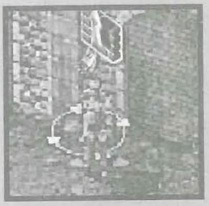
操作说明

敢死队员特技说明

特技类型	使用方法介绍	备注信息
引诱 	充分利用娜塔莎天生的魅力，在加上性感的衣服和“口红”，敌军不神魂颠倒才怪呢。在功能栏中选择或者使用热键“U”。并参考“口红”的用法。	热键“U”并参考“口红”的用法。
在敌人身后潜行 	小偷能够使用他的技能接近敌人并从他们身上偷取物品。热键‘D’。单击敌人士兵，小偷就会蹑手蹑脚的从敌人身后接近。他还能够从他身上偷取物品：将光标移动到尾随的士兵身上。单击就会看到他携带的物品。然后就可以偷窃。但要小心，你可能会被其他的士兵看到。	热键‘D’
拾起放下 	使用这一选项移动大型物体。按下SHIFT键并单击要拾起的物品。在要放置物品的位置单击左键，一旦你到达那里单击鼠标右键。你能够将桶、箱子和敌人士兵的尸体移动到地图上所需的位置。注意，当你的队员背着类似敌军尸体这样的重物时他们不能使用跑，因此会大大增加你的行动时间，在行动前你应计算好这点。	按下SHIFT键，并单击要拾起的物品。
盟军 	寻求他们的帮助完成你的任务。他们不是小队的成员，但这并不意味着你应该任其被杀害。有效地利用他们。他们能够发现敌人并将其消灭。他们能够采取三种位置：站立、跪下和趴下。他们抵抗敌人进攻的能力取决于他们的姿势。他们能够使用火箭筒等重武器。	当敢死队员靠近盟军士兵时，在他们身上点击右键即可以加以控制。"Ctrl"+鼠标右键可以改变他们瞄准的方向。
潜水 	你的人可以在水下移动。你的人在游泳时选择‘潜水’开始潜水。潜水时将显示氧气条。如果氧气条到了头，你的敢死队员就会淹死。使用鼠标左键控制你的队员。选择‘浮出’回到水面。	热键‘B’潜水或回到水面
攻击模式 	敢死队员准备防御敌人的进攻。一旦你的人被安排到了所需的位置，按下攻击按钮。按住CTRL，同时在场景中单击右键指明敢死队员应该瞄准的方向。站立或匍匐时可使用攻击模式。他如果在那里看到敌人就会射击。	不要过于自信，你的人也会受伤。

操作说明

敌死队员特技说明

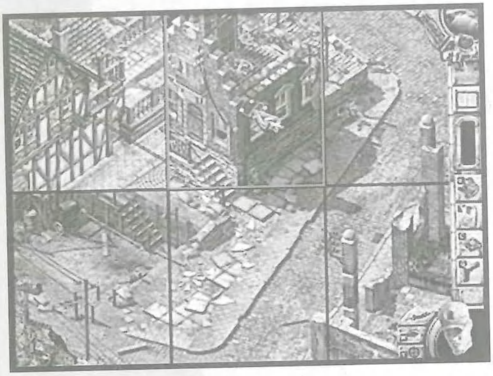
备注信息	使用方法介绍	特技类型	
按住SHIFT并单击要钻的洞	小偷能够钻过其他人无法通过的地方。 必须趴下以钻过孔洞。按住SHIFT并在要钻过的孔洞上单击鼠标左键。		钻过孔洞
热键‘S’ 爬出“X”	贝雷帽能够在某些地形将自己掩埋起来并躲避敌人的侦察。 在‘动作’区选择挖掘。在可能掩埋自己的地面按下鼠标左键。敌人无法看到被掩埋的敢死队员。只要单击右键或按“X”便可以爬出来。		掩埋
按住SHIFT并点击窗户	爬过窗口逃跑。只有小偷和贝雷帽能够这样做。要从窗口出去，就按住SHIFT键并左键单击窗口。根据不同的窗口，你的人可能会跳到地面上，可能会悬挂在窗户的边缘，或是悬在电话线上。		爬窗
按住SHIFT并点击墙壁	使用小偷爬墙。 按住SHIFT键并在墙上按下鼠标左键。你能够在一些墙上沿着墙移动。爬墙的时候会看到减少的力量条。一旦力量条耗尽，小偷就会落到地上，如果墙很高的话就会受伤。		攀缘
按住SHIFT并点击可隐藏的地点	小偷几乎能够隐蔽在任何地方。 按住SHIFT并在可能的地方单击鼠标左键。按下任何一个鼠标键就可以出来。		隐蔽
按住SHIFT并点击水面	敢死队员能够游过河流和沟渠，充分利用这一点。 要使你的人进入水中，按住SHIFT键并在水上按下左键。单击的话，敢死队员会以正常的速度游泳。双击则游得更快，但响声也就更大，更容易被发现。		游泳

操作说明

敌死队员特技说明

特技类型	使用方法介绍	备注信息
贴在墙上 	通过贴近墙壁隐蔽。如果把敢死队员安排到墙壁附近，他就会贴近它。贴在墙上的时候只能被近距离内的敌人看到。他可以沿着墙移动保持隐蔽。	要让他离开墙壁，按下鼠标左键。
电线杆 	把你的狙击手安排到电线杆的顶部射击，充分发挥他的最大能力。可以在任何时候停止向上或向下攀爬。特种队员和盗贼也能够爬杆。沿着电缆移动。爬电线杆时要一直按住SHIFT键并点击电线杆。你可以在任何时候停止攀爬，并点击右键直接令队员跳下。贝雷帽、小偷不但可以攀登电线杆，而且还能通过电线移动。	按住SHIFT键，并单击电线杆就可爬杆。

普通控制说明

控制类型	使用方法介绍	备注信息
镜头系统 		使用镜头不同的状态模式，可以更容易地完成任务。 使用F2到F7的键能够选择各种不同的镜头模式。在每个镜头上单击将其激活。每种镜头模式使你能够使用缩放、使用跟踪镜头等等。F2为默认模式。
敌人 	他们会通过各种可能的方式阻止你完成任务。敌人的士兵能够看到和听到你。他们的视觉和听觉分为两个区域。在远距离区域，你的人除非趴在地面或被墙遮掩，否则就会被发现。在近距离区域，敌人会发现你的人并向他们开枪。	如果他们发现了你的人，他们就会向他开火直到击毙他。
趴下／站起 	如果在敌人的监视下行动不便的话，可以匍匐移动。 按下空格键使你的人趴下或再次站起。在你的人趴在地面上的时候，他只会被近距离内的敌人发现。	按下空格键使你的人趴下或再次站起。

操作说明

普通控制说明

备注信息	使用方法介绍	控制类型	操作说明
热键‘F12’	使你能够将屏幕集中于一个位置或元素，并保持锁定于那里。 使用指定到敌人士兵的镜头，能够进行缩放、使用多屏模式等等。		跟踪镜头
在活梯上无法进行自卫。	地图上的一些地方需要梯子才能到达。 按住SHIFT并在活梯上按下鼠标左键。 上或下的时候可以用右键改变方向甚至停止。		梯子
热键‘W’	获取关卡中物品或人物的信息。 可以实际查看每样东西：死尸、窗户、箱子、等…… 还可以通过菜单查看物品。		调查
热键‘W’	显示所选敢死队员的生命条、力量条。动作的列表按模式排序。共有四组（从上到下）：功能、物品、动作和武器。它们以下拉菜单的形式组织。另外总是能够找到以下选项：记号器/敌人视野标记，地图，指定摄像跟踪，笔记本，调查，站立与匍匐和攻击模式。		界面

操作说明

普通控制说明

控制类型	使用方法介绍	备注信息



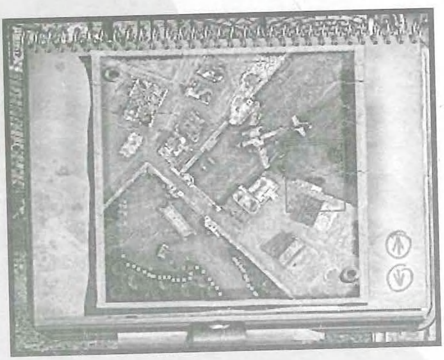
显示关卡元素内物品的情况。在敢死队员的头像上。单击右键，或查看箱子、士兵、柜子等等的时候显示。分割为几个单元。每件物品都占据一定数量的单元。按住一件物品移动到其它的物品清单或是关卡中其它的位置。


退出


交换


调查


使用



使用地图掌握敌人的动向。地图显示敌人的位置。按下屏幕右上角的‘地图’图标打开地图。再次按下即可将其关闭。红点代表敌人，蓝点代表敢死队员绿点代表可乘坐的车辆。

热键“F9”

操作说明

普通控制说明

备注信息	使用方法介绍	控制类型

多重选择



可以在同一时间选择几个人。
拖动光标的时候按下鼠标右键。把所选的敢死队员放在画出的框内。还可以选择一个队员，然后按住CTRL和队员的号码或按住CTRL和屏幕上队员的头像添加。按‘0’取消对所有队员的选择。

选择一个敢死队员



每种场合选择最合适的敢死队员。
按下键盘上与一个人相应的数字选择他。还可以在屏幕上所选队员的头像上单击左键，或使用选择框。右键单击并拖动光标直到产生一个选择矩形。如果按下键盘上的‘0’，将取消对队员的选择。

门

备注信息：按住SHIFT并点击门

有时一扇关闭的门可能是完成任务的关键。按住SHIFT并在门上单击左键打开或关闭它。可以藏在打开的门后。一些门可能是上锁的。在这种情况下，使用小偷撬开门锁。与你的人一样，敌人也能够将门打开或关闭。



视野标记器

使用标记来查看一个区域是否在敌人的视野内。
按住TAB键并在关卡中要放置标记的位置单击即可使用标记。如果视野扫过标记，敌人的视野就会变亮。所有看到这一位置的敌人的视野将依次变亮。



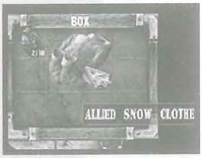
窗口

可以通过房子的窗口观察里面是否安全。选择‘调查’并在房子的窗户上单击。将出现一个窗口显示房子内部的情况。移动鼠标将可以转动这个窗口中的图像，如果是小偷在从窗口观察，点击左键他也许可以进入屋内。



操作说明

普通控制说明

控制类型	使用方法介绍	备注信息
爆炸性油桶 	射击油桶你就会感到什么是真正的爆炸。让贝蕾帽抱油桶到目标边上，然后用任何武器射击引爆油桶，其爆炸力足以摧毁附近大部分目标和士兵。敢死队员门最好也离远些。	
极度寒冷 	在严酷的环境下需要保证敢死队员的健康。北极室外的低温足以杀死所有敢死队员，当体温指示器下降到零的时候，生命值也会下降。穿着北极棉服或者盗取敌人的军服可以有效抵御寒冷，但是敌人的军服是有时间限制的。	
转换视点 	盟军敢死队2的一个特点是在游戏中可以转换视角。在室外可以4个方向转换视点。在室内可以360° 自由转换视点。通过转换视点可以观察到地图上被其它物品挡住的角落。	快捷键"Alt"+鼠标左键(或鼠标右键及方向键)室内按下"Alt"后用方向键操控可以实现360° 旋转。

训练营 1

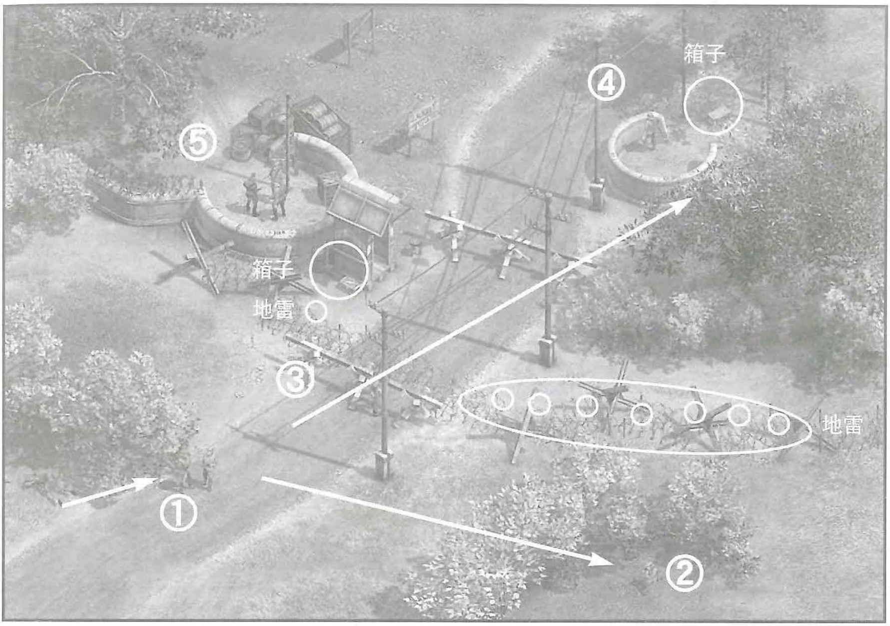
室外敌人：共9人。
出场队员：工兵、小偷



【本关主要目标】
- 到达边防站。
- 从金属箱中得到剪线钳。
- 切断铁丝网并排除另一侧的地雷。
- 与成群的敌军军官战斗。

【本关次要目标】
- 获得木箱中的物品。

【本关线索】
- 小心看起来没有威胁的敌人。



本关盟军敢死队的任务是要消灭边防站所有的敌人。本关为训练关，任务比较简单，主要目的是让玩家熟悉操作。在本关，可以活擒所有敌人。

第一部分：肃清边防站前的障碍

因为小偷打昏人后无法将人捆起搬走，所以以工兵行动为主，小偷行动为辅；工兵打晕敌人后要迅速捆绑敌人并将其藏匿在隐蔽的地方。此外，在敌人视线之外，有时候轻轻走过去和匍匐爬过去没有什么区别，为了动作较为迅速，不如采用轻轻走过去的方法。

地图上共有9名敌人，边防站铁丝网这边有4名，铁丝网那边的2个护墙内分别有1名和4名。作为铁丝网这边的4名敌人来说，1名在树丛中抽烟，1名在修理护栏，只要没有大的声音绝对不会被惊动。具有威胁性的是在盟军藏匿处附近站岗的那名敌人，及机动巡逻的那名敌人（他会与站立不动的敌人交谈）。

我方共2名队员，藏匿在地图西南角；其中工兵身上携带有手枪、探雷器；小偷身上携带有钥匙。在本关中，消灭敌人后可从其身上分别获得香烟（十分重要）、MP40冲锋枪、柯尔特1911 A型手枪、来复枪、军服。



趁另一敌人转身离开时工兵走过去消灭第1个敌人。



工兵将香烟扔在马路上引诱并消灭第2个敌人。



工兵走到背后消灭第3名敌人。



工兵走到背后消灭第4名敌人。

第二部分 小偷出动从金属箱中得到剪线钳



小偷体型纤细，故可以从马路上的铁丝网破损处钻过并一直爬到金属箱那里。要注意的是铁丝网附近的土地上共有埋8个地雷，所以爬行时要有意识避开。拿到剪线钳后，小偷可以把马路上的铁丝网剪断以便让工兵通过。

2个箱子分布图以及小偷钻过铁丝网的路线

金属箱: 剪线钳，2个手雷	木箱: 5个急救包



工兵使用探雷器将8个地雷全部起获拿走（不扫清也不影响过关）。



工兵走到背后消灭第5名敌人。

第三部分 2种方法与成群的敌军军官战斗

方法一：一举歼灭

小偷将手雷交给工兵，工兵一个手雷炸死4个敌人。



方法二：各个击破

各个击破主要采用的是香烟引诱的方法，此时可以变换视角以便让自己可以更好的观察敌人视线范围；敌人在走过的时候会左右扫视，此时要掩体中藏匿不动；等其视线逐渐完全集中在香烟上的时候再慢慢的爬向他的侧面或者后面将其打晕，要注意爬行速度。另外，要计算好敌人的视线范围，一次只引诱一个敌人过来。



工兵利用香烟引诱并消灭第6个敌人。



工兵利用香烟引诱并消灭第7个敌人。

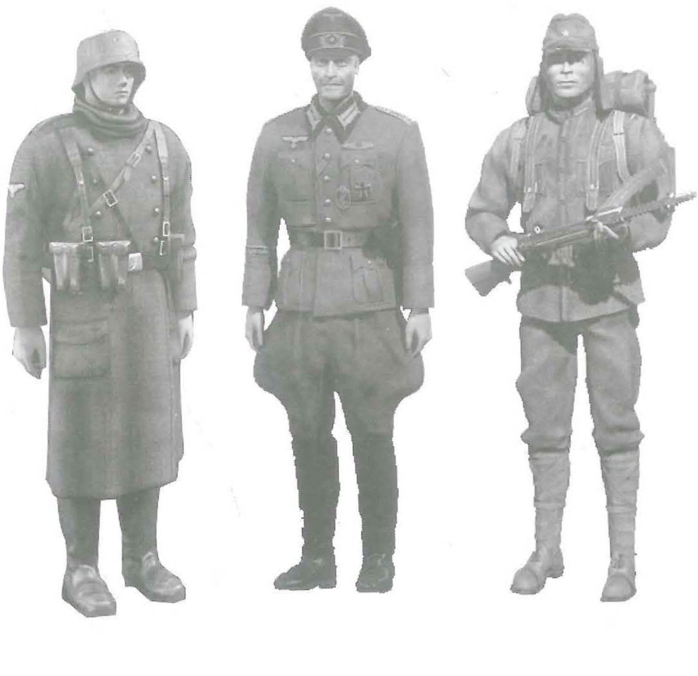
方法二：各个击破



工兵利用香烟引诱并消灭第8个敌人。



工兵轻轻来到背后消灭第9个敌人。



训练营二

室外敌人：共16人。
室内敌人：共2人。
后期增援：10人，1辆坦克车。
出场队员：绿色贝雷帽、工兵、驾驶员，盟军战士6人

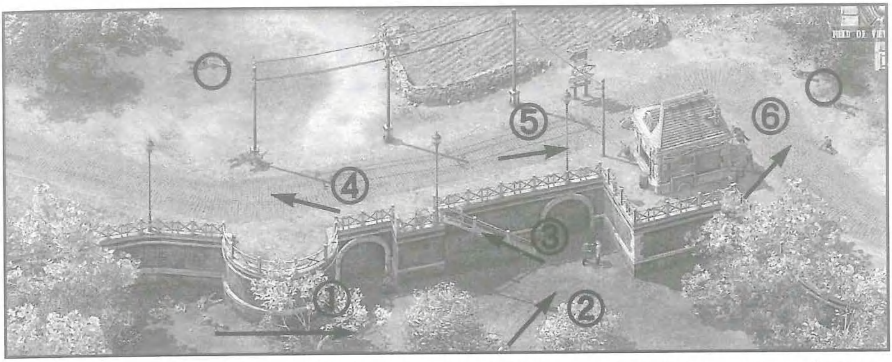


【本关主要目标】

1. 获得房子的钥匙。
2. 与我方战斗中的盟军联系。
3. 使用敌人的无线电通知总部。
4. 抵挡住敌人后援部队进攻并摧毁敌军坦克。（追加任务）

【本关线索】

1. 获得箱子内的物品。
2. 在抵挡敌人增援时正确部署盟军。（追加任务）



本关盟军敢死队的任务是要营救同部队失散的盟军战士。本关为训练关，主要目的仍旧是让玩家熟悉操作。在本关前期，仍旧可以活擒所有敌人；但是在本关后期的追加任务中，则需要动用手雷等武器。

第一部分：获得房子的钥匙

场景一：观察敌我双方情况和敌人的视野范围

地图上共有18名敌人，房内2名，高地上9名，楼梯上4名， 高地下3名。其中部分人是不动的，部分人会左右扫视，部分人会跑动，那个有钥匙的敌军军官在地图东南面墙下。



有钥匙的的敌军军官位置

我方共3名队员，藏匿在地图西面；其中贝雷帽身上携带有小刀、诱敌信号器、手枪，他还可以掩埋隐藏自己；工兵身上携带有香烟、手枪、探雷器，驾驶员身上携带有3把铲子、绊索、燃烧瓶、手枪。在本关中，消灭敌人后可从其身上分别获得钥匙（非常重要）、MP40冲锋枪、柯尔特1911 A型手枪、来复枪、军服。

在盟军队员行动中，如果被敌人的蓝色视线注意到时，要迅速卧倒并爬开，一般都可以转危为安。

场景二：对付第一个敌人时要注意另一个敌人的视野范围



贝雷帽爬过去消灭第1个敌人。（方法一）



贝雷帽用诱敌信号器引诱并消灭第1个敌人（方法二）

场景三：对付第二个敌人时要注意敌军军官的视野范围

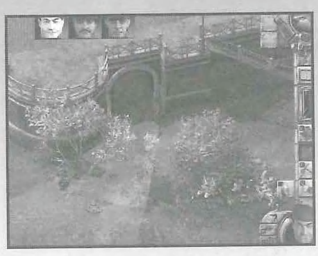


贝雷帽爬过去从背后消灭第2个敌人。

场景四：对付第三个敌人时要注意他变化中的视野范围



贝雷帽用诱敌信号器引诱并消灭第3个敌人（方法一）

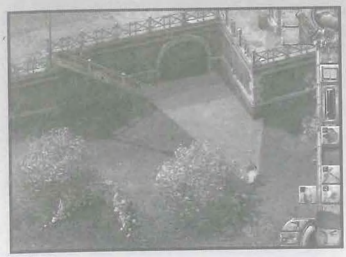


贝雷帽在驾驶员挖的陷阱上放置诱敌信号器，引诱并消灭第3个敌人



贝雷帽挖坑掩埋自己，然后工兵用香烟引诱敌人过来，当敌人背对贝雷帽时，贝雷帽从坑中出现将其消灭。（方法三）

场景五：对付第四个敌人——敌军军官时要注意他和别人的互动，得到钥匙



贝雷帽用诱敌信号器引诱并消灭敌军军官（方法一）



贝雷帽在驾驶员挖的陷阱上放置诱敌信号器，消灭敌军军官（钥匙仍然会得到）（方法二）

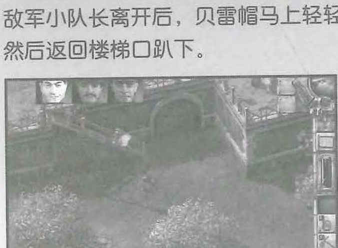


贝雷帽挖坑掩埋自己，然后工兵用香烟引诱敌人过来，当敌人背对贝雷帽时，贝雷帽从坑中出现将其消灭。（方法三）

第二部分：消灭其余的敌人并使用敌人的无线电通知总部

场景一：消灭楼梯附近的6个敌人

贝雷帽爬到楼梯口附近，准备消灭右边屋子附近的敌人。当屋子左边的2个敌人中的敌军小队长离开后，贝雷帽马上轻轻走过去消灭剩下的那个敌人（这里走比较快），然后返回楼梯口趴下。



贝雷帽爬过去顺序用拳头消灭3个敌人。



贝雷帽用拳头顺序消灭3个敌人。

箱子
5个急救包、2听罐头

场景二：消灭屋外的2个敌人



贝雷帽趴在楼梯口等待时机。



贝雷帽走过去用拳头先消灭屋外的第1个。



贝雷帽跟在后面消灭屋外的第2个敌军小队长。



贝雷帽绕到敌人背后用拳头先消灭屋外第3个第4个，留下第5个。



转换视角，贝雷帽先消灭房子旁边的第6个，再把刚才留的第5个消灭

弹药箱
3个手雷，2个燃烧瓶，2个烟雾弹

场景三：消灭屋内的2个敌人

在窗口张望，可知屋内有2人，窗口1人，床上坐着一人。 贝雷帽用钥匙开门爬进去，先用拳头消灭窗口的那个，再站在床后消灭坐在床上那个。然后，拿走屋内弹药箱内的弹药，使用敌人的无线电通知总部。



贝雷帽从窗口观察屋内情况

弹药箱
2个反坦克地雷，1个遥控炸弹

第三部分：抵挡住敌人后援部队进攻并摧毁敌军坦克。

清理一下战场，贝雷帽把地雷等交给工兵，让其在马路上的适当位置处步下反坦克地雷，和遥控炸弹（注意2者不要距离太近，以免连锁爆炸），并来到掩体后和盟军队员取得联系，进行部署。然后，点击右下角的图标，等待敌人前来。在敌军增援部队来到时，引爆遥控炸弹并投掷手雷，再等待敌人的坦克被反坦克地雷摧毁即可。



工兵布下反坦克地雷，和遥控炸弹





任务1：黑夜之狼

1-Night of The Wolves

敌人：初期约79人

出场队员：小偷，娜塔莎



【本关主要目标】

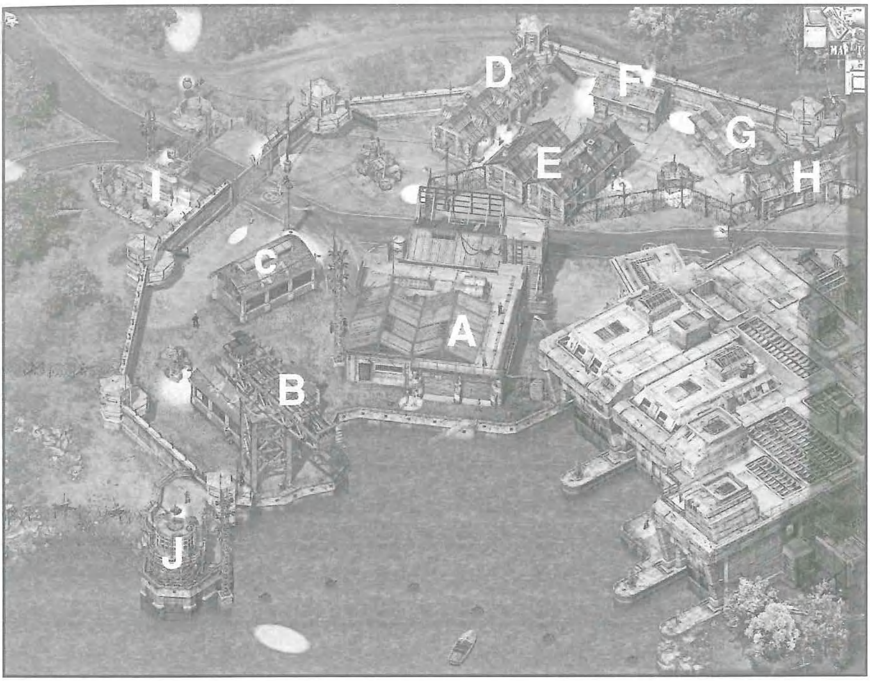
- 和受伤的盟军士兵联络
- 从将军的助手那里偷取办公室的钥匙
- 从将军的保险柜里偷取密码机
- 使用密码机破译情报
- 使用无线电通知长官
- 小偷必须藏到床下

【本关次要目标】

偷取安全文件

【本关线索】

- 和娜塔莎联系
- 切断电网的动力
- 用安眠药使助手睡着
- 娜塔莎能给将军打电话



1941年5月，德国军队在征服了西欧之后，开始了对英国的战争。由于英国空军卓越的表现，德军迟迟没有进展。英国与大陆隔绝，武器和燃料的补给主要来自于大西洋彼岸。而德国的潜艇部队使得这种补给损失非常大，不仅仅是补给物资，还有护航舰队的损失。为了打击德国潜艇，破解他们使用的密码就是当务之急。而位于法国海岸的拉帕里斯在拉罗切尔附近，是重要的德国潜艇基地。因为是由大量的钢筋混凝土建造的堡垒，空袭就用处不大了。这次敢死队员们的任务就是偷偷进入并取得密码机。

为了偷取密码机，小偷潜入德军的潜艇基地，在联络人员娜塔莎的帮助下，用密码机破译受伤的盟军士兵带来的消息，为了营救即将被带到这个基地来的盟军船员，小偷被留下等待援兵。

小偷：你能听见我的说话吗？

（无线电的声音）：听得见，继续。

小偷：长官，我现在正在基地的正前方。

（无线电的声音）：有什么异常？

小偷：他们好像很激动，不太正常。好像他们想干什么。

小偷：等等，长官。

小偷：看起来好像我们已经有一个人在那里了。

小偷：我想他成功不了了。

小偷：……将军，长官，我希望这个人不是我的接头对象。

（无线电的声音）：不，你的联络员是一个女人，她的名字是娜塔莎，她正等在外面的一个楼里，唔，你试着去查一下这另一个潜入者是什么人。

小偷：好的，长官。关于目标的最新情况是什么？

（无线电的声音）：没什么，"英迷格码"应该还在将军的保险柜里。

（无线电的声音）：士兵，我相信没有必要再提醒找到这个密码机的重要性了，它是破译纳粹通讯的必需的设备。

小偷：是的，长官。我很清楚，通话完毕。

[与娜塔莎会面]

娜塔莎：唔，时间差不多了，这个地方会很危险。

小偷：是的，谢谢，我也很高兴看到你……

[如果小偷没有拿到钥匙]

小偷：计划是什么？

娜塔莎：将军办公室的门是锁着的，他的助手此刻在小卖部里。

小偷：那是适合他呆的地方，接下来呢？

娜塔莎：他有我们需要的钥匙，现在一定在喝酒。我们会把安眠药放在他的酒里，然后他就会倒头大睡，你就偷钥匙。

[如果小偷没有安眠药]

小偷：我们怎样得到安眠药呢？

娜塔莎：我带了一些。

[如果小偷没有拿到密码机]

小偷：我们对将军怎么办呢？

娜塔莎：我会给他打电话，保证他离开办公室。

娜塔莎：但我不知道能引开他多长时间，你必须要快。

小偷：听起来不错。

[与盟军伤兵会面之后]

伤兵：我是法国抵抗组织的成员……我们必须营救他们…………我正设法逃离……拿着这个，这有加密信息中的……一切……

威士忌：唔汪

伤兵：安静，威士忌，他是朋友……你必须使用密码机破译它……。

伤兵：我的时间不多了…………照看我的狗，它会帮上大忙……

[如果铁丝网的排除开关没有按下]

伤兵：小心铁丝网，它们是带电的……如果需要切断它们，需要找到附近房间里的排除开关…………照看威士忌，再见伙计……

[用密码机破译了加密信息之后]

[如果是由小偷破译的]

小偷：我们必须把这件事立即通知总部，这是最重要的。我们必须冒险使用无线电。

[如果是由娜塔莎破译的]

娜塔莎：我们必须把这件事立即通知总部，这是最重要的。我们必须冒险使用无线电。

[使用无线电呼叫后]

[如果小偷使用无线电]

小偷：将军，你在听吗？……

（无线电的声音）：继续……

小偷：长官，纳粹俘获了一艘盟军潜艇和它的船员，正在带它来这里。

（无线电的声音）：天啊，我们必须营救他们……我们会派其余的敢死队员去你们那里……他们会在早上到达……他们需要机密文件。

（无线电的声音）：你必须藏在基地里等待……还有你的伙伴，她最好尽快消失……今夜的事情会引起有经验的参谋机构人员的怀疑，我们不能让他们发现她……士兵，祝你顺利，通话完毕。

小偷：棒极了，在身边都是纳粹的情况下睡觉过夜真是酷呆了。

[如果娜塔莎使用无线电]

娜塔莎：将军，你在听吗……

（无线电的声音）：继续……

娜塔莎：长官，纳粹俘获了一艘盟军潜艇和它的船员，正在带它来这里。

（无线电的声音）我们会派其余的敢死队员去你们那里……他们会在早上到达……他们需要机密文件。

（无线电的声音）你最好尽快离开……今夜的事情会引起有经验的参谋机构人员的怀疑，我们不能让他们发现你……还有你的伙伴，小偷必须藏在基地里等待。

娜塔莎：……长官，我不愿意把他一个人留在这里。

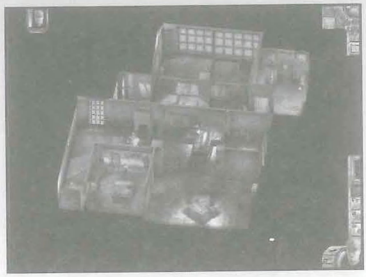
（无线电的声音）：这是命令……士兵，祝你顺利，通话完毕。

场景一：与负伤的盟军士兵联络

一开始小偷一人驾船在屏幕正下方出现，左边有敌人铁丝网加地雷的防御，而中间只有两三个士兵在监视，所以下船后通过上方阶梯上岸，进入建筑A内，与娜塔莎交谈后，就可以控制她。娜塔莎穿着德军衣服，因此绝大部分的德军无法认出她，可以放心的在基地内行走。不过注意，奔跑将会暴露她，也不要试着换下衣服，而且如果被太多的德国士兵同时看见就会失去伪装，因此行走时要小心并注意存盘。控制娜塔莎在建筑A内可以取得安眠药，同时可以切断电网的电源。为了见到受伤的盟军士兵，让娜塔莎进入建筑B，交谈后，获得加密的信息和小狗威士忌。



在远处游泳，敌人是发现不了的。



将敌人打昏才能见到娜塔莎。



安眠药是下一步行动的关键。

建筑A：1包香烟、3个医药包、5份安眠药、4份狗食、电网电源的开关
隐秘物品1

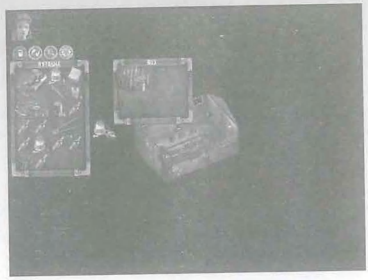


场景二：偷取办公室钥匙

根据剧情交代，将军的助手在建筑G里，走到基地上方的建筑G，里面有6个德国士兵在吃饭，包括将军的助手（穿白上衣），将安眠药放入酒中，一会，会有一个士兵从箱子中拿出那瓶酒，再等一会，6个人就都睡着了，从助手身上获得钥匙后，立即赶到将军所在的建筑F。



贴着墙走，比较不会被敌人识破。



将安眠药放入酒中，酒的颜色变了！

建筑G：6瓶酒、8听罐头　隐秘物品2

建筑F：2包香烟、4瓶酒、1只双筒望远镜、密码机、文件、电话

场景三：偷取密码机

首先让小偷匍匐到建筑F门口，娜塔莎用偷来的钥匙为小开门，小偷进去后，按照线索里提示的，娜塔莎进入建筑E打电话给将军，画面切换到建筑F，等将军出门后，小偷打晕剩下的一名士兵，撬开保险柜的锁，获得密码机。因为将军不知道什么时候就会回来，所以小偷要赶紧出去并和娜塔莎碰头。将密码机交给娜塔莎，知道了加密信息的内容后，决定用无线电通知长官。



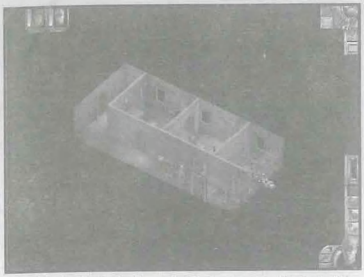
匍匐时要顺着中间走。



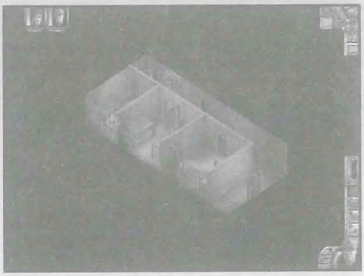
等待将军出门。

场景四：黑夜中的等待！

无线电在基地外面的小屋中，娜塔莎必须要用钥匙打开基地大门边上的小门才能到达那里。使用无线电呼叫后，长官命令小偷留下来等待天明，并指出了躲藏的地点。按照指示小偷进入建筑D（这里需要娜塔莎的帮助），躲入床下后，任务完成。



娜塔莎吸引敌人的注意力，小偷乘机躲入屋内。



就躲在这里。

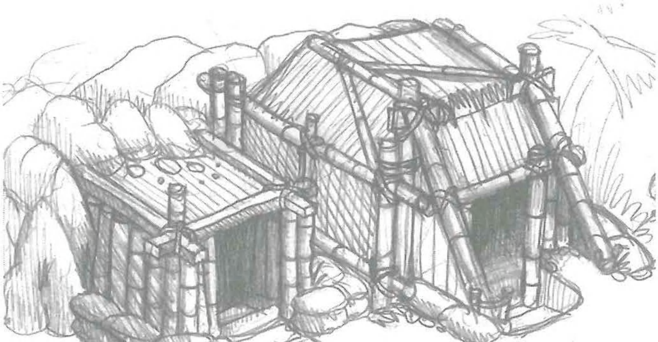
建筑D：3包香烟 、3个医药包 、3份安眠药 、5听罐头、6瓶酒、1把剪线钳、1只双筒望远镜
隐秘物品3，隐藏物品4
电话

建筑J：探照灯开关

建筑H：2包香烟 ，3份安眠药 ，1瓶酒
隐秘物品5

建筑C：轻型军用吉普

建筑I：基地大门开关 无线电



奖励任务 1
Bonus 1

敌人：10人

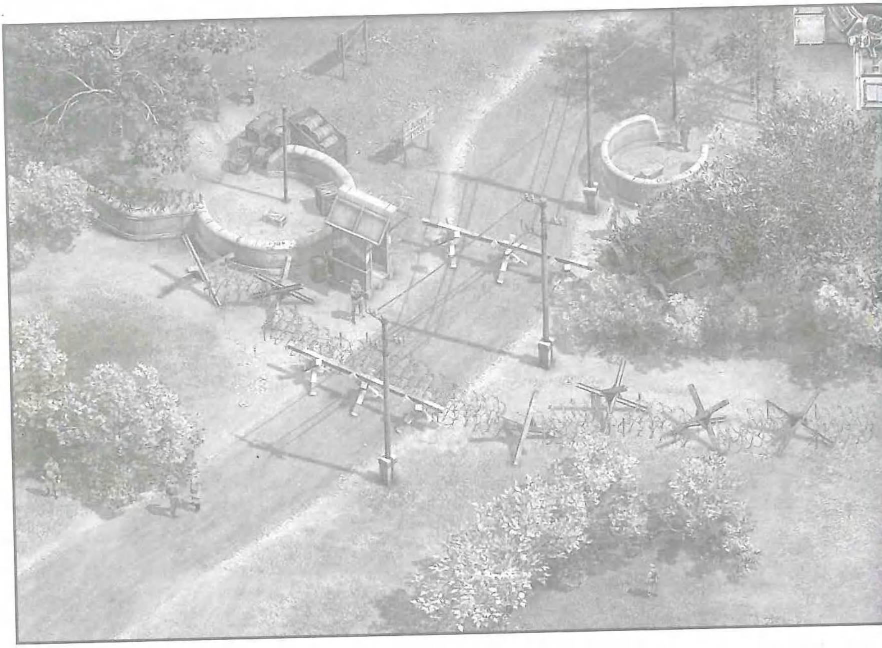
出场队员：工兵，小偷



【本关主要目标】
- 压制岗哨前的士兵
- 获得地雷探测器
- 排除路上的所有地雷
- 使用敌人的交通工具撤退

【本关次要目标】
- 压制敌人巡逻队

【本关线索】
- 找到手雷



开始时一个巡逻兵在工兵与铁丝网之间巡逻，乘他回头的机会打晕并绑住离工兵最近的士兵，然后再在巡逻兵回头的时候跟上去将他打晕，注意这里动作一定要快，不能让巡逻兵进入上面那个修理人员的视线范围。之后，因为小偷不能捆绑昏迷的敌人，而工兵又没办法通过铁丝网，所以必须要先获得排雷工具。小偷匍匐到站岗的哨兵的身后，这里处于所有敌人的视线范围之外，所以非常安全。让小偷把刚捡到的香烟扔到路中间，吸引上方的维修人员过来，然后连续打晕哨兵和维修人员，迅速靠近吉普车附近的箱子，撬开后取得剪线钳和地雷探测器，接着快速的跑回到原地，交给工兵剪线钳和地雷探测器。工兵这时就可以到屏幕的最右边剪开铁丝网，清除一颗地雷，匍匐通过。然后，考虑到香烟用过一次后对同一个人用就无效了，先前的战术不能再次使用，所以小偷跟着工兵来到铁丝网上方电线杆附近，准备从维修人员的身后发起攻击，这里正好哨兵看不见，乘间隙快速奔跑绕过树林的突出部，再慢慢走(或匍匐)到吉普车的后面，尽快打晕维修人员和哨兵，工兵跑过来一起绑住。后面就很简单了，小偷和工兵再一次合作解决掉右上的士兵，取得箱子里的手雷，工兵轻松轰死德军的5人小队。剩下的就是排除所有的地雷，然后乘吉普车撤退，任务完成。



在两名敌人的巡视间隙中通过树林。



在敌人的视线外排雷。



用香烟把敌人吸引过来。

弹药箱：1把剪线钳、1个地雷探测器、4个手雷、1个定时炸弹、5个医药包、1瓶酒、4听罐头

任务2：启动！沉默的杀手
2-Das Boot, Silent Killers

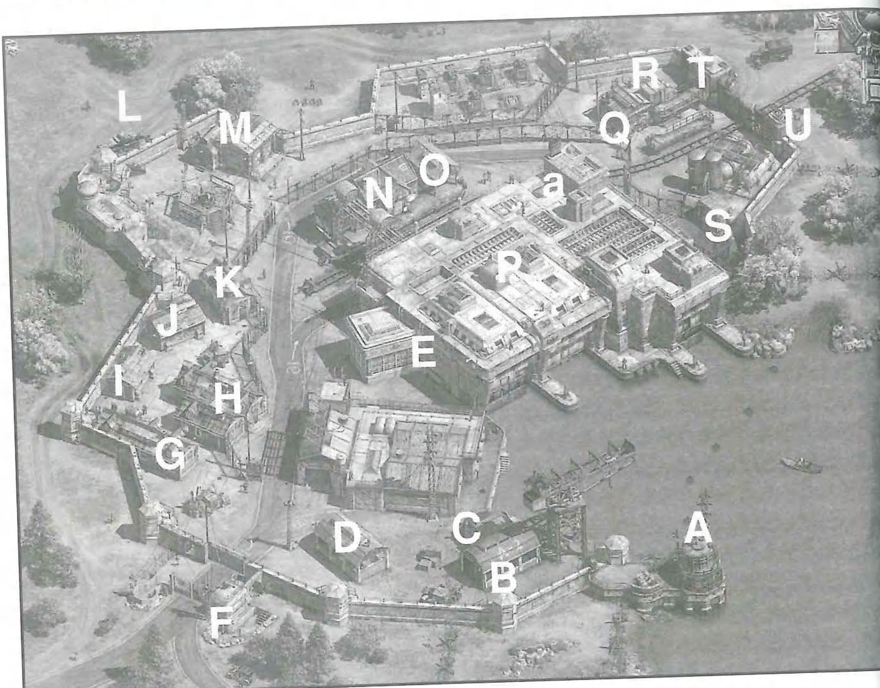
敌人：约209人，3只狗
出场队员：贝雷帽，潜水员，工兵，间谍，小偷



【本关主要目标】
- 排除水雷
- 找到监狱钥匙
- 解救所有的盟军船员
- 打开吊门
- 利用潜艇撤退
- .获得密码本
- .解救船长

【本关次要目标】
- 摧毁鱼雷
- 摧毁AA高射炮
- 摧毁燃料箱

【本关线索】
- 切断铁丝网并排除地雷
- 通过狗将安全文件交给间谍
- 偷取交通工具
- 伪装成军官进入基地



本关接着上一关开始，主要目的为营救被俘的盟军船员，新登场了潜水员、工兵和间谍，贝雷帽要等任务进行到中途的时候才会加入。间谍这关作用非常大，负责吸引敌人的注意力，潜水员和贝雷帽负责杀人，工兵主要是排雷、扔手雷和安放炸弹，再加上上一关潜伏下来的小偷，5个人要找到监狱的钥匙，救出盟军船员，最后乘潜艇逃走。

工兵：好，我们再商量一下计划。

潜水员：好的，我排除水雷，得到监狱的钥匙。

间谍：营救囚犯之后，打开吊门，之后就逃到外面去。

工兵：外面？这是个问题，我们现在就在“外面”。我不担心地雷，我担心的是……我们如何进去？

小偷：伙计们？在哪呢？

间谍：刚刚才谈到你……你拿到安检证明了？

小偷：是的，但你必须化装成军官并用车把其他人运进基地。

间谍：对我来说好像进去和出来一样难。

小偷：好，伙计们，有一个好消息，你们有哨子吗？

间谍：凑巧有一个。

小偷：好啊，你会遇到我们的新同事。我相信绿色贝雷帽看到以后会被吓到月亮上面去的。

间谍：他没有和我们在一起，但稍后我们会用无线电联络他。

[营救出潜艇艇员]

船员：谢谢，我们正在想你们是不是放弃了搜索。

[如果船长还没有被救出来]

船员：我们必须营救出我们的船长。

[如果修理库还没有被摧毁]

船员：该死的纳粹，趁他们修理鱼雷时我们摧毁修理库。这会使他们忙乱一段时间。

[营救出船长]

船长：感谢上帝，我希望纳粹没有拆了我的潜艇。

[如果敢死队员身上没有密码本]

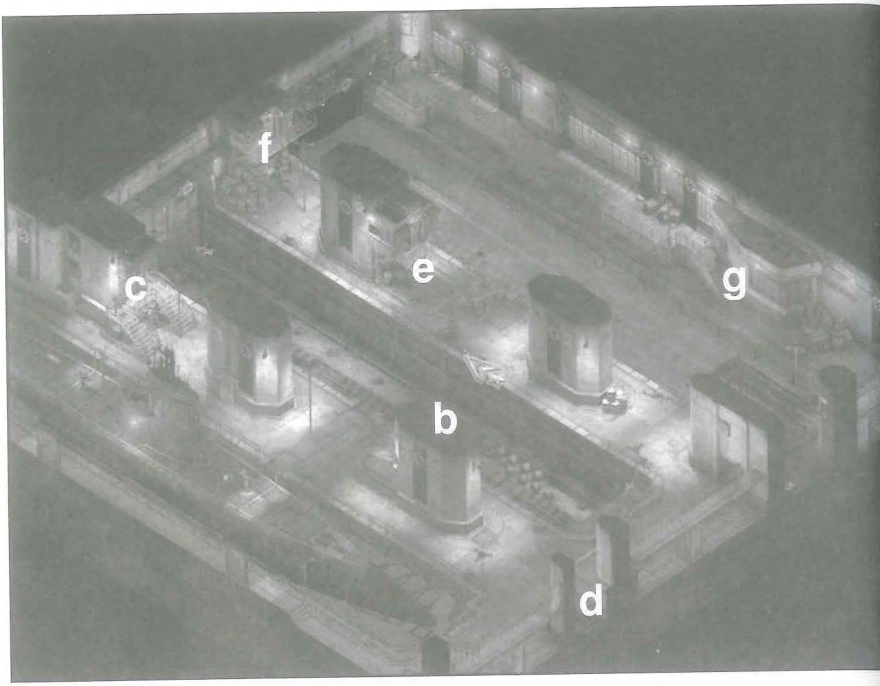
船长：你们已经偷到了密码机，我们现在必须得到它的密码本，它在隔壁房间。

[如果燃料箱还没有被摧毁]

船长：让他们记住这一天的教训，立刻摧毁所有的燃料箱。

[如果还没有摧毁所有的高射炮]

船长：让我们看看没有防御他们如何享受生化。摧毁所有的高射炮。

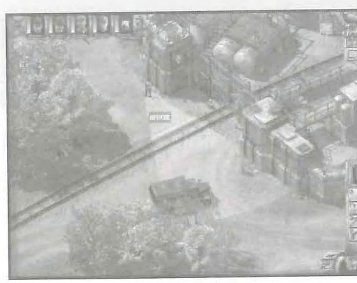


场景一：登陆

开始后，潜水员、工兵和间谍坐船在屏幕右下方出现，首先潜水员下水，游到水雷附近时下潜，排除所有的水雷，注意在水中氧气消耗很快。然后可以登陆的地方有三个，左下、中间、右边，从中间走的话间谍不能获得德军军官服，这对于以后的行动是非常不利的，左下和右边都是铁丝网加地雷，靠工兵都可以轻松解决，而且这两条路都有德军军官，所以推荐从这两边走。3人从右方上岸，工兵剪开铁丝网，再往上走时要注意地雷和基地内燃料箱上进行维修的德军士兵，贴着围墙走就没有问题了。工兵开辟出道路后，潜水员用飞刀杀死卡车周围的德军。间谍这时就可以换上德国军官的衣服，以后只要不被同级别的德军看到，就可以在基地内任意行走，当然还是不能跑步。



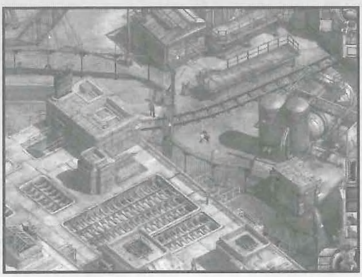
挖地雷的时候也要注意敌人的视线范围。



要假扮军官就靠他这身衣服了。

场景二：寻找监狱钥匙

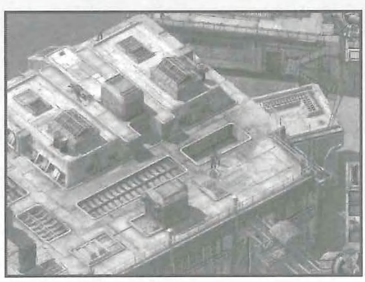
这里有两种选择，一是让基地内部的小偷将文件利用小狗送给间谍，然后间谍使用卡车将其他人带到屏幕左下的基地入口处，从那里进入基地。第二种方法是直接从铁轨边上的小门进入。两种方法各有利弊，不过这里选择的是第二种方法。间谍先叫住在铁轨上方巡逻的士兵，让他不去注视燃料箱，潜水员进入基地后杀死燃料箱上的两名士兵，再下来杀死被间谍叫住的敌人，然后工兵就可以进入了，这时可以先将周围的五个房屋Q、R、S、T、U清理干净，原则就是间谍先在门口探望一下，没有德军军官直接盯着门口看的话，进去负责吸引德军士兵的视线，然后潜水员进去杀人。如果有德军军官使得间谍不容易进入的话，那么手雷就是最好的解决办法了，直接在屋外扔。基本上以后所有的房间都按这个步骤来就对了。接下来为了靠近建筑P，必须要进入铁丝网，间谍将铁丝网内最近的那名士兵叫出来，潜水员用飞刀飞死他。首先要寻找监狱钥匙，通过楼梯爬上建筑P的屋顶。这里有一名德国军官，所以间谍要避开他，从靠近海的那边走，和潜水员配合将最上面的两名士兵杀死，到达另一边后，在军官的视线范围外叫住那个不停巡逻的士兵，潜水员这时就可以抓住机会杀死那个军官。然后清理屋顶和房间a，从巡逻士兵的尸体上获得监狱钥匙，这里要注意对面建筑E上的狙击手。



叫出来再杀。



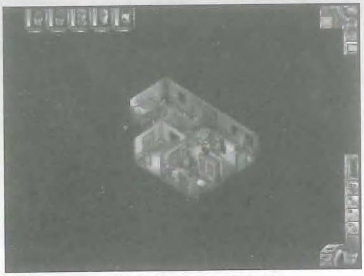
这里一定要当心狗的视线。



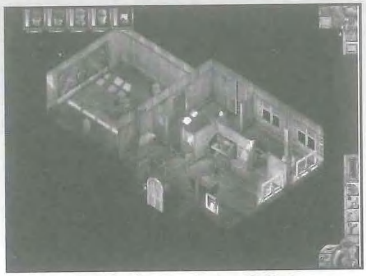
就是他带着监狱钥匙。

场景三：呼叫绿色贝雷帽

这时可以直接从房间a进入到建筑P内进行营救活动，不过考虑到应该先把小偷从建筑G里放出来以及需要贝雷帽的强有力支援，所以不急着进入建筑P。间谍从建筑P的另一边下来，进入建筑G，和小偷配合打晕里面的4个敌人。为了呼叫贝雷帽，需要使用建筑N里的无线电，为了进入那里，必须解决掉建筑M门口和右边看小门的士兵，将打晕的士兵放入建筑M，潜水员这时再从建筑P的右边下去，和间谍汇合。进入建筑N，间谍潜水员配合杀死无线电周围的3个敌人。这时就可以呼叫绿色贝雷帽了，另一个房间的敌人不用管，之后在空旷地带点击人物头像左边的降落伞，贝雷帽就会空降到达。



↑ 用手雷对付这种情况是最好的。



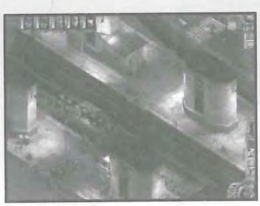
↑ 无线电就在这里，呼叫贝雷帽吧。

场景四：解救盟军船员

为了等会能有一个摆放尸体的地方，清理建筑O。对于建筑O右边两名正在交谈的士兵，他们处于楼上一士兵的视线范围之内，原地杀非常困难，但是又监视着建筑P的一些入口，不杀的话威胁太大，建议先用间谍叫住，然后以香烟吸引的方法使他们离开建筑P上二楼士兵的视线，潜水员再以飞刀杀之。匍匐进入建筑P，里面的敌人大多比较分散，建议从房间d进入，然后从房间g开始杀，这个房间里的军官经常盯着门口，所以间谍用处不大，但是军官附近的2人动作慢，所以利用军官转头的间隙贝雷帽和潜水员要一口气连杀三人，然后用香烟诱出士兵，再用手雷解决剩下的。其他的房间都比较好处理，这里就不多说了，反正不行就用手雷。在房间c和f里有两个吊门的开关，房间c里的必须打开，船员全都在房间b，船长在房间c，都需要监狱钥匙才能解救。之后全部带到潜艇内。



↑ 门口的军官比较麻烦。



↑ 这里的地形不容易看清楚，需要频繁切换视角。



↑ 潜水艇里有一个士兵会在两个房间里巡逻。

场景五：完成第二目标

如果前面的行动中并没有消灭多少德军，那么这里需要5个遥控炸弹，因为爆炸后会引出附近的敌人，如果工兵在附近没有跑远的话很容易被发现，用遥控炸弹就不用担心了。3个炸弹对付高射炮，一个对付建筑E里的鱼雷，最后一个对付燃料箱，让工兵一一放好后，在潜艇附近遥控引爆。如果基地内的德军已经被消灭的差不多了的话，只需要用定时炸弹一个个炸过去就可以了，不过燃料箱的那个还是建议用遥控炸弹，因为还是会有德军从附近房子里出来。最后所有人员一起进入潜艇，任务完成。



高射炮击破！



炸毁燃料箱后，又出现了德军

物品列表：
建筑B：5个医药包、1把剪线钳、1瓶酒、1个遥控炸弹
建筑C：5个医药包、1只火箭筒
建筑D：4听罐头 、1个定时炸弹
建筑E：2瓶酒、2瓶毒药、1架绳梯、1只双筒望远镜、
4个手雷、2个定时炸弹、1听罐头、1个医药包
隐秘物品 1
建筑F：基地大门开关　无线电
建筑H：3个医药包、1只双筒望远镜、2瓶毒药、3个遥控炸弹、2听罐头、2瓶酒、1包香烟、3个手雷、3份安眠药
隐秘物品 2
建筑I：6个医药包、2瓶酒、2包香烟、1把匕首、1瓶毒药、3份安眠药
隐秘物品 3，隐秘物品 4
建筑J：3份狗食、3瓶酒 、4听罐头
建筑K：1包香烟、1只双筒望远镜、1把匕首、1瓶毒药、3个医药包、3份安眠药、3听罐头、1把剪线钳
隐秘物品 5
建筑L：5个手雷、1只火箭筒 、3份安眠药、1包香烟、1只双筒望远镜、5个定时炸弹、3听罐头、1瓶毒药
隐秘物品 6
建筑M：1把剪线钳、2份狗食　电网开关
建筑N：3个手雷、1个遥控炸弹、1个定时炸弹　无线电
建筑O：3个医药包、3份安眠药、4听罐头、5瓶酒、1架绳梯
建筑P：3份安眠药、6瓶毒药、1个遥控炸弹、500单位的火焰喷射器、5个医药包、3个手雷
建筑Q：3个医药包、1把匕首、1瓶毒药 、1个定时炸弹
建筑R：3份安眠药、3瓶酒
建筑S：3份狗食
建筑T：1瓶酒、1包香烟、1只双筒望远镜、3个手雷
基地大门开关
隐秘物品 7
建筑U：500单位的火焰喷射器
房间a：1瓶毒药、1只火箭筒
房间c：10个医药包、4听罐头、2瓶毒药、2只双筒望远镜、6个手雷、3份安眠药、5瓶酒、2包香烟、1把匕首、1架绳梯、密码文件
吊门2开关
隐秘物品 8，隐藏物品 9
房间d：1包香烟、2个手雷、1个定时炸弹、1架绳梯　基地内大门开关
房间f：吊门1开关
房间g：3个医药包、2听罐头、1瓶酒
潜水艇内：隐秘物品 10，隐藏物品 11

奖励任务2 Bonus 2



出场队员：潜水员

【本关主要目标】

– 时间结束前走完一圈

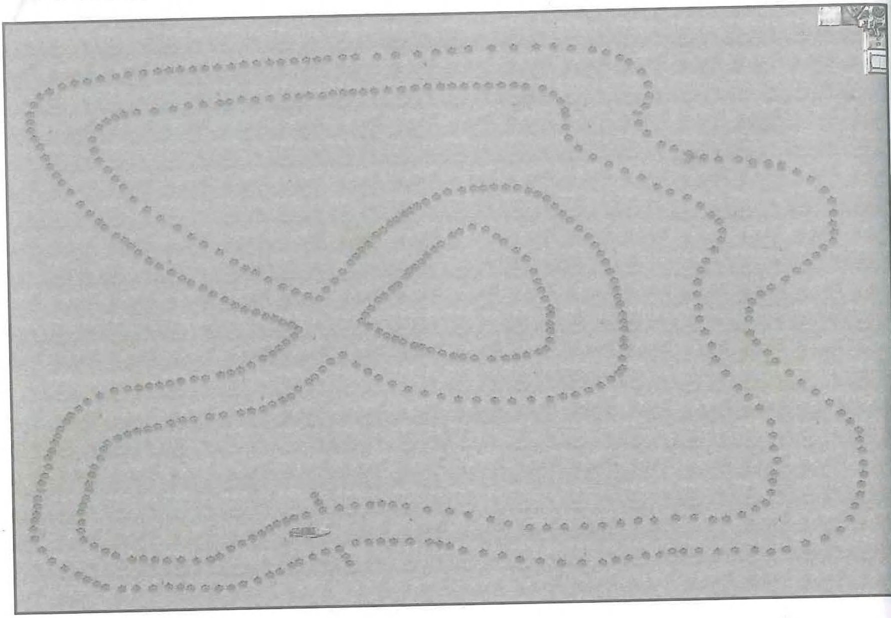
【本关次要目标】

– 尽可能快的完成一圈

【本关线索】

– 你的船会被水雷摧毁

– 避开浮标，否则你的船速将被减慢



本关将考验你开船的技巧，注意不要碰上浮标，用键盘操作会比较方便，按住"Shift"就可以加速，方向键"上"永远表示向前开，无论船的方向如何。而且必须走完所有的地方，否则不能完成。



顺着边走能快一点。



这个路口必须向右下的方向走。

任务3：白色死亡
3-White Death

敌人：潜艇里11个、屋子里9个、驱逐舰里41个、外面46个，共107个

出场队员：潜水员、贝雷帽、工兵、间谍、小偷

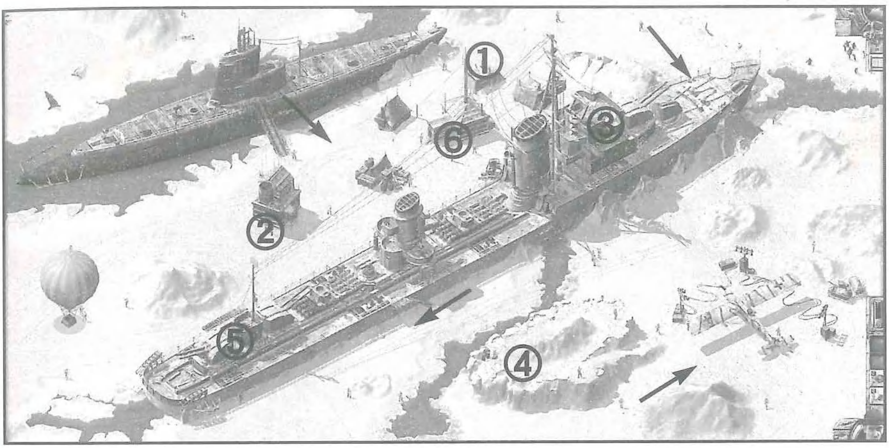


【本关主要目标】

- 先要找到工兵，再找到密码机的三个部分——密码机的主体、密码表和齿轮
- 营救贝雷帽
- 在驱逐舰的机房放置炸药
- 营救间谍、小偷和潜艇的全体船员
- 营救潜艇舰长
- 乘潜艇逃走
- 间谍使用无线电呼叫总部
- 使用飞机将密码机的三个部分带回总部

【本关次要目标】

- 使驱逐舰的三个炮台报废



1941年5月，由德国潜艇造成的盟军船只的沉没仍在持续增加，这个月达到了创纪录的700,000吨级。

对于盟军的船只来说，北海冰冷的海水是最危险的。这一区域是德国的驱逐舰和潜艇经常巡逻的地方，还有驻扎在挪威、丹麦和德国北部空军力量的支援。

第三帝国狂热的保卫着这片水域，这是通往德国北部最重要的船坞、港口和工业基地的门户。在付出了成百艘舰船的代价后，在大西洋和其它欧洲海域占有优势的英国海军不敢冒然进入这一可怕的区域。巨大的冰块、雷区以及德国潜艇和驱逐舰不间断的巡逻使这一地区变成了英国海员的噩梦。

潜水员：干得不错，工兵，但没有防寒服的话没有人能在这么冷的环境下生存……

[与工兵会合后]

工兵：好极了，我想我是逃走的唯一一人。我们需要让驱逐舰报废，我想我们应该炸掉发动机室。

工兵：我们能够在船的另一侧发现炸药，应该使用气球到达那里。(如果没有炸药)

工兵：我们要找到密码机和密码本。我们还需要找到藏在驱逐舰内部的齿轮。掌握了三个部分就能够破译所有的德军通讯。(如果没有得到密码本、密码机和齿轮)

工兵：我想绿色贝雷帽在附近被抓住了，我们应该救他出来。(如果贝雷帽没有被救出来)

[与绿色贝雷帽会合后]

绿色贝雷帽：多谢帮忙，他们正要把我扔到外面的冰冻平原上去，这可不是我想要的结局啊。

绿色贝雷帽：我们必须在德国人发觉之前救出所有的人。否则我们不能离开这里。(如果监狱里还有人没有被救出来)

绿色贝雷帽：我确信现在他们已经开始审讯潜艇舰长了。来吧，让我们把他救出来。(如果舰长没有救出来)

[与舰长会合后]

舰长：谢谢，好象救我已经成为习惯了。如果我们都活着到达潜艇，我们就能从冰下逃走。

舰长：我们应该让发动机和炮台发电机报废。我相信如果我们不被驱逐舰炮击的话，逃走就会容易的多。(如果炮台还没有被摧毁)

[与间谍会合后]

间谍：我们应该通知总部已经找到了整台密码机，我相信他们会为我们提供支援的。不幸的是唯一一个功率足够的电台在营地里。我们走吧，没多少时间了。

[间谍使用电台]

总部：干得好，你们完成了一件伟大的工作，到目前为止……（噪声）……但最重要的是机器……（噪声）……密码和齿轮尽快送到这里……（噪声）……你们在潜艇上会度过很长时间……（噪声）……你们应该都乘潜艇逃离，除了绿色贝雷帽和间谍……（噪声）……你们两人必须带着完整的密码机飞回这里……（噪声）……祝好运。





第一部分：营救被俘的队员和潜艇船员

场景一：清除潜艇里的敌人

最初只能控制潜水员一个人，利用他的飞刀，杀掉潜艇里面的所有敌人，附近的房间里还有一些其它队员的装备。潜水员的飞刀能射杀中距离的敌人，可以省去走过去的时间，所以对付视线变化很快的敌人很好用。在潜艇里，看来大部分敌人都没有意识到会有潜水员的出现，比较松懈，所以潜水员在潜艇里杀人易如反掌。需要注意的就是如果敌人之间相距很近，那么，飞刀杀人的声音就会被旁边的人听到，而这时你的匕首还没有捡回来，只有挨打了。所以，尽量避开集中的敌人，先杀落单的敌人，他就没脾气了。

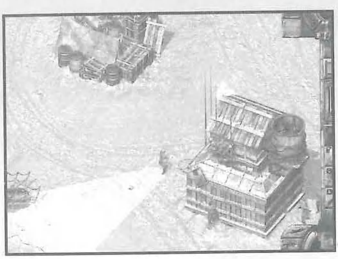


干掉敌人取得最初的装备



沿梯子爬到潜艇上面

另外，潜艇里有一部分是敌人的工人，没有枪的，他们发现了你的话，并不报警，而是直接拿拳头来打你。所以，如果集中的敌人中只有一个是有枪的守卫或是敌人军官的话，那你赚了，先杀了有枪的，然后从容的去捡匕首，再飞死其他的敌人即可，反正挨敌人几拳也费不了多少血。潜艇里一共才11个敌人，其中有枪的敌人只有7个，工人有4个。而潜艇上面只有3人，杀这3人只需要略微避开地面上敌人的视线即可。



香烟是很好的诱敌工具

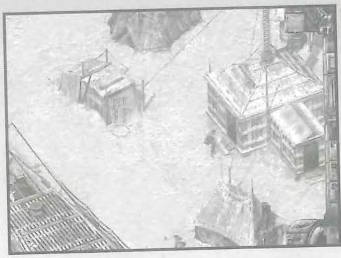


杀掉军官，在他的身上可以找到钥匙开门

潜水员出场的船舱：柜子：3瓶酒、1瓶毒药、防寒服、手枪、1听罐头、隐秘物品1
相临的船舱：柜子：诱敌器、3个医药包、抓钩、1听罐头、1包香烟、潜水装备、鱼叉、隐秘物品2
潜艇最上面船舱：木箱：3个手雷、1瓶毒药

场景二：营救贝雷帽并和工兵取得联系

先来查看一下附近的情况，这一区域屋外有13人，屋内有8个人，除了(1)号旁边屋子里的3人可杀可不杀之外，就剩(2)号屋子里看守贝雷帽的3个敌人和(6)号屋子守卫电台的2个敌人了，而(6)号屋子里其中一个敌人正在忙着修什么，所以只要避免在这个敌人身边杀巡逻的敌人即可。附近屋外的敌人可以用香烟吸引来并干掉。在(2)号屋子旁边聊天的2个敌人中的军官持有该屋子的钥匙，所以杀掉他取得钥匙后可以打开(2)号屋子，并救出贝雷帽。虽然潜水员的技能已经足够对付附近的敌人了，但是毕竟就暗杀来说，贝雷帽才是真的专家，所以决定先救出贝雷帽。



工兵，我来找你了。



全副武装的队员。

工兵所在的(1)号屋子附近敌人并不集中，而且贝雷帽已经拿到了诱敌器、香烟，所以引诱敌人过来再杀之比较容易。救出工兵，工兵会谈到夺取密码机的重要性，而要使驱逐舰报废必须把雷管放置于发动舱内，炸药可以用气球取到。在附近的屋子里能找到工兵的装备，而在另外一个屋子里则有3个敌人，不杀完全可以，如果也要干掉的话，由于屋子比较小，所以冒然进去杀敌难度颇大，不过还好这时工兵已经得到手雷了，顺着门缝扔一个进去……

(2)号屋子第二层：木箱：手枪、匕首、防寒服、3个急救包、1瓶酒、诱敌器的遥控器。
附近屋子里：木箱：2个手雷、防寒服、1听罐头、3个急救包、1瓶酒。
(6)号屋子里：柜子：1听罐头、3个急救包、2瓶酒、3份安眠药、隐秘物品3。



场景二：取得密码机等重要物品

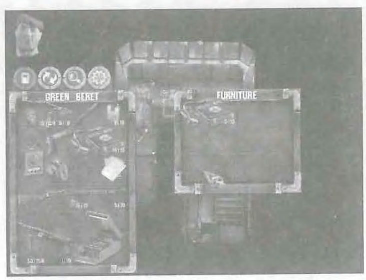
沿着驱逐舰的头部冰面可以走过去，杀掉敌人，再沿着铁链爬到驱逐舰上，最好不要先招惹北部飞机附近的敌人，因为一旦敌人报警，驱逐舰里会涌出一些敌军，不利于以后行动的开展，可以先清除驱逐舰各个船舱里的敌人。贝雷帽在(3)号区域的顶层船舱里找到密码机主体，密码表和齿轮。由于已经进入驱逐舰内部，所以基本上每个船舱里都有敌人，一定要养成好习惯，进去之前先趴门看看里面的情况，确认敌人的路线和视线再进。


驱逐舰的头部可以走过去。


沿铁链能爬上船头

(3)号区域顶层船舱有4个敌人，除了一个工人在忙碌外，其他3人都会不时走动巡逻，所以干掉一个敌人后赶快把尸体搬到隐蔽的地方再行动。二层船舱里共有3个敌人，不过，很容易，因为只有一个是有枪的巡逻兵，其他两个都是工人。三层共有4个敌人，每个船舱2个，在这里可以灵活运用一些驱逐舰里的开关。它最大的好处就是用蒸汽将敌人烫死，而其他的敌人看到了，过来看发生了什么事情，结果也……哈哈。


这个机关真棒，可以用蒸汽烫死敌人

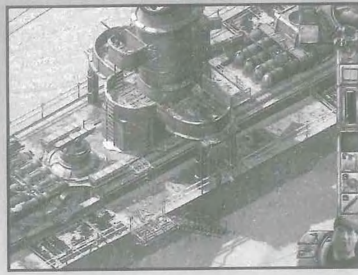


看来这就是要拿的东西了

在(3)号区域的第四层船舱里，营救潜艇舰长，这个船舱里有一个正在洗澡的敌人，他的对面房间里就是被俘的舰长了。这个船舱小房间比较多，而且敌人也不少，一共8个，要想拿到即将获救的间谍和小偷的装备，只能杀掉这些敌人了……一个小房间里竟然有两个敌人，真想念驾驶员的燃烧瓶啊。如果在这里你感觉杀敌人比较费力，那还是建议你先下去一层，救出间谍来帮忙。好汉不吃眼前亏，下到第五层船舱，叫醒所有的潜艇船员，并救出间谍和小偷。打晕个敌人，绑起来，再换上他的衣服，哈，间谍可以到处跑了，帮助吸引敌人视线，并不时的来点毒针什么的，真是爽啊！柜子里还有很多装备，特别是防寒服，千万别忘记拿哟！



贝雷帽从天而降啊。



上去干掉机枪手。



救出舰长

(3)号区域的第二层船舱里：
木箱：3个医药包、防寒服、隐秘物品4
(3)号区域的顶层船舱里：
柜子：3个医药包、密码机、密码表、齿轮
(3)号区域的第四层船舱里：
木箱：遥控炸弹、定时炸弹、1瓶毒药、2个手雷
(3)号区域的第四层船舱里舰长所在的房间里：
柜子：3听罐头、6份安眠药、9个医药包、3瓶毒药、2个定时炸弹、5个手雷、1包香烟、冲锋枪、3瓶酒、2套防寒服、隐秘物品5
相临的房间：
柜子：6听罐头、3份安眠药、3个医药包、1包香烟、1瓶酒、2瓶毒药、3个手雷、1个定时炸弹
隐秘物品6

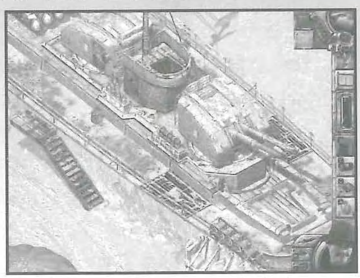
第二部分：临走前来点纪念

场景一：夺取热气球

放下驱逐舰的梯子，摸到热气球前，清掉所有敌人。这里的敌人主要在守着热气球，有两个在一起聊天，其他的就都是单独的巡逻兵了，先扔个香烟吸引过来，然后用贝雷帽或潜水员的匕首解决，或者间谍去吸引敌人视线再解决掉。至于两个在一起的敌人吗，可让贝雷帽先悄悄走到两人背后，先杀一人，再以迅雷不及掩耳之势杀掉另一个正在惊讶的敌人，嘿嘿，天下第一快刀手。

工兵用热气球到(4)号高地取得进一步行动的装备。有人看守？不，那个人正在和间谍聊天呢！而高地下面的人早已成贝雷帽的刀下鬼了。

(4)号高地：
木箱：4个定时炸弹、3个手雷、2个遥控炸弹、2瓶酒



我有更多装备了，尝个手雷！

场景二：炸掉驱逐舰的发动机和三个炮台

工兵进入(3)号区域的第三层西侧的房间，在炮台的发动机旁安放定时炸弹。再到驱逐舰尾部(5)号区域，下到第二层，分别在两个炮台发动机处安放定时炸弹，这样驱逐舰的三个炮台就报废了。不过由于驱逐舰里的敌人大部分都在这一区域，所以，最好让间谍做开路先锋，了解一下地形，如果有比较多的敌人在，最好不要爬下来送死，从其他房间下去再杀回来和用间谍吸引视线都是不错的选择。



安放定时炸弹。



机房就是这里了。

向西来到隔壁的机房。机房有6个敌人，不过其中4人是工人，而且大部分在忙着工作，根本没时间环顾四周，所以比较容易对付，反倒是旁边船舱的3个敌人比较难缠，如果没有间谍的辅助，还真要费些力气。下楼梯后，在驱逐舰的发动机旁放个遥控炸弹，再跑到一边欣赏爆炸的场面吧。在机房的旁边有一个小房间，里面有5个敌人，建议向里面扔个手雷先搞定他们再去炸发动机比较保险。

场景三：成功撤离

间谍到(6)号屋子里，用电台和总部取得联系，总部命令间谍和贝雷帽带上密码机的三个部分乘飞机离开，而其他人则乘坐潜艇逃生。然后贝雷帽和间谍到北部乘飞机，其他的人都进入潜艇即可离开。



间谍使用电台。



胜利大逃亡。

奖励任务3　Bonus 3



敌人：29人

出场队员：贝雷帽、狙击手、潜水员、工兵、驾驶员

【本关主要目标】

- 所有人乘车通过公路逃走
- 偷取水陆两用车辆



场景一：偷取水陆两用车



潜水员的飞刀配合贝雷帽的匕首可以同时干掉两个敌人。



驾驶员的烟雾弹能使敌人的视线短时间受阻。

场景二：渡河

用狙击手先干掉对岸的敌人，先不要急，尸体会引来另两个敌人过来看，再动动扳机即可解决问题。



贝雷帽游泳过岸，沿着左侧的草丛悄悄爬过去，干掉后面的两个敌人。



用诱敌器吸引敌人过来干掉。



驾驶员开着水陆两用车过河。

木箱：遥控炸弹，5个手雷，火焰喷射器
木箱：2个毒气瓶，5个医药包，4个燃烧瓶

场景三：所有人上车离开



工兵要大显身手了，走到围坐的手雷兵前，让他们尝尝火焰喷射器的滋味。



再走到列队的巡逻兵的后面，安个遥控炸弹，哈哈。



炸掉拦路的汽车。

木箱：5个手雷，1把铁铲，匕首

任务4：目标：缅甸
4-Target:Burma

敌人：屋内82人、屋外43人，还有援军41人
出场队员：贝雷帽、狙击手、驾驶员、小偷



【本关主要目标】
- 营救精神领袖，消灭暴君
- 营救戈卡
- 敢死队员和精神领袖乘船离开

【本关次要目标】
-.戈卡操作无线电
-.武装戈卡并与胖子联络

【本关线索】
水下有鳄鱼和水虎鱼，都很凶猛，一定要小心。



1942年5月，征服了香港、新加坡和菲律宾之后，日本又在几周内占领了泰国和缅甸。它的下一个目标：印度。

这一计划包括从缅甸的边境发起强大的攻势，向加尔各达推进，在那里与印度南海岸登的部队会合，这样以钳形运动困住盟军。

盟军统帅部位于英帕尔平原，他们知道保住印度的关键在于阻止日本人在边境的进攻。

这是一个艰巨的任务，因为盟军在数量上处于劣势，而且几个月来在亚洲大陆上的节节退使他们筋疲力尽。与外界隔绝，几周内也不会有援军到达，唯一的希望是英国的一个营，群印度血统的雇佣军，他们是以战斗英勇而闻名的战士，戈卡第一营。

绿色贝雷帽：唔，看起来这里的变化很大。

狙击手：的确如此，但是我们的目标和我们上次离开时相比并没有发生变化。我们逃离这里的路线也没变。

小偷：要动用我们到丛林里展开救援，这个所谓的精神领袖最好是一个非常重要的人物。

绿色贝雷帽：他确实是。记住，我们还必须制服敌人的指挥官，当他最终露面的时候。

狙击手：你找到了当地盟军的位置？

驾驶员：毫无线索，那些戈卡人就象幽灵一样，虽然我们还没有检查过下水道。

小偷：这很好。我们是在这里等暴君还是开始行动？

狙击手：我们应该行动，这里的温度会使我们发疯的。

绿色贝雷帽：那好，记住，谁也别让我们的圣人伤着一根毫毛。当他安全并且我们得到武力支持之后，我们就能对付那个暴君，解放这个镇子。

[与精神领袖会合后]

喇嘛：见到你我非常高兴。

喇嘛：我会给你们其中最年轻的一个人一件礼物。他将会是一个忠实的朋友，并在危急的时候给你们很大的帮助。

喇嘛：如果戈卡使用无线电与占领这一地区的暴君通话，他就会返回。但他不会一个人回来的，你必须有所准备。再次谢谢你们的帮助，愿上帝保佑你们！

[与一个戈卡人会合后]

戈卡：我们很想帮助你们，但是我们也没有武器。

[与胖子会合后]

胖子：在这个圣洁的村子里从没有过武器，但那是很久以前的事了。现在是困难时期，这是你们的武器。





第一部分：营救精神领袖和戈卡

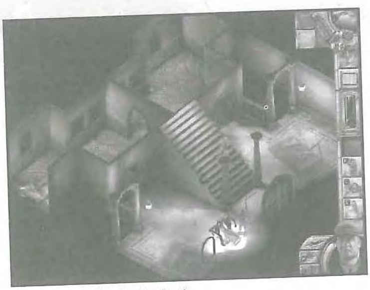
场景一：救出精神领袖

先查看一下地形和敌人，河岸外部的敌人很少，而且疏于防范，河岸里面的敌人又不容易看到，所以，先从这里下手比较容易。河外岸一共才14个敌人，其中8个巡逻兵，6个固定岗。哦，还有一个敌人在站着吸烟，太棒了，又不愁吸引敌人的工具了。


消灭干净河岸外部的敌人。


天啊，鳄鱼发现我了。

(1)号屋子附近有5个敌人，3个固定岗，2个巡逻兵，想杀这些人可以先从外岸游过(2)号区域，从后面杀过(3)号桥来，也可以避过二楼的巡逻兵诱杀桥附近的敌人。进入(1)号屋子后，见到精神领袖，不过，现在要对这老兄说声，等等，我先把通往岸边的敌人消灭干净了，再来接你。精神领袖告诉敢死队员说戈卡们使用电台呼叫就可以把暴君引诱出来。好了，接下来该去救戈卡了。清除附近所有敌人，并且最好不要用非常人道的打晕，捆绑战术，因为到后期，暴君会带大批人来，如果他们发现并解开这些敌人，那么你的日子就不好过了，除非你养成了先绑起来再扒光衣服的习惯或者把他们藏的好好的。(1)号楼南面的屋子里有5个敌人，其中1个来回巡逻每个房间，还有4个都是两个在一起，找好机会，先干掉巡逻的士兵，驾驶员再用燃烧弹对付在一起的敌人，注意的是要扔在两个敌人中间，因为燃烧瓶的杀伤范围有限，所以如果扔偏了，敌人就会警觉，并向你开枪而引来其他的敌人。


尝尝我的燃烧瓶。

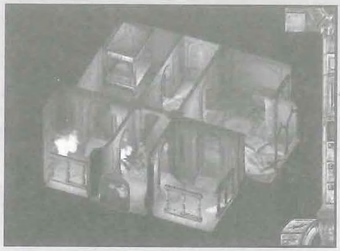
(1)号楼里：
箱子：5个医药包、3瓶酒、绳梯、1听罐头
隐秘物品1
(7)号楼的屋子里：
柜子里：5瓶酒、5份安眠药、5个医药包、3个毒气弹、3个烟雾弹、1包香烟、1个望远镜
隐秘物品2、3

场景二：救出戈卡

救戈卡有两种方式，可以直接由梯子爬下去，也可以从下水道进入，下面分别说明。从(1)号楼旁边的梯子爬上天台，再下到里面的屋子，屋子里共有3个敌人，只有1个在巡逻，而另外2个在房间里聊天，房间里聊天的可以不必去管，看准机会杀掉巡逻兵即可。而沿该屋子中间的梯子爬下去就是下水道了，不过这里比较黑，要按住“F10”才看得清楚。另外的方法就是到(2)号河岸边，一头扎进河里，潜入水中。不过一定要小心，这里可是会经常出现鳄鱼的，而且还有凶猛的水虎鱼，如果不幸你的小偷被水虎鱼攻击，那么赶快扔一个鱼食吸引它们，然后赶快逃走吧。潜入水中，进入两个台阶之间的圆门里，救出三个戈卡。沿着地道的梯子一直爬上天台去，再用天台一侧的梯子下到地面。



就你一个人呀，那你死定了。



燃烧瓶对付在一起的敌人真是好用呀。



诱敌器是好伙伴。



盗贼真是身轻入燕呀，先打晕了再说。



这个家伙真惨，想杀他的还不只一个人。



由这里进入去救戈卡。

(2)号楼是三层：
柜子：1个毒气瓶、3把铁铲、3个燃烧瓶、3个烟雾弹、2个绳梯、5份安眠药、3瓶酒、3听罐头
隐秘物品4
(5)号楼一层：
柜子：5个医药包
隐秘物品5
(5)号楼南面的屋子二层：
柜子里：5份安眠药、3个医药包
隐秘物品6

场景三：武装戈卡


同胖子联系。

来到(4)号门处，进门前先看看里面的情况，哦，背对着门，很好。干掉里面仅有的1个有枪的敌人，剩下的两个就不怕了，同手无寸铁的敌人战斗还不小菜一碟。同屋子里的胖子取得联系，在这里能拿到狙击子弹和戈卡们用的步枪，15发狙击子弹，哈，这样我们就能远距离射杀暴君了。按“W”键查看戈卡身上的装备可以把刚从箱子里拿的步枪给戈卡，这样他们就有武器，可以与暴君的军队战斗了。不过，敢死队员应该对戈卡说声，并不用你们去战斗，因为我们有更好的办法。

(4)号楼：
木箱：3个毒气瓶、4个烟雾弹、4个燃烧瓶、15发子弹

场景四：清理剩下的敌人并找出与暴君战斗的装备

接下来，就是为除掉暴君和撤离做准备了。(7)号楼的里面共有5个敌人，其中虽然只有1个是巡逻兵，但是却有3个敌人在同一个房间里，并且距离不近，一个燃烧瓶也解决不了3个，不过没关系，燃烧瓶和毒气弹可不只3个呢。(7)号楼旁边的楼里共有13个敌人，加上楼顶的1个敌人，共有14个之多，在这里就要充分利用房间多来分离各个敌人再逐个消灭，敌人聚集的话，老方法了。至于大佛里面，也没有什么好东西，几个小可怜虫就放过他们吧。(5)号楼南面的屋子里共6个敌人，加上屋子外面的3个，共9个敌人，屋子里面的敌人不难解决，最气的就是有个敌人竟然趴在那里，也不知在看什么，竟然如此嚣张，没有听过我们的名号吗？屋外的敌人，特别是2楼的那个，摸到2楼去等他，在他向外看的时候，一刀，然后搬走。


不如再尝尝我的毒气瓶。

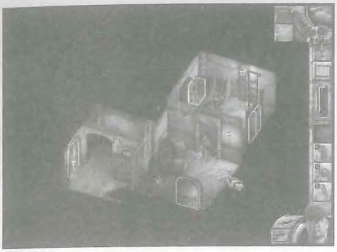
接下来需要注意的就是狙击手了，(9)号楼里共有4个狙击手，2个在二层阳台，2个在顶楼，(6)号楼有1个在顶楼，这些狙击手可是行动和撤离的一大障碍，最好在暴君来之前处理掉，杀了狙击手还可以捡他们的狙击步枪和子弹哟。

(8)号楼一层：	(9)号楼一层：
柜子里：3个毒气瓶、3个燃烧瓶、3个烟雾弹、3瓶酒、5个医药包	柜子里：4个燃烧瓶、3个烟雾弹、1瓶酒、5个医药包、手枪、1个望远镜、3听罐头、1个毒气瓶
隐秘物品7	隐秘物品8

第二部分：引来暴君并铲除

场景一：戈卡引诱暴君前来

(5)号楼的顶层有3个敌人，都是背对着楼梯，所以上来后，敌人看不到，但是由于距离很近，所以一旦你杀了其中的一个人，另外的两个人就会发现你，不过发现就发现好了，你忘了贝雷帽是快刀手了吗，很快就能解决掉这3人。再带领3个戈卡到(5)号楼的顶层，其中一个戈卡使用无线电引来暴君。建议你在做这件事情之前，把你的其他队员藏好，并且清理一下原来的尸体，不然的话，大批的敌人发现有情况就会保持高度的警戒状态，这对你的安全撤离并没有好处。



先看看都有些什么东西。



使用无线电引来暴君。

(5)号楼南面的屋子一层：柜子里：3把铁铲、1份鱼食、4瓶酒、步枪	隐秘物品9

场景二：弑君

这里有两种弑君的方法，先介绍第一种，如果你没有藏好敌人的尸体，敌人援军发现这里已经遭到袭击，那么所有的敌人都会警戒起来，不停跑动，查看地图每一处角落，而暴君的周围也有贴身保镖。在这里可以用狙击手远远的一枪毙之，当然也有更酷的一招。驾驶员爬到(1)号楼附近的天台上，向下扔个燃烧瓶，嘻嘻，暴君和他的保镖就变烤猪了，而驾驶员躲在屋顶后，敌人发现不了。虽然，一样能杀掉暴君，但是这种打法由于惊动的敌人多，杀人数也多，不能算好方法。



暴君可真没少带人来啊。



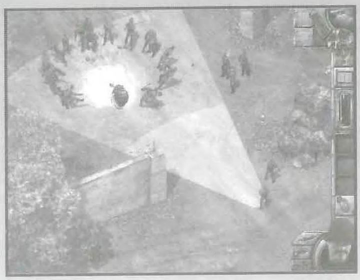
是用狙击手。

场景二：偷袭战术和战斗策略

开战！等等，先偷袭一下。一颗手雷算是可以发挥它的最大威力了。偷袭完千万不要再站在那里了，逃到安全的地方是上策，然后就等大批的敌人上来吧。工兵的火焰喷射器对付近距离的敌人再好用不过了，驾驶员的燃烧瓶也同样是杀敌的好方法。剩下的一些手雷兵或狙击手用我们的奥运会射击冠军就可轻松搞定。贝雷帽在干什么？他在后面藏起来了。在这关，还是把贝雷帽好好藏着比较好，不然……



敌人站的这么整齐呀，好，工兵先悄悄来到墙边，看准机会。



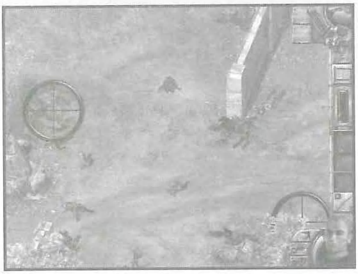
然后一个手雷，大功告成，赶快逃命。



自己的手枪用来吓唬人还差不多，杀人就差多了，快满地捡枪呀。



还是敌人的枪比较好用。



看看是谁的枪快。

任务5：桂河大桥

5-Bridge over The River Kwai

室外敌人：约56人　室内敌人：约26人

出场队员：绿色贝雷帽、潜水员、驾驶员、小偷



【本关主要目标】

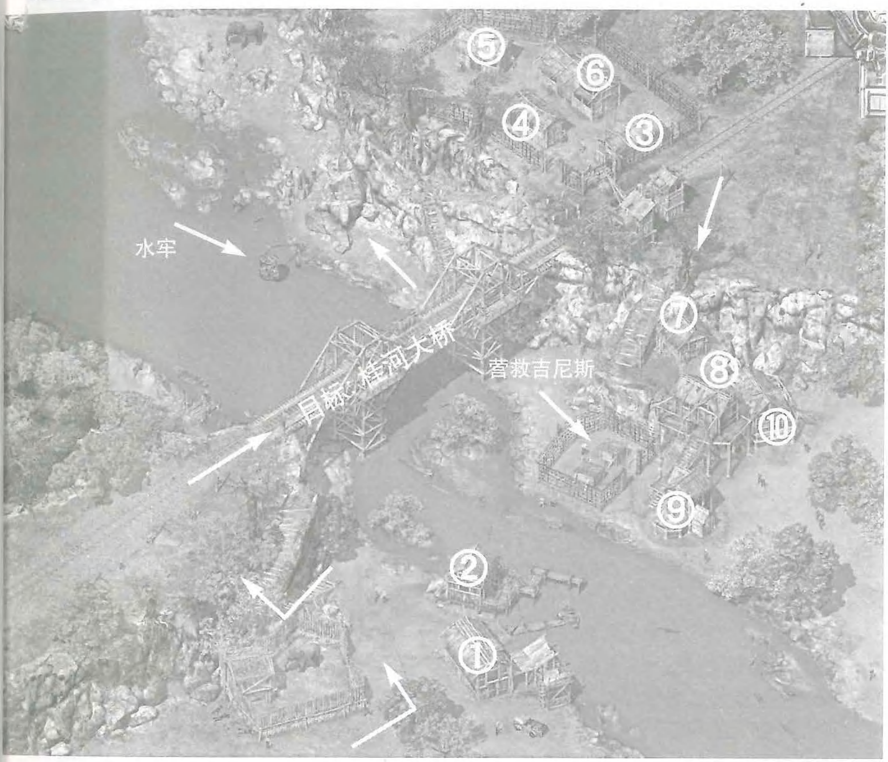
- 营救在河北岸被关押的吉尼斯
- 获得炸桥所需的爆炸物
- 将吉尼斯带到日军指挥所中研究桂河大桥的模型，找出可安放炸药的大桥的弱点
- 占领日军电台，并发送假情报通知火车通过桂河大桥

【本关次要目标】

- 营救水牢中的战俘

【本关线索】

- 可乘坐大象渡河



1942年6月，日本在太平洋战场的扩张仍在继续，成千上万的盟军战俘被送往集中营，忍受着非人的待遇，从事着与奴隶别无二样的劳动。他们随时都面临着殴打、饥饿、瘟疫、甚至是死亡的威胁。

在泰国，战俘们从一个集中营被押解到塔玛堪建造一座横跨桂河的大桥，这将完成一条日军通向缅甸的重要铁路线。它将作为日军向内陆输送人员和物资的运输命脉。现在，这条铁路已经完成并准备投入使用了。据我方得到的可靠情报，6月17日，一列日军统帅部的专列即将使用这条铁路，并通过桂河大桥。

本关盟军敢死队的任务是要在桂河大桥上安放炸药，并利用日军的电台发送假情报，令这列日军统帅部的专列在通过桂河大桥时葬身河底。

任务5：桂河大桥

【关卡中的对话】

贝雷帽：喂，伙计，在你后面。

战俘：你终于来救我们了！

贝雷帽：小声点，否则他们会听到我们的。

小偷：好，实际上我们是来炸桥的。但一旦我们把桥炸了，把你们都救出来的机会就大大增加了。

驾驶员：你知道我们在哪里能找到炸药吗？

战俘：唔，有一些炸药还绑在碱性雷管上，它在一个小屋里。但我不知道它行不行，这座桥非常坚固！

潜水员：有什么薄弱的地方吗？

战俘：我不知道。唯一知道的人是上校，但他被关起来了。

贝雷帽：没问题，我们会过河把他从那里救出来的。

战俘：小心河里的鳄鱼和食人鱼。在这条河里我们损失了大批的好兄弟，真的非常好的兄弟！它们唯一不吃的东西就是大象。

驾驶员：谢谢你，伙计，你最好回去干活，这样我们就不会引起怀疑。

战俘：祝你们好运。

[救出吉尼斯时的对话]

上校：你们是来炸桥的，不是吗？我们为他如此努力地工作，损失了这么多的人。如果它没了我会伤心的，但它必须被摧毁。我们做了一个桥的模型。

上校：把我带到那里，我会告诉你们如何炸掉它。

[吉尼斯在大桥模型前的话]

上校：唔，先生们，这就是你们要做的。但要确保正确地去做，被护送的车队正等着过桥。

上校：你应该用这里的桶放置炸药。

上校：你们现在所要做的一切就是直接发一个电报通知火车桥已完成，现在可以通过了。

上校：火车通过桥时，震动会触发炸药。

上校：还有一件事。我能问你一个私人问题吗？一旦你们炸掉了桥，整个的地区都会成为德国人的。我的人就没有机会了。

上校：他们被抓到河上飘浮的一个笼子里。请确保在你发送消息前释放他们。

第一部分：清理河南岸

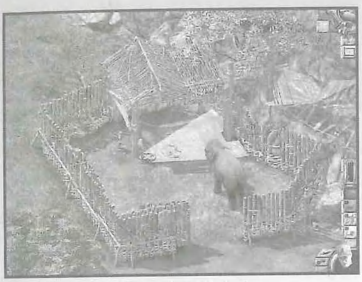
场景一：消灭象园和守望台周围的敌人

先观察一下河南岸的地形及敌军部署情况，南岸分为山上山下两块地区。山下的小码头处有两座敌军营房，屋外敌军的兵力并不多，而且除了河边守望台上的两名敌人视野范围和警戒度较高外，其余敌人均较为松懈或行动路线十分有规律。



任务开始时周围的敌军部署情况

在本任务中我方出场的四名队员在开始时身上的装备并不够丰富，需要从敌军的身上以及关卡中提供的弹药和物资中获得补充。此外，本关任务中的敌军数目并不多，许多地方可以直接采用“用枪说话”或杀死敌人的方法来解决，但这样会直接影响到完成任务后的评分。因此，下面介绍的战术均基于不开一枪和制服全部敌人但尽可能少杀人的原则进行。



小偷用老鼠引开敌军注意力。



这个时候很容易下手。

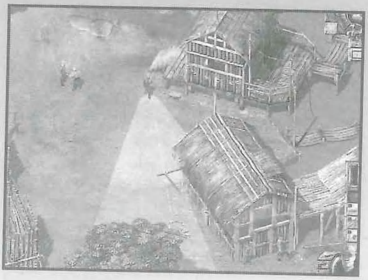
首先，利用小偷在速度上的优势，与贝雷帽配合活捉在象园栅栏外巡逻的三名敌军，将其五花大绑后可从他们身上得到日军军服、“三八大杆儿”(38型日式来复枪）和94式日式手枪。这两种枪是本关日军配置的通用武器，在后面消灭的敌人身上还会找到很多，下面就不一一赘述了。随后，可令小偷放出老鼠引开在大象身边的岗哨的目光，并利用这一时机上前将其活擒。制服这个敌人后，我方全体队员便可推进至象园内。

弹药箱
3个燃烧瓶、3枚烟雾弹、1把MP40冲锋枪。

下面将要着手攻占[1]号兵营旁守望台，得到台子上面放置的弹药箱中的补给物资。在守望台下，一名日军军官正在监视着一位战俘修理汽车，而守望台上的两名哨兵则会轮流来往于汽车和守望台上。显然，当其中一名哨兵在查看完汽车处的情况后转身到爬上守望台是一个空当。因此，可令贝雷帽埋伏在[1]兵营的屋角处，利用这一空当活捉日军军官和其中一名哨兵。还剩下的一名哨兵见同伴不知去向后不敢大意，会一直向河面眺望，这时便可登上守望台收拾掉他了。由于弹药箱是锁上的，需要让小偷将其撬开才行。

场景二：进屋前的准备工作

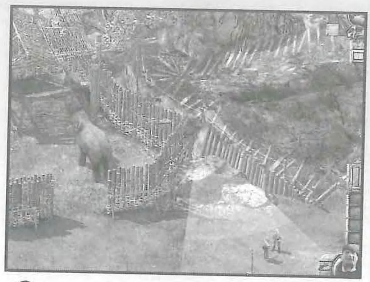
要进入[2]号兵营需要清除房前空地上的三名日军，其中有两名站在那里聊天，另外一名往返于[2]号兵营的门前与河边浅滩。在[2]号兵营门前的楼梯旁放置着一个弹药箱。



首先，可令贝雷帽和小偷藏身于[1]号兵营的面对汽车一面的窗下，随后确定那名走动着的日军的视野并扔出香烟，他在返回时发现香烟便会高高兴兴的来捡，贝雷帽便可伺机上前将他活擒，香烟则可“回收再利用”。

敌人中了圈套，高兴的来捡香烟

以下有多种战术可以消灭敌人，例如，驾驶员可开着那辆汽车撞死不少的敌军，但这样做有违人道主义精神，关键是会影响你的“职称评定”，因此仍旧遵循前面提到原则进行游戏。首先可令贝雷帽爬上象园门旁的电线杆，通过电线可移动到上山小路转弯处的电线杆爬下，这样便等于绕到了把守在上山小路上的哨兵身后，把他捆结实后便可收拾那两个聊天的敌人了。这里可令小偷采用香烟战术引开其中的一个收拾掉，同时贝雷帽或其他任何队员再同时从身后摸过去收拾另一个就可以了。



从敌人头顶的电线掠过

弹药箱
5个医药包、1包香烟、1听罐头和1瓶酒。

小偷撬开[2]号屋外的弹药箱并分配后，我方队员便可率先进入[2]号兵营，这样比较便于消灭站在[2]号屋另一侧紧盯着[1]号屋门的那个家伙。

场景三：入室搜查

进入[2]号兵营前先例行从大门“偷窥检查”，发现只有一名敌人会注意到这个门，而且他还在来回走动，可令贝雷帽趁其背对大门时进入屋中收拾掉这个敌人。观察一下屋内的地形，发现正门进入的是这间屋的卧室，卧室的另一关着的扇门外共有三个敌人， 两个坐在一条板凳上，而另一个在门外的走廊里踱步。要收拾这三名敌人非常简单，可令贝雷帽在卧室门处守株待兔先绑下一个，再使用香烟战术将坐着的一名敌人引到墙角打倒，最后一个便简直是不堪一击了。在屋子的正门旁有一个柜子可以打开。

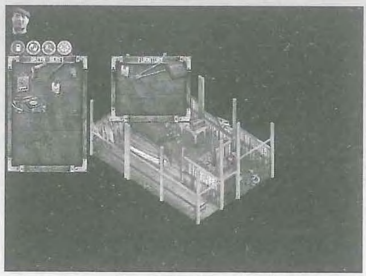


柜子
1只望远镜、3个燃烧瓶、3个烟雾弹、1只抓钩和1瓶酒。
隐藏物品1

进屋前，贝雷帽例行检查



小偷用老鼠引开敌军视线，贝雷帽趁机行动！



这里可以找到本关的第一个隐藏物品。

下面轮到收拾站在屋外的那个敌兵了。因为他的视野紧紧盯住[2]号屋门口，我方队员不可直接破门而出将其干掉，这里需要小偷协同做战，放出老鼠引开他的视线，其他队员再出门解决掉他即可。这样，[1]号兵营的大门便解除了威胁。

柜子
1盒香烟、1把剪线钳
隐藏物品2
弹药箱
1架绳梯和3瓶酒。

顺路收拾掉在码头修理木船的那个敌兵后，便可进入[1]号兵营了。 在这里提一句，本关过河的方法有很多种，虽然河中有几条鳄鱼，但队员们依然可以选择游泳、坐船，甚至小偷还可以坐大象过河，但这些都会因遭受攻击的可能性较大或目标过大而导致被敌人发现，从而影响过关后的评价。因此，下面仍将采用从桂河大桥上通过的战术。

透过[1]号兵营的门缝观察，只有一名敌军会注意到大门，掌握好时机进入屋内便可将全部三名敌人依次打倒。屋内共有两处可近一步探索。

场景四：扫清河南岸

在清扫河南岸小山坡上的敌军前，可先解决掉在桂河大桥下的三名敌军。前面两名均可用香烟战术活捉，站在船边的那名敌军则直接从背后打击即可。

随后便可铲除山坡上的敌人。可令驾驶员匍匐前进至上山小路末端的枯树附近设摆“陷阱+香烟”的组合，共有一名巡逻兵和站在稍远处的一名军官会看到这里。掌控好时间可令军官先来捡这包烟，他被陷阱夹住后巡逻兵会前来查看，这时在伺机把他也收拾了即可。随后，可与小偷配合在引开大桥中部监工哨兵视线的时候收拾掉把守桥头的两名敌兵，贝雷帽则可再次爬上电线杆，通过电线到达最远的一根电线杆处落地，打倒在这里敌军。

到这里，本任务河南岸的敌人已经彻底扫清了。



驾驶员的组合陷阱



贝雷帽再次施展绝技

第二部分：占领桂河大桥，营救吉尼斯

场景一：通过桂河大桥



桂河大桥上的把守很松懈，仅有两名敌人，第一名敌人使用老鼠或香烟战术均可轻易解决，而第二名敌人还在看风景时就不明不白的被打昏了，从他身上可以缴获狙击枪。在这里，有一架木梯能到达桂河大桥河在北岸的桥下。

场景二：扫清障碍，营救水牢里的战俘

通过上节提到的梯子来到桥下的河岸边，在这里要注意左右两边均各有两名敌军敌军把守，最好采用匍匐的方式。梯子附近便有上山小路，敢死队员们可藏身于此。连续使用两次老鼠或香烟战术便可解决把守在桥柱旁的两名敌军。随后便发现了吊在河上的一座水牢，里面关押着两名战俘，这座牢笼由两个日本兵在轮流巡逻看守。解决掉这两个敌人并不困难，只需趁一名敌兵走向远处巡逻时麻利的先干掉一个，随后在收拾另一个即可。先不要忙着救出水牢里的苦难弟兄，因为在岸上旁边的不远处的一头大象旁，一名日军军官正在向4名战俘下达着什么命令，他的身旁有两名敌军在把守。正所谓“救人救到底，送佛送到西”，水牢里的弟兄虽然面对着死亡，而那四位同志也有劳役之苦啊，况且那里还有一个弹药箱啊！



通向桥下的梯子。



贝雷帽伺机打倒敌军。



潜水员摸到敌人身后。

首先使用老鼠将军官身边的那名敌人的视线引看并干掉面向河的那名敌军，随后再用香烟战术引来军官身边的那名敌人也绑了。剩下的那军官就非常容易了。

弹药箱
2瓶酒、2份鱼食和2听罐头。

水牢里的同志们，你们久等了！在命令贝雷帽用刀割开水牢的绳子之前，最好先调潜水员过来并让他穿好潜水服。绳子一断，牢笼便会落入河中，同时系统会为开始30秒的倒计时，这时，要命令潜水员迅速入水并潜到河底打开牢笼门，放出里面的兄弟。



贝雷帽割断绳子后潜水员到河底营救。

场景二：潜入北岸桥头营区

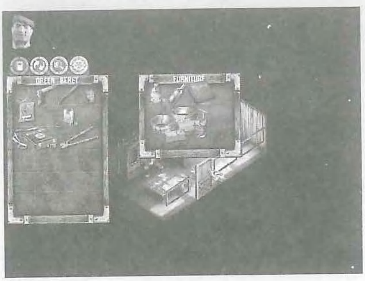
敢死队下一步要潜入北岸桥头铁丝网包围的敌营区。入营的阻力并不大，营门附近只有三名敌军，而且那个正在专心鼓捣弹药箱的家伙还没有任何武器。无论是从桥上还是桥下的路走，面对营门口的两名敌人均可采用“香烟+老鼠”的战术轻松的解决他们。再打倒那个手无寸铁的敌人，便可让小偷撬开这个弹药箱。



敌营中把守的敌人仅有两人，且非常松懈，观察一下他们的巡逻路线干掉他们非常容易。为了能在营中畅通无阻，可令人队员使用剪线钳将[5]号屋旁的铁丝网剪开，将外面的那个落单的巡逻兵一并收拾了最好。

贝雷帽收拾敌营里的巡逻兵

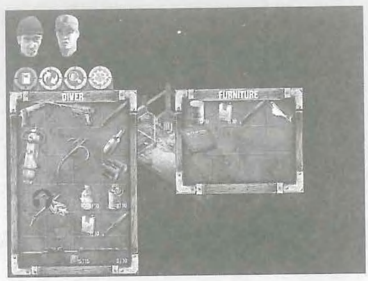
弹药箱
3个医药包、1把剪线钳、1把匕首、1听罐头和3个烟雾弹。



屋中可得到炸药

下面开始依次搜查这四间屋子。通过观察发现，这四间屋子中只有[5]号屋中有少数的敌兵，其它屋子里均只有战俘而已。[3]、[4]两间屋子中更是空无一物。因此，首先进入[6]号屋中拿取物资。

3个燃烧瓶、1瓶酒和炸桥的重要物品——炸药。 隐藏物品3



潜水员可施展多次飞刀绝技，匕首交给他好了！

最后将进入[5]号了，进屋之前从门缝发现屋中共有四名敌军，两名在屋子的另一边看押着一名战俘、一名在屋子的两边走来走去，而门边的敌军是背对着大门的。选择那名走动的敌军前往战俘处时潜入屋中，先打倒门边的敌军，再趁他返回时打倒另一名即可。剩下的两名看押战俘的敌军并未察觉，只要从背后依次解决就是了。

书架
1听罐头、1包香烟、1把匕首和1份鱼食。 隐藏物品4

场景四：营救吉尼斯前的准备工作

要前往河北岸山上的[7]、[8]号军营以及山下的[9]、[10]号军营和关押吉尼斯的所在需要先通过[3]号屋上方的一片草地。这里共有八名敌人，其中，一为长官在向五名敌军训话，而这五名敌军恰巧是背对着敢死队员们。因此，只有两名在外围的哨兵和那位长官的视线会真正阻碍我方前进，当然这一切的前提是不能被敌人发觉。通过望远镜观看，这三名都会擅离职守。依然可采用香烟或者美酒的战术将他们引诱出来活捉。那五名正在接受长官训话的敌军并不敢回头张望，还傻呆呆的站在那里等他们头儿回来，一次解决他们的办法唯有使用燃烧瓶，但不是在现在，因为那会引来大批的敌军。



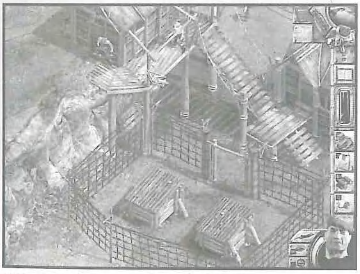
长官中招，但他的手下却浑然不知！

随后，敢死队员们便可沿路来到[7]号屋旁的下山小路上埋伏好。[7]号屋门前只有一名敌军在把守，可先用老鼠引开他的视线让队员埋伏在[7]号屋的窗下，这里是他的盲区，然后再故技重演将其解决掉。这样队员们便可进入[7]号屋了。通过观察发现，进入[7]号屋的最佳路线是窗户，里面的两名敌军都背对着窗户，于是可派小偷做先遣从窗户进入屋中将他二人打倒，其余队员再鱼贯而入即可。[7]号屋中共有两处可以搜索。



弹药箱：1把铲子和1只望远镜。
箱子：5个医药包、4份安眠药。
隐藏物品5

下面将准备扫除[8]号屋门前的哨兵，先收拾掉靠近[7]号屋的那个哨兵，再趁[8]号屋门口哨兵和他的长官一起离开的时候采用香烟战术引诱关押吉尼斯处的那个壮汉上来，把他解决掉，从他的身上可以搜到打开[9]号屋门的钥匙。而那个哨兵和他的长官亦可采用同样方法在他们单独出现在[8]号屋门前时干掉。从面对[7]号屋的那个门缝中望进去，发现[8]号屋中共有3名敌军，2名坐在里屋的电台前专心的发报，他们的长官则在屋中踱步。趁其背过身时潜入屋中将其打倒后再干掉其余两名通讯兵，这样，敌军的电台便已被我方控制了。



看守的壮汉原来也是个烟鬼！



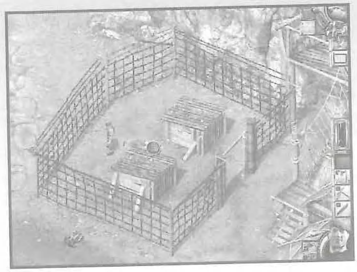
贝雷帽摸向敌军通讯兵

场景五：营救吉尼斯

营救吉尼斯仅仅还有一个障碍，便是那个在关押他的铁丝网外河边洗澡的日军了。这时可派潜水员出场，从水路包抄其身后将他干掉，再进去解救吉尼斯即可。吉尼斯告诉队员们，[9]号屋中有一座桂河大桥的模型，如果将他带到那里，他应该可以找出这座大桥的弱点所在，这样便可将其炸毁。



马上就叫你永远都去洗澡！



吉尼斯获救

第三部分：炸桥前的准备工作

场景一：扫清河北岸

眼下要做的事情已经不多了，可以有两种选择：一来你可以撇下在河北岸所剩下的敌军不管，直接扫荡[9]号屋内的敌军，再让吉尼斯找出大桥的弱点并派人安放炸药完成任务。这样可免得再与敌人纠缠下去，但显然这样做会影响你的过关评价，而且我们的信念便是打倒法西斯，怎能容得有任何一个日寇从手中溜走。因此，下面的部分仍将会消灭本关任务中的剩余的所有敌人。



敌残兵部署情况

先不忙进入[9]号屋，敢死队员们决定先清除河北岸所剩的所有敌人。可小偷配合部分队员从河北岸的最东端登陆，先把把守在水边的那个敌人捆了扔到河里去喂鱼。然后采用香烟战术将视野可朝向登陆方向的四名敌人统统引过来干掉。这样，[9]、[10]两栋屋前的空地上所剩的敌人对你就没有直接威胁了。收拾掉空地中间及[10]号屋前的敌兵之后，队员们便可进入[9]号屋了。

场景一：扫清河北岸

[9]号屋共分上下两层，一层又分里外两间，从一层的门进去是很好的选择。可令贝雷帽从此进入，收拾掉屋内的三个没有防备的敌军后便可打开弹药箱。随后便可从另一个门进入[9]号屋一层的外间，干掉那个正在向屋外瞄准的枪手。这时，在室外的队员便可以收拾掉[9]号屋外岸边的那个哨兵了。枪手所在屋子有架梯子，可以通到[9]号屋的二层，那里便是摆有桂河大桥模型的地方。从梯子上去比较容易，掌握好时机便可将三名敌军依次摆平。在摆着大桥模型的桌子旁有一个箱子可以搜索。

最后再搜查一下[10]号屋，可趁里面一名敌军走到里屋时从正门进入，再依次收拾了屋里三个人即可，这间屋中并没有什么可探索的地方。现在，整个地图上便只剩下那五个还在等待长官训话的敌军了。如果要干掉他们便只好大开杀戒了，一、两个燃烧瓶就可以送他们上西天了。

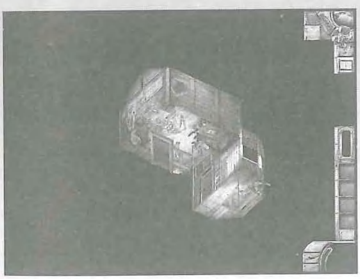


五名敌军变成了黑炭！

弹药箱：5个医药包、1瓶酒、3份安眠药、3个烟雾弹、1个陷阱和1把剪线钳。
箱子：1瓶酒、1把铲子。
隐藏物品6

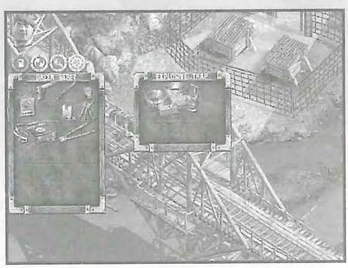
第四部分：炸桥行动开始！

现在，本任务中的所有敌人都已被制服了，队员们可以畅通无阻了。首先，请出吉尼斯上校进入[9]号屋分析大桥模型。他告诉我们大桥的弱点便是在桥中部堆放的那些油桶附近，安放好炸药后便可前往[8]号屋中的电台发假信息让那列火车通过了。一切按照吉尼斯的建议进行，大桥上共有两处可安放炸药，把炸药放在任意一个中即可。一切就绪后，便可令一名队员前往[8]号屋发报了，队员们便只等好戏开场了！

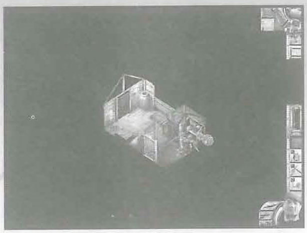


吉尼斯分析大桥模型。

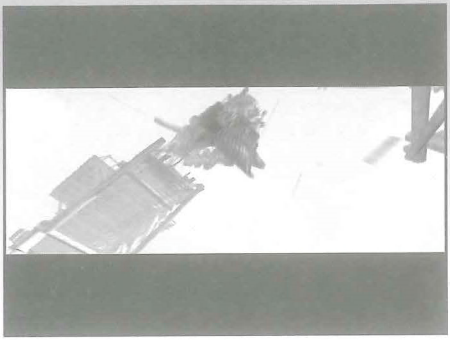
安放炸药。



令人激动的一幕出现在你眼前，随着轰然一声巨响，日军统帅部的专列便随着大桥纷飞的碎片一起落入了桂河。本关任务就此宣告结束。

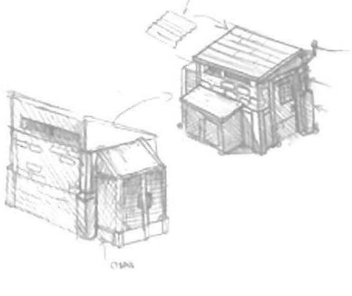


使用电台发出假情报



炸药安放处
隐藏物品7





奖励任务 5　Bonus 5

敌人：12人

我方出场队员：工兵，小偷



【目标】

– 消灭所有的敌人

【次要目标】

– 关闭探照灯

【本关线索】

– 爬过铁丝网在场景中移动而不被发现

– 获得火焰喷射器

– 消灭边防站的士兵



场景一：取得关键物品：剪线钳

游戏开始后，工兵和小偷出现在地图西南角的草从后，首先用拳头解决掉你面前的那个敌人，从他身上取得香烟，来复枪，军服。

让小偷悄悄摸到那个拿着手电筒来回巡逻的士兵身后，击昏他，迅速让工兵冲上去，把他绑起来背走。由于是夜晚，敌人的视觉很差，你即使跑动，也不会被轻易发现。



小心探照灯的灯光

不要试图爬过右边的铁丝网，因为那里埋有大量的地雷，强行爬过去只会被炸的粉身碎骨。首先要让小偷从中间的路口出铁丝网爬过去，爬过栅栏，沿着中央地上探照灯灯光的边缘向右爬，只有这样你才不会被发现，爬过栅栏，绕过上方有探照灯开关的的那个圆台，先不用着急解决里面的那两个哨兵，免的打草惊蛇，爬到西边，让小偷撬开弹药箱。

弹药箱：　2颗手雷、1把剪线钳和1只火焰喷射器

场景二：排除雷区

接下来沿着原路爬出来与等在外边的工兵碰面，用剪线钳把右边的铁丝网剪断，工兵使用探雷器把里面的地雷都挖出来。



这里埋有很多地雷，小心探测！

场景三：关闭探照灯

接下来，小偷和工兵都爬到有探照灯开关的圆台内，两拳击倒两个哨兵，迅速捆绑起来背走，否则尸体会被在圆台下来回走动的士兵发现，从而把敌人引过来。把这两个士兵处置好后，就可以关闭探照灯了。

摸到圆台下那个来回走动的士兵的身后，打昏他，搬走。



小心台下来回走动的士兵

场景四：解决剩余敌人

现在去干掉剩余的敌人．有个家伙正倚在铁牌上睡觉，让他在梦乡中死去吧。门口岗楼前的家伙正坐在凳子上打盹，你无法用拳直接攻击他，钻到他坐的凳子底下（暂时忍受一次跨下之辱吧），往外边一挤他便会从凳子上摔倒，昏了过去，赶快绑起来搬走，再打昏旁边另一个放哨的士兵。

只剩下西边圆台里的一堆人了，用从弹药箱里取得的手雷，工兵爬过去朝人群中一扔，随着一声爆炸，任务完成。



手雷一出，敌全灭！

弹药箱　5个医药包、3瓶酒

任务6：萨沃岛的枪声

6-The Guns of Savo Island

敌人：约73人

出场队员：贝雷帽、潜水员、工兵、驾驶员

友方队员：威尔逊、飞行员



【本关主要目标】

1. 营救盟军飞行员
2. 获得炸药
3. 摧毁掩体炮台
4. 驾驶水上飞机撤退
5. 营救战俘

【本关次要目标】

偷取金猴

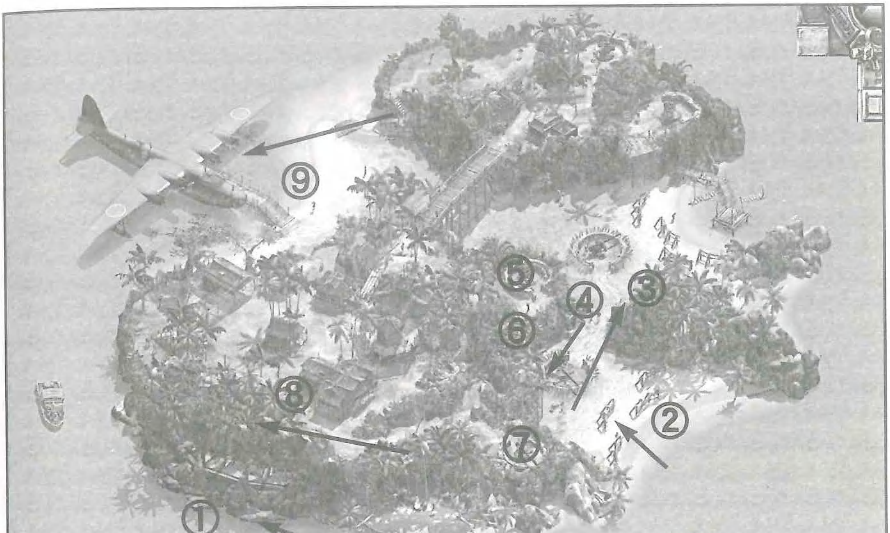
摧毁金猴后的墙

【本关线索】

与失事船只的水手联络

为打开碉堡的门，在沉船中找到焊枪

获得进入隧道的钥匙



太平洋战区，1942年5月28日。盟军在中途岛战役中取得了重大的胜利，在这场战役中盟军消灭了日本“赤城”、“加贺”、“飞龙”、“苍龙”四艘大型航空母舰，削弱了日本海军的力量。日军联合舰队从此一蹶不振，再也无力发动大规模的海空作战。这一胜利粉碎了日军向南太平洋推进的野心。从珍珠港事件后日本人一直拥有的太平洋战区的战略主动权终于向盟军倾斜了。

同年7月，盟国海军的情报部门得到了情报。日本人在所罗门群岛、瓜达康纳尔岛建造了机场，从那里他们能够继续对我方的太平洋地区形成威胁。为此，盟军统帅部制定了占领该岛的计划，代号为“岗楼”，这将是太平洋战争开始以来最大规模的两栖突袭行动。但实施这次行动存在着一个重要的障碍，这就是位于瓜达康纳尔以北的萨沃岛。萨沃岛防守严密，该岛的主炮由地下掩体保护，轰炸机无法将其摧毁。萨沃岛是进攻日军在瓜达康纳尔据点的关键，派遣敢死队出动拔掉这颗太平洋上的“钉子”势在必行。

贝雷帽：停。我们已经够近了。我们要摧毁的是炮，不是其它的东西。

潜水员：查看一下地图。

驾驶员：防空……海岸警卫。了望台……高射炮。

工兵：我需要炸药。

驾驶员：那里有一个军需品小屋，我们一定能在那里找到一些你喜欢的东西。

贝雷帽：该死，我想他们已经发现我们了。那边！

潜水员：不。我认为他不是敌人，他看起来更象是……遇难者？

工兵：是的，我同意，他看起来不太好。

驾驶员：我们应该去看看他是谁。

贝雷帽：好吧，我们走。

[与威尔逊交谈]

威尔逊：是的，长官。我是骑兵师模范旅的军士威尔逊，为维多利亚女王效力。我不记得我们部队的番号了。你带茶了吗？没有？不要说了，我等一杯茶已经等了年20了！上一个从天上掉下来的人也没有茶。现在那些魔鬼已经把他痛打了一顿。这个岛你是知道的，是我的岛，到处都是魔鬼，你是知道的。他们尊敬我，但如果他们抓到了你就会剥了你的皮，藏在树的后面，你是知道的，他们就不会看到你。很快你就会听到雷声，你是知道的，每天都有雷，在隧道里你也能听到雷声，所以你无法睡觉。如果你能让雷声永远地沉寂我会用小号帮助你的，你知道吗？

[救出飞行员的情况]

1.如果没有摧毁高射炮

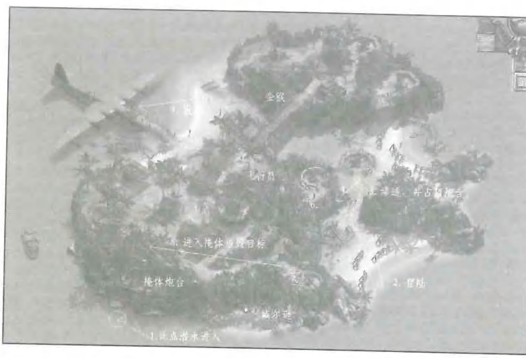
飞行员：看到你们我很高兴，我是两天前被这个该死的高射炮击落的。如果你们帮助我，我就会用水上飞机带你们离开这个岛。

2.没有地下工事的钥匙

飞行员：他们在这个岛的地下挖掘隧道，构成了巨大的通道网。西边是配有高射炮的碉堡，东边的山上是通讯室。指挥官就在那里，他是唯一一个带着隧道钥匙的人，这可以把我们带到高射炮那里。

3.如果没有炸开金猴房间墙壁

飞行员：还有，没有纪念品就离开这个岛不是太遗憾了吗。在通讯室附近有个房间，那里有一个猴子的雕像……金子制成的。一旦进入了那个房间，我相信我们使用炸药能轻易地将墙炸开，把雕像带走，虽然它一定很沉。这个雕像对于这里的士兵就象是一个象征，他们相信如果有它与他们同在他们就不会丧命。



本关地理因素决定了“潜水员”是突破日军防线的中坚力量，只有他可以轻松的从水下直接潜入敌人的心脏部位。“潜水员”的任务是在附近海域的沉船中找到焊枪，潜入敌人地下通讯所夺到打开三个铁门的钥匙并清除地图南方沙滩的守军，以便其他队员顺利登陆。本关茂密的草丛可以为“贝雷帽”这样的突击型队员制造天然屏障，在暗杀一些巡逻中的敌人时会起到很大作用。而“司机”与“工兵”的投掷性武器将是解决屋中敌人的最佳人选。

为了使任务路线变得明朗化可分成三个阶段：

阶段一　“潜水员”通过潜水到达敌人通讯所，并在途中得到焊枪、钥匙。解决掉南面沙滩的守军。

阶段二　其他队员从南面沙滩登陆，从东北方的地下工事中纵深突击并得到完成任务所需的装备。

阶段三　占领安有炮台的掩体，并找到“金猴”。清剿残敌并救出被俘飞行员，乘飞机撤退。

最后要注意的是本关“工兵”可以得到四枚遥控炸弹，一定要留下两颗来完成炸毁炮台掩体和炸开安置金猴房间墙壁的任务。

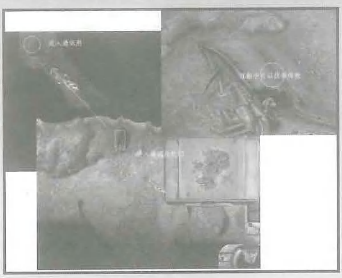
第一部分：如“鱼”得水

场景一：从水下潜入敌人基地



任务开始队员们会出现在小岛的西南方，全岛只有威尔逊所在的沙滩是安全的登陆地点。乘坐橡皮筏登陆，与威尔逊交谈会知道关于小岛的情况。然后“潜水员”潜入水下探索。

提示：为了使“潜水员”在敌营中行动更轻松，可以在开始的时候将其他队员的匕首交给“潜水员”，以便他能多次射杀敌人而不发出声响。为了能带回必要的装备“潜水员”身上的物品只需要氧气瓶、匕首、渔叉、抓钩、和一些药品。



这个位置是进入日军通讯所的捷径，而沉船中的焊枪是打开掩体大门的工具。

提示：水下有很多鲨鱼与敌方潜水员，鲨鱼行动迅速，最好从背面使用渔叉射击，或者投掷鱼饵。而敌方潜水员的渔叉射程要比你远很多，所以不要迎面冲上去。



从通讯所的水路来到通道，趴在箱子后面引诱并解决守在这的三个敌人。这里有四个门分别是通往通讯室A+B、金猴D、和外面C。进入通讯所门A，干掉面前的守卫，并用香烟引诱另外两名走动中的士兵，并射杀。通过走廊来到通讯室另一侧B，干掉剩下的通讯员和军官从他身上得到地下工事的钥匙。搜索屋中所有的存放物品的柜子，共有10处。

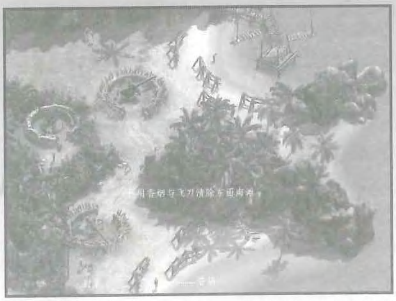


1. 1瓶酒、医药包、1听罐头	隐藏物品1
2. 1瓶酒、1听罐头	
3. 2个燃烧弹	
4. 1瓶酒、1听罐头	隐藏物品2
5. 1瓶酒	
6. 1瓶酒、1个医药包、1听罐头、1份安眠药	
7. 1瓶酒、1个医药包、1听罐头	
8. 2个燃烧弹、1瓶酒	隐藏物品3
9. 1瓶酒	
10. 1把匕首、1听罐头	

提示：在屋中的场景即使被发现也不会惊动外面的敌人，所以一些敌人比较多的场景可以大打出手。

现在需要的的装备已经拿到可以进行接下来的工作了。

场景二：抢滩登陆



原路返回，来到南部的沙滩。利用香烟和飞刀解决在沙滩外围巡逻的敌人，然后爬到弹药箱附近的两个敌人身后，这两个敌人靠的很近，一定要在另一个人还没有反应过来时连续射杀。

提示：如果你采取卧倒状态，守卫沙滩炮台上的敌人是看不见你的。

随后解决沙滩炮台上的敌人。利用香烟引诱巡逻中的日军，随即利用相同的方法向东面的沙滩前进，这时威胁其他队员登陆的障碍已经全部肃清，第一阶段行动结束。

沙滩上的弹药箱：5个地雷

第二部分：寻找通往掩体炮台的大门

场景一：迷宫般的地下工事



其他三名队员从南部沙滩登陆，进入沙滩炮台东边的地下工事A+B。A门的弹药库中一共有三个敌人，要在最里面军官回头的时候行动，在这里可以找到两枚遥控炸弹。B门岩洞中除了门口的两名背身朝门警卫需要用燃烧弹一起解决，剩下的矿工都如同瞎子。在里面的弹药箱内可以得到绳梯和遥控炸弹，进入里间的小门，它通往小岛中部关押飞行员的位置。

两个门中的物品： A．弹药库：2个遥控炸弹、2个手雷、2个燃烧弹 隐藏物品4B．地下工事：1架绳梯、1个遥控炸弹

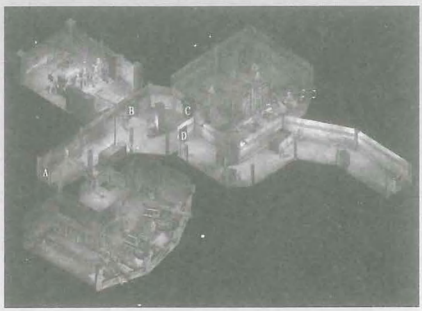
飞行员附近的敌人要选好最佳射杀地点，这里共有三个梯子，在解决身边敌人的时候一定要注意次一层敌人的视线，在梯子下方死角部分是最好的选择。由于最上层的敌人有很多，所以现在还不是收拾他们时候，而飞行员也不必先救出，暂时他还是很安全的。用得到的钥匙打开最下层的铁门就可以进入地下工事群，这里是通往地下掩体炮台最安全的的途径。



场景一：迷宫般的地下工事



看来敌人对我们的行动一无所知，进门的两个敌人毫无戒备，这里有两个门，一个去给水房，另一个是一个岩洞，这里的敌人都在忙着兴建工事，所以没有任何威胁。穿过写有“给水室”的房间，可以到达一条很长的通道。



身边的门是通往掩体炮台走廊的，远端的门则可以来到南部沙滩。这里的三名警卫是看不到你的，但是你也很难把他们一一引诱过来。如果想不被发现只能先对付中间的两个敌人。扔两包香烟让他们的站位变的混乱，然后用飞刀。来到炮台门外的走廊。这里的四个门分别是D.给水房走廊、A.掩体炮台、B.会议室、C.休息室。先解决掉走廊中的两名守卫，然后让工兵向B、C两屋各扔一枚手雷，最后进入掩体炮台。在炮台旁安置遥控炸弹，但现在没有必要引爆，乘升降梯来到上面使用焊枪打开炮台正门。再回到给水房前的走廊来到小岛的南部。

提示：在地下工事中与敌人正面交火不会影响到地面上的情况，但是要注意四周门中出现的敌人。

整个地下工事物品：

给水室旁边的门：2个手雷

A掩体炮台：

1. 2个燃烧弹、1瓶酒、1个医药包、隐藏物品5
2. 3听罐头、2个手雷
3. 4个燃烧瓶、1瓶酒、1个医药包、2个手雷隐藏物品6

B.会议室：

1. 2个燃烧瓶、2个手雷、1瓶酒、1把匕首、1个医药包、1听罐头、1份安眠药隐藏物品7
2. 1把匕首

C.休息室：

2个燃烧瓶、1瓶酒、1个医药包、1把匕首、1听罐头、1份安眠药





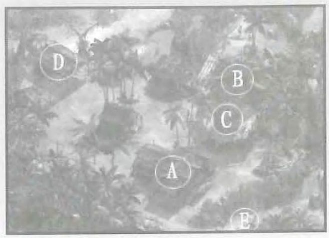


场景二：炮轰全岛驾机升天



门外的敌人站位都很密集，而且还有巡逻的士兵来回走动，幸而这个门是在他们的背后。出门前先看一下门外的情形，等门口的警卫在门边站好后在出来行动。最好把这个守卫的尸体带回门内，因为另外一个巡逻兵会在很短的时间内走回来。等待机会在出去将炮台旁的炮手与侦察兵解决，最后将香烟扔在炮台再从的死角位置，钻进草丛等待那名巡逻兵。这时候岛上的守军已经所剩无几了，而守卫全岛的四处地面炮台已经占据了三处。解决敌人地面残余力量的简单方法是让“工兵”操作各处炮台解决剩下的敌人。虽然大炮的射程并不能覆盖岛上每一个地点，但是其余闻声而来的敌人会一波又一波的暴露在你的射程内。当肃清了岛上地面残敌后，剩下的工作是完成最后的任务目标和消灭小岛西北部与东北部房屋中的敌人。在每栋建筑中投掷一颗手雷，可以轻松的结束战斗。

小岛西北部物品：
房屋A：
1．2瓶酒、1听罐头、1个医药包
2．2瓶酒、1个医药包、1听罐头　隐藏物品8
房屋B：2个燃烧弹、2瓶酒　隐藏物品9
房屋C：1个医药包、1架绳梯
房屋D：1架绳梯、日式38型来复枪　隐藏物品10
弹药箱
E：500单位的火焰喷射器、1只望远镜





小岛东北部物品：
房屋A：2个遥控炸弹

炸开存放金猴房间的墙壁，偷走金猴，并在岛中部的水牢救出飞行员。最后带着飞行员、威尔逊、以及金猴夺下飞机离开小岛。



奖励任务6 Bonus 6

敌人：24人

出场队员：贝雷帽、间谍、驾驶员、工兵



【本关主要目标】

1.剪断地图中部的铁丝网障碍。

2.排除雷场的地雷

3.全歼敌军

4.所有队员乘做卡车离开

【本关次要目标】

取得军关身上的密码本



中途岛战役的胜利越来越体现出破译敌方密码的关键，盟军情报部门获悉一队德军将携带着一本十分重要的德军电报密码通过树林的狭长地带。为得到这本密码，盟军指挥部派遣敢死队在德军的宿营地拦截敌人，并取得密码。然而不幸的是队员“工兵”在早些的行动中被俘了。

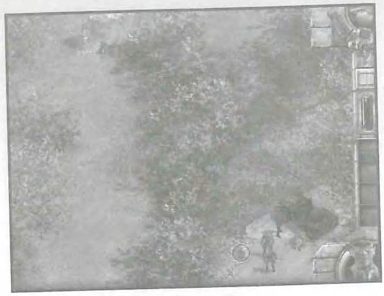
本关分为南北两个阶段，共有24名敌人。持有密码本的军管位置在地图北面上部的德军营地中，南面下部的另一支敌人负责封锁我方队员营救工兵的路线。而中间地带由铁丝网和雷区相隔，要想通过中间地带，必须先营救位于东南方的队员工兵。然后由贝雷帽从雷区上方的电线突破，在营地中取得完成任务必要的剪线钳、探雷器和绳梯。



场景一：只有救出工兵才能通过雷区



下方敌人指挥官会在开始发出布防命令，敌人将会在路口布下天罗地网。利用间谍的交谈吸引开防守路口的敌人，贝雷帽走过去解决掉围墙内侧的敌人。按照此方法将路口处两名的敌人排除。在路口把守的敌人一般都是两两相互照应，但是通过香烟和间谍交谈两种方法配合可以很容易将围墙附近的敌人歼灭。



吉普车附近的4名敌人靠的很近，除了使用拳头击晕敌人，别无选择，因为这样可以在很近的距离中不发出声响。可以先用间谍将走动的的德军少校吸引住，等贝雷帽走过来一一处理掉。之后与工兵交谈使其加入队伍。然后将工兵携带的绳梯交给贝雷帽，第一阶段的工作完成。

场景二：找到剪线钳和探雷器

让贝雷帽沿电线杆爬到对面，贝雷帽潜入敌人营地之前最好清空身上不必要的装备，以免无法携带弹药箱中的物品。铁丝网附近的一名敌方工兵和卡车旁的一名士兵是来回走动的，注意掌握行动时机，以免被发现。趁走动的工兵蹲下来的时候打晕，就已经意味着任务即将完成了。取得弹药箱中的剪线钳、探雷器和绳梯。再通过电线回到下方的围墙上，放下绳梯。



箱子A：1把剪线钳、1听罐头、2瓶酒
箱子B：1架绳梯、1个探雷器
箱子C：2只火箭筒、2个燃烧瓶、2个烟雾弹
箱子D：1架绳梯
箱子E：4个手雷、5个医药包
箱子F：2听罐头、1个燃烧瓶、3瓶酒



将剪线钳和探雷器交给工兵，当剪断铁丝网排除地雷时，探雷地点要逐步探索，不要一次走很远。最后使用手雷将上方敌人一举击毙。随后在军官身上取得密码本，所有人乘坐卡车离开。

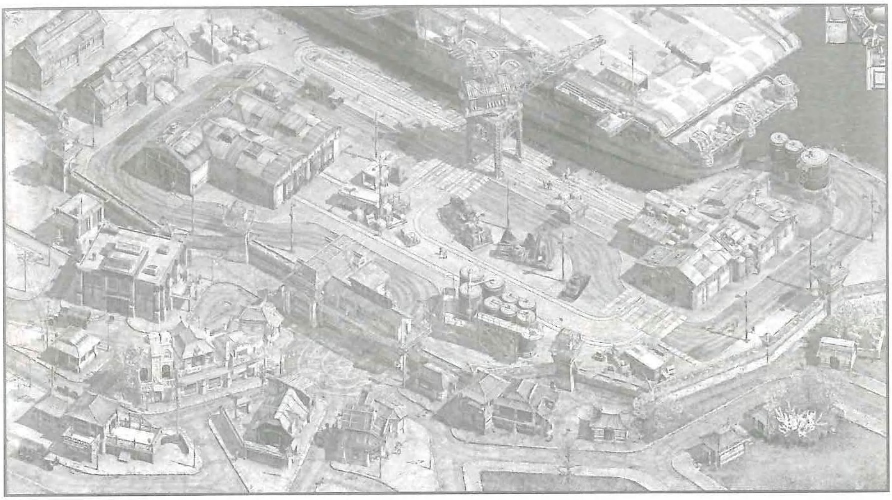
任务7：海防港的巨人
7-The Giant in Haiphong

敌人：89人
出场人物：贝雷帽、工兵、娜塔莎、小偷



【本关主要目标】
- .与工兵和小偷取得联络
- .渗透进航空母舰
- .找到炸药
- .摧毁燃料罐

【本关线索】
- .与店内联络员取得联系
- .找到娜塔莎
- .藏在卡车中混入基地



背景介绍

1944年春，印度支那仍是法属殖民地，但实际上北日本人所控制，日本人在这一地区驻扎了重兵，并建造了军港。这个港口是日本重要的物资补给基地。与此同时建造了6年之久的重型航空母舰——“信浓”号终于竣工，为了加强对“海防（HaiPhong)”石油补给线的保护，这艘当时世界上最大的航空母舰停靠在了这个军港中，并准备与日本海军联合舰队汇合。如果让“信浓”与联合舰队汇合，势必对太平洋战区的局势起到不利的影响。盟军作战指挥部决定由敢死队潜入该基地切断日军补给，并登上停泊在港湾内的“信浓”号，伺机将其摧毁。

贝雷帽：你们在哪里？你们不在航空母舰吗？
工兵：（无线电失真）不，我想我们被困住了。
小偷：（无线电失真）我们在西边的仓库里。我相信如果没有你的帮助我们出不去。
贝雷帽：不要出声，我很快就会去营救你们。但首先我必须去见我的联络员——那个店主。他应该能为我提供一些娜塔莎的行踪。
小偷：我无法相信你要去商店而不是来救我们。
工兵：唔，我无法相信在你说军需仓库外面的标志时我相信了你。
[与商店联络员交谈]
如果娜塔莎已经找到的情况：
店主： 唔，这是给你的。不要担心，已经付过钱了。
如果娜塔莎还没有找到的情况：
店主：如果你在寻找漂亮的姑娘，她在街那头的白楼里。把她带出来，那可不是女人该呆的地方。
[与娜塔莎交谈]
娜塔莎：最后，一个友好的表情。我的东西在哪儿？我无法再多穿这讨厌的衣服一分钟了。
[救出工兵与小偷时]
工兵： 我们必须找到炸药炸掉燃料桶。
工兵：最安全的办法是同时摧毁燃料桶。
小偷：我们可以藏在那辆卡车的后面进入基地。
小偷：我会爬上港口内的起重机到达航空母舰的甲板。然后垂下绳梯，你们就都能上去了。
工兵：好，我们走吧。还有很多事要做。

本关的场景分成了两个阶段，第一阶段是码头外围的街区，第二阶段是码头内部的堆场与仓库。要想简单的完成任务并不是一件难事，关键是行动的先后顺序一定掌握好。第一阶段首要的目的是由贝雷帽前去救出娜塔沙。然后，利用娜塔沙引诱的技能与贝雷帽配合将街区附近与必要建筑中的敌人排除掉。接着进入西边的仓库救出工兵与小偷，一起乘坐仓库门口的卡车秘密的进入戒备森严的码头内部仓库。接着向堆场渗透，最后炸掉两个油罐，由小偷从起重机爬上航空母舰，并放下绳梯。

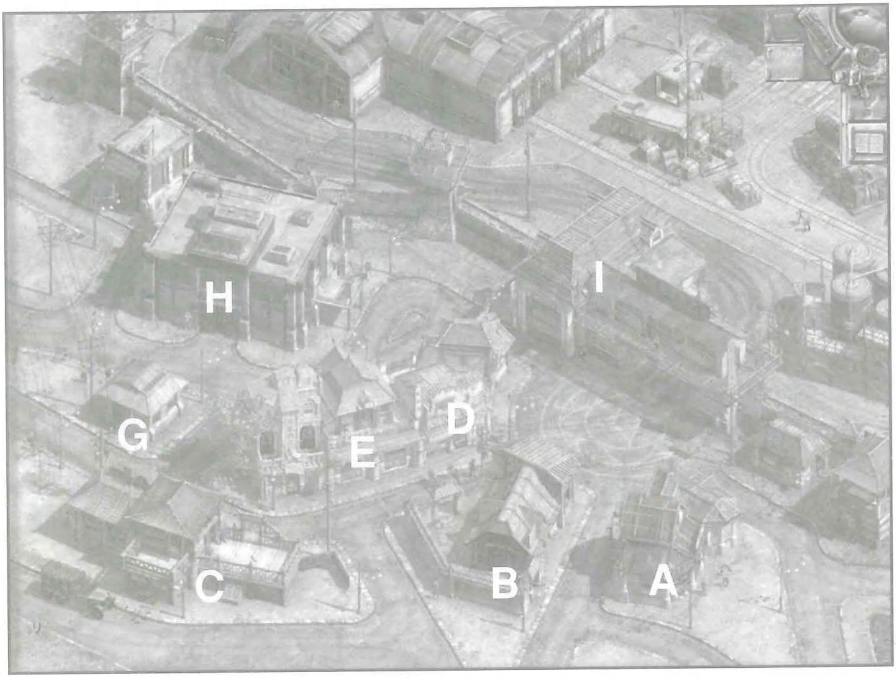
第一部分：吸烟确实有害健康！



秘密的潜入敌人基地，队员们都已经是老手了，但是每次情况都有变化。工兵与小偷被困在了西面的仓库中，而娜塔莎也在仓库附近。要想靠近那里看来还得借助香烟的威力。贝雷帽四周的小型建筑是必要的隐蔽场所，利用香烟可以轻而易举的将那些士兵诱杀。而E与F的附近的敌人除了使用香烟还要利用他们视野范围的死角搞定。E点的房屋先不要进去，等娜塔莎来了会更简单。

第一部分物品：
A点：5个医药包、1瓶酒
B点箱子：
1、1瓶酒、1听罐头
2、1把冲锋枪、1听罐头
C点：
柜子：隐藏物品1
箱子：1包香烟、1只望远镜
E点：
一层橱柜：4瓶酒
一层箱子：3份安眠药、1听罐头、1只望远镜
二层1：1个定时炸弹
隐藏物品2
2：1瓶酒、3个医药包
3：3份安眠药、2个手雷
隐藏物品3
4：3份安眠药、1听罐头
F点：
柜子：3瓶酒、1听罐头

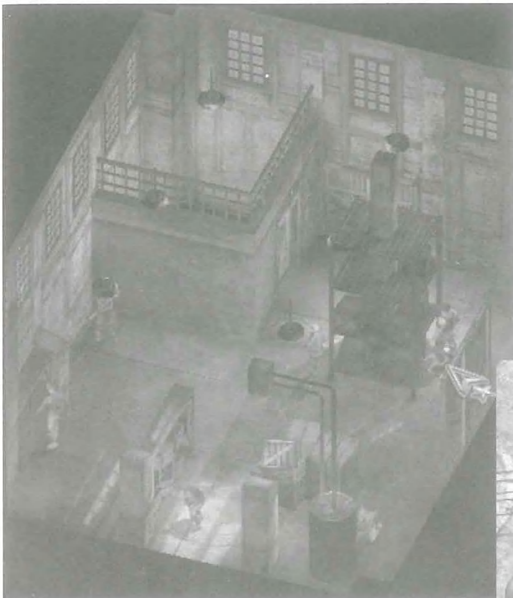
第二部分：娜塔莎已经等的不耐烦了



A点的房屋里面放有娜塔莎必要的服饰，所以一定要先拿到手，而且还要与里面的店员交谈，他会告诉你娜塔莎隐藏在F的2层。

A点旁的院子是通往娜塔莎所在房间的捷径，解决这条街道的三名守卫并不值得担心，关键要看那队巡逻队的动向。当守卫被解决后，等巡逻队离开后从院子下方进入，然后看准时机，穿过另一侧的小门，进入斜对面白色的建筑F中，一楼的三个守卫并不能给你造成威胁，他们都在那里休息。上楼后遇到娜塔莎，将刚才得到的特殊服饰交给她。现在娜塔莎终于可以一展身手了，使用她的独门绝技口红，再加上香烟的诱惑几乎没有什么不能做到的，很快就能将附近的建筑中的敌人清空。两个人现在可以回到前面没有进入的建筑了，找到一些必要的物品后，将是动身帮助另两位队员解围的时候了。

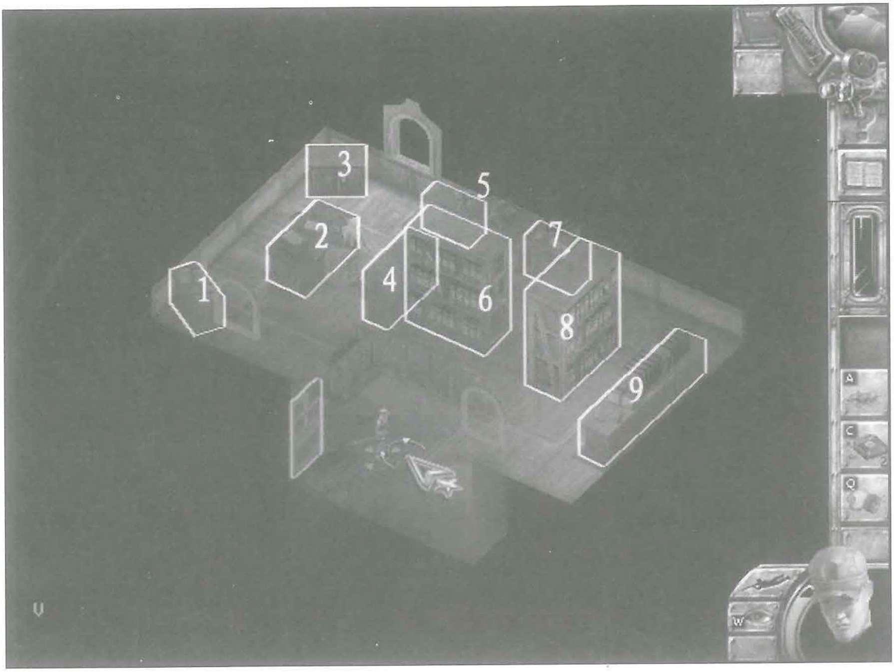
提示：娜塔莎在穿上特殊服饰后一般敌人是认不出来的，只要你不跑动和拿出道具他们将对你视若无睹。本关只有娜塔莎可以使用狙击步枪，在她持有狙击步枪的时候会在外观上背着这支枪。不用担心，敌人还是认不出你的。





在进入仓库之前你必需知道门口卡车的行动方式，只有当里面的搬运工搬出箱子放入卡车时，卡车才会开动带你驶入码头内部。如果这个搬运工看到地上有尸体的时候，他就会会惊慌逃走，今后卡车也将不再开动，所以在仓库中一定要把敌人的尸体安置好。用娜塔沙引诱住仓库门口的哨兵，贝雷帽就可以进去了。里面敌人由于靠的很近，而且相互照应，所以最好娜塔沙随后也进来帮忙。记住要在搬运工搬出货物后再行动，因为它会战在外面很久。对付仓库中的敌人，香烟的投掷地点一定要恰当，因为他们的视野都很接近而且要妥善安置尸体。当与工兵和小偷交谈后就可以潜入卡车进入码头了。

物品：
A点：
一层壁橱：隐藏物品1
一层壁橱：2份安眠药、1瓶酒、5个医药包、1听罐头
一层箱子：1身女装、1支五发子弹的狙击步枪
二层箱子：3个医药包、1听罐头
隐藏物品2
B点：
弹药箱：1听罐头、1包香烟、4个医药包、1瓶酒
大箱子：1瓶酒、3个手雷、3个急救包
壁橱1：3个定时炸弹
隐藏物品3
壁橱2： 3听罐头
C点：
柜子：1瓶酒、3个医药包、3份安眠药、3个手雷
二层柜子1：1架绳梯
隐藏物品4
二层柜子2：1瓶酒、2个医药包、3个手雷、3份安眠药、2听罐头
D点：
一层壁橱1：2个医药包、2份安眠药
隐藏物品5
一层壁橱2：1瓶酒、3听罐头
二层柜子：3瓶酒
隐藏物品6
E点：一层箱子：3瓶酒、1个手雷、5个医药包、1听罐头
二层上锁箱子：5个手雷、1个定时炸弹
F点：
柜子：1瓶酒、3个医药包、3个手雷、1枚定时炸弹、1听罐头、
隐藏物品7
H点：货架1：1架绳梯、1听罐头、1瓶酒
隐藏物品8
货架2：1个手雷、3份安眠药、1瓶酒
货架3：1瓶酒、三个医药包、1只望远镜
隐藏物品9
I点：一层柜子1：4个医药包、1瓶酒
一层柜子2：3个医药包、1个定时炸弹、1个手雷、1听罐头
一层柜子3：4份安眠药、1只望远镜



二层柜子1：1瓶酒、1个定时炸弹、1听罐头
二层柜子2：3个医药包、3听罐头
二层柜子3：1瓶酒
二层柜子4：1个手雷
二层柜子5：1瓶酒、1听罐头
二层柜子6：1听罐头
二层柜子7：1瓶酒
二层柜子8：1瓶酒
二层柜子9：3份安眠药
地下室柜子：3个手雷

第三部分：烈焰中的码头

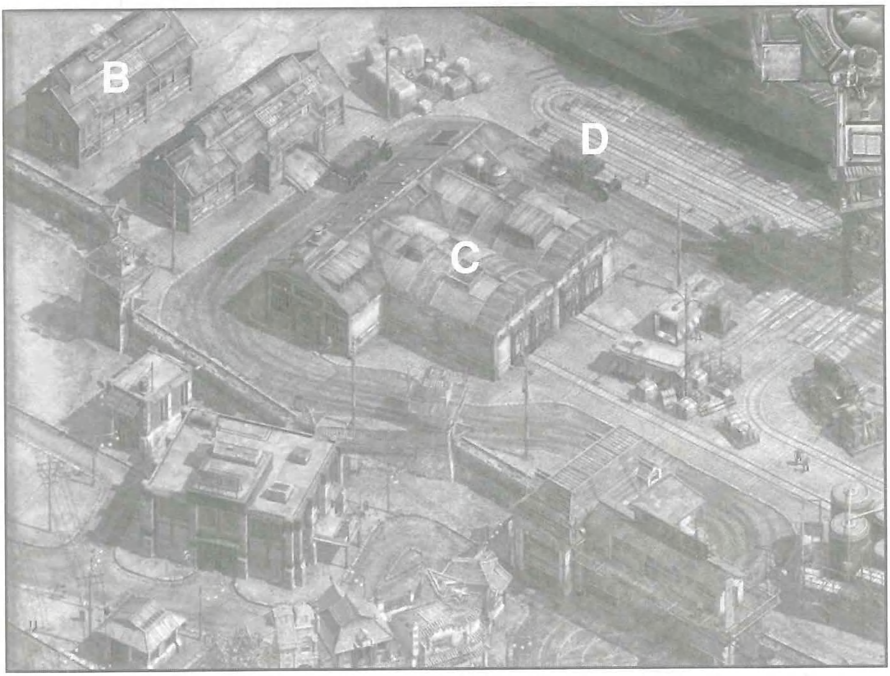
场景一：仓库区

当卡车停在A点仓库门口时，让所有队员下车，进入仓库。由于本关工兵有充裕的弹药，可以先从窗口向内投掷手雷。然后由贝雷帽从窗口跳出窗外，来到B点的仓库的门口。门口的守卫可以使用香烟，仓库内有三个敌人，可以依旧使用手雷将他们结果。使用小偷将仓库内的上锁的弹药箱打开，带走遥控炸弹。然后使用香烟将B点仓库上方的三个敌人分别引诱过来解决掉。A点仓库上方的货物中间有三个水兵

正在休息，可以不用管他们，因为他们的视野都是朝向死角。接下来让贝雷帽走到C点仓库的墙脚处准备对付D点卡车旁的三个人。先让娜塔莎吸引住那名拿枪的士兵，贝雷帽将C点仓库墙脚处的水兵治服，等待正在检查卡车的巡逻兵干活时将其与身边的敌人一起干掉。等娜塔莎身旁的士兵也被干掉后，从

C点仓库的正门中进入。进门后一定要先趴下，寻找货架掩护。然后将两名巡逻的士兵引诱过来解决，随后解决剩下的敌人。

注意：仓库这一部分对于你来说是一件轻而易举的工作，但是要注意来往运送货物的卡车，远程移动一个队员时尤其要注意，因为你经常会在无意中被卡车撞倒。



仓库区物品：
B点：上锁箱子1：2个遥控炸弹、1个定时炸弹
上锁箱子2：1个遥控炸弹、1个定时炸弹

场景一：仓库区

堆场附近的士兵你可以使用香烟和利用他们的视野死角干掉。然后逐步来到坦克附近干掉背对着你的敌方工兵，再利用香烟引诱对面的敌人。然后让娜塔莎用狙击步枪干掉站在航母上的敌人。转过头继续向C点的油罐推进，先让娜塔莎吸引基地入口处士兵的视线，利用香烟诱惑并解决掉油罐上面的敌人。这时就可以由工兵用手雷将起重机附近的敌人炸死了，然后走到堆场用火箭筒等待即将开过来的坦克。并以货物为掩体向赶来的敌人投掷手雷。这时基地内部已经没有什么敌人了，只要用狙击步枪干掉高处的几名狙击手，你就可以让工兵到两个油罐上安置遥控炸弹了。最后引爆炸弹，由小偷爬上A点的起重机，放下航空母舰上得绳梯。



提示：坦克车的视野十分宽阔，而且威力很大，一定要先发制人。



C点仓库有两扇小门，可以直接从堆场一面出来，但是门外有一个巡逻兵，你要等他走到门的另一侧是从他背后的小门出来。

提示：航空母舰附近的起重机，是你登上航母唯一的工具，但是它的下面站满了士兵。两个油管C点和E点附近不仅有很多敌人，还有一辆坦克与部分狙击手防御。所以最佳路线是从堆场渗透。







奖励任务7　Bonus 7



敌人：85人

出场队员：贝雷帽、工兵、驾驶员、小偷

【本关主要目标】

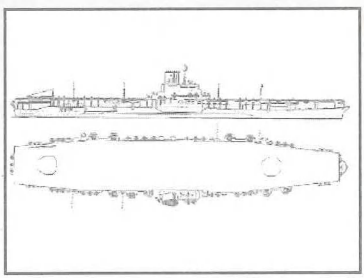
- 破坏零式战斗机的垂直尾翼
- 通过无线电报告航空母舰所在位置
- 驾驶两架白色战斗机逃离

“信浓”号本来是第二次世界大战中日本海军计划建造的“大和”级战列舰的第三艘战舰（另外两艘为“大和”和“武藏”号），这艘战列舰在1940年5月开始动工。由于1942年日本海军在中途岛大败，重型航空母舰损失殆尽，为解燃眉之急，“信浓”号被改装成为航空母舰。1944年11月“信浓”号航空母舰竣工，该舰全长266.58米，飞行甲板长256米，宽40米，标准排水量为6.2万吨，由4台蒸汽轮机推进，主锅炉12座，动力为1.5万马力，最大航速27节。舰上装有双联127毫米炮8座，三联25毫米炮35座，单管25毫米炮12座，设计载机50架，最大120架，标准配备人员2400名，堪称二战中的“海上巨人”。

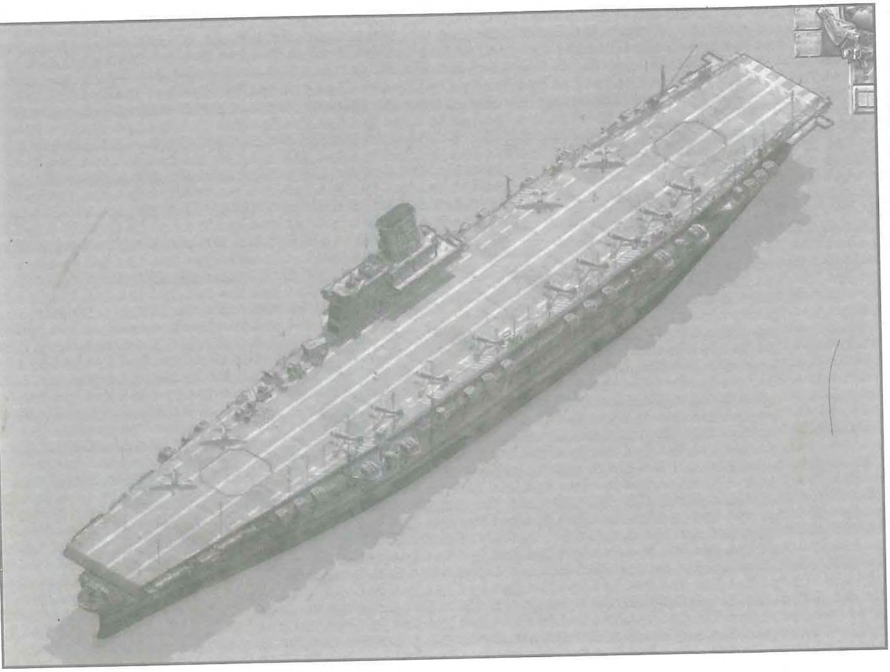
然而这艘在当时世界上最大的战舰却经历了与“泰坦尼克”相同的命运。1944年11月28日，“信浓”号下水试航途中，被美国正在东京湾海域侦察的潜艇“射水鱼”号发现。次日凌晨3时，美军潜艇发射的四枚鱼雷正中“信浓”右舷，由于建造时突击赶工致使舰上排水设施不完备，水密度极差，7小时后该舰在潮岬以南四十八公里处倾覆沉没。“信浓”号航空母舰总共建造时间为6年，却在下水仅17天，首次航行不满24小时，在战斗中舰上没发一炮并没起飞一架飞机的情况下被击沉，堪称世界上最倒霉最短命的军舰。



在东京湾行中驶的“信浓”号航空母舰



“信浓”号平面图



背景介绍

“信浓”号航空母舰终于要出港了，而这时敢死队的四名队员已经顺利的赶上了这班末班车。对于这艘全长266米的巨舰来说，一般的炸药似乎无能为力，摧毁它唯一的希望就是在港外的海域利用舰上的无线电报告舰只所在位置，由盟军海空部队完成轰炸任务。

值得庆幸的是本关并没有按照历史所说全舰共有1600名日军，相反只有很少的守军。但是航空母舰宽阔的甲板对你实施隐秘的暗杀行动十分不利。在甲板上你唯一的策略只有匍匐在飞机后面，利用香烟等物品吸引单个士兵过来，并将他制服。由于任务目标是占领舰桥上的通讯所，并拆毁所有战斗机的垂直尾翼。所以本关可以分为三个阶段进行：

第一、打开通往位于战舰中部的舰桥道路。

第二、进入舰桥中的通讯所。

第三、在舰桥对面的箱子中找到剪线钳，拆毁所有战斗机垂直尾翼。

场景一：香烟永远是最好的诱敌工具

队员们的起始位置是十分安全的，首先让贝雷帽爬上甲板，趴在飞机的后面。这时离你最近的三个飞行员将是你第一个目标。他们三个站位十分巧妙，视野范围互相照应，必须使用香烟将他们引诱过来伺机下手，注意远处的两个交谈中的士兵是可以看到他们其中一人的，所以香烟的投掷位置一定要选好。接下来跑道舰尾部干掉两个毫无戒备的水手，从船舷另外一边用相同的手法治服白色飞机附近的5名敌人。注意飞机下面正在检修的两名飞行员最好由两名队员同时行动（在远一些的位置让一名队员使用击晕的指令走过来，近处的队员算好移动速度跟上同时干掉另一名），否则利用什么方法都将被发现。这时你已经可以轻松的走向舰桥了。



第二部分：致盲巨人的独眼

场景一：舰桥外部



在第二阶段由两部分组成1、舰桥外部　2、舰桥内部

舰桥四周一共有11名士兵，但只有其中两个会对你造成威胁。一个是右舷边上的敌人，另一个是二层上面巡逻的水兵。前者可以等待他向回走的途中，背后袭击。而后者比较麻烦，首先要等他转身后，解决楼梯附近两个正在打扫的水兵，并处理好尸体，然后趁其不备解决。为了今后行动的安全，爬上三层，干掉其余的四个敌人，这时就可以安全的进入舰桥了。

右舷的弹药箱：1支冲锋枪、1支三八大杆
舰桥三层：1把匕首、3个燃烧弹、3听罐头、2瓶酒、3个医药包

场景二：舰桥内部

舰桥内部并不十分复杂，只有三个房间。最外间是机房，一共有7名士兵，他们似乎正在讨论维修机组，麻烦的是其中两名会不时的跑向两侧。最佳的方案是看准时机一举解决靠门最近的两个人，然后等里面四个人凑在一起时击暴附近的油桶，然后进入里间的控制室。在这之前最好先从从门缝看一下里面的情形，等上面的军官转头时进去，使用毒气弹解决问题，剩下的就是最里面的通讯室了。一个有两扇门可以进去，选择斜对面的门比正面进去看起来更安全，一枚毒气弹足以让他们晕一会儿了，然后在通讯台发出讯号，离开舰桥。



控制室弹药箱：3个医药包、2个燃烧瓶、1个毒气弹、1个烟雾弹

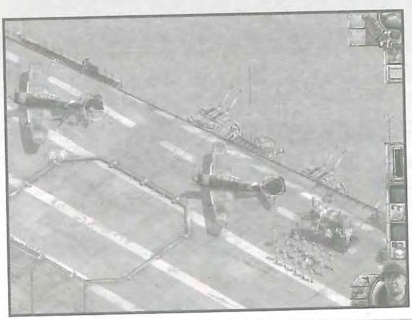


通讯室中间的通讯台可以发送情报给盟军。

第三部分：拔掉巨人的钢牙

场景二：毒气弹是最后成功的关键

最后的工作是拆毁11架战斗机（绿色战斗机）尾翼，然而首先要得到舰桥对面的箱子中的剪线钳。先来到放剪线钳箱子的附近，避开巡逻军官的视线，用毒气弹结果他们，然后使用钳子将船左舷的9架飞机破坏。最后看准时机的跑到右舷的两架飞机旁拆掉尾翼。如果你觉得在这一任务中杀敌太少，可以慢慢爬到列队士兵后方的箱子后投掷毒气弹。最后4个人分别乘坐两架白色的飞机，离开航母。虽然有敌人试图架机追赶，但是没有尾翼的飞机只有坠海的下场。



放置剪线钳的弹药箱：1把剪线钳、2个毒气弹、4个烟雾弹
吉普车边的弹药箱：1支三八大杆
左舷中部舷梯下弹药箱：5个烟雾弹、5个毒气弹、5个燃烧弹、1把剪线钳
左舷前部舷梯下弹药箱：3个燃烧弹、2个毒气弹、4个烟雾弹
列兵后面的弹药箱：1把剪线钳、2个毒气弹、2个烟雾弹
右舷集装箱边的弹药箱：3听罐头、4瓶酒

任务8：拯救大兵史密斯

8-Saving Private Smith



敌人：初期约74人

（有四辆坦克和大量士兵增援）

拯救陷入重围的盟军士兵。但是鲁莽行动的队员们却冒失的闯入了敌营之中；小偷保罗必须先把被关押的三个敢死队成员营救出来，然后全成西渡救出被德军包围的盟军士兵，等待援军的到来。

第一部分：潜入屋内解救被俘的同伴



6月6日到了。随着诺曼底的登陆开辟了第三条战线，欧洲的解放战争开始了。朱诺、奥马哈、斯沃德、犹他和戈尔德海滩见证了组成海滩先头部队的几十万人的登陆。下一个重要的目标就是占领瑟堡，这样就能有一个永久的港口接受必要的物资和援兵以加强盟军的阵地并使其继续在大陆上推进。

但在芒什由欧文·隆美尔指挥的部队在经历了最初的惊慌后正在重新集结以发动决定性的反攻把盟军逼回海里。6月19日这一周内剧烈的风暴袭击了海峡，但诺曼底海滩的莫伯瑞港安然无恙。占领瑟堡对于物资和援兵的接收至关重要，装甲部队还要靠它们来对付德国的机械化师。在诺曼底如画的风景中二战中最惨烈的战斗就要爆发了。

目标：
- 治疗史密斯。
- 从保险箱偷取无线电密码。
- 史密斯向总部发报。

次要目标：
- 救出绿色贝雷帽
- 救出工兵
- 救出狙击手

必要步骤：
- 治疗史密斯需要急救包。
- 找到剪钳。

（如果找全所有的秘密图片，在史密斯向总部联络之后）

目标：
- 保卫镇子免受入侵。
- 摧毁坦克。

次要目标：
- 让你的队员们准备对付敌人的入侵

（开始时小偷等在任务开始地点，然后其他成员前来回合）

小偷：每次都让我等你们。

狙击手：太无理了！嗨，工兵，你必须要对此说什么？

工兵：唔，如果我不是必须搬运所有这些设备的话，我会快得多。

小偷：你仍在搬你的啤酒肚，哈哈！

贝雷帽：安静，我正在与总部联络。

贝雷帽：长官，我们准备好了。

贝雷帽：等待命令。

（无线电的声音）好的，队员们。

（无线电的声音）正如你们所知，我们派你们去法国的布列塔尼找回一个对我们的战争十分重要的士兵。

贝雷帽：对不起打断一下，长官。

贝雷帽：在这方面我们是最好的，把它交给我们吧。

小偷：我们当然是，但镇子的中心看起来有点儿象正在召开纳粹大会。

工兵：看起来好像情报部门又没有完成工作。

狙击手：实际上有大群的德国士兵。

狙击手：和敌人的狙击手。

（无线电的声音）如果你们打算等待，我可以派遣援兵。

贝雷帽：长官，这不是我们的风格。

狙击手：我们自己能行。

（无线电的声音）唔，你能看到什么？

贝雷帽：有大群的盟军士兵困在了教堂里。

工兵：看起来他们并不好过。

贝雷帽：那里有我们要找的人。

（无线电的声音）他的名字是史密斯。

（无线电的声音）从他和我们最后的联络看，他需要急救。

工兵：我们需要找到急救包。

小偷：这看起来象是我的任务。

工兵：河边会布满了地雷。这正是我要做的！

狙击手：我们也必须使用敌人的资源。

贝雷帽：我们会通过无线电保持联系，长官。通话完毕。

（无线电的声音）祝你们好运。

（无线电的声音）通话完毕。

贝雷帽：好，我们走吧。

小偷：这不是我们的习惯，这不是我们的风格。

小偷：他永远学不会怎么说“不”。

（敢死队员同总部联系之后。）

（无线电的声音）我们需要和史密斯讲话。让他来听。

[当史密斯同总部联系之后]

（无线电的声音）听到你们都好我很高兴。

（无线电的声音）我希望我能给你们带来更好的消息，但是敌人已经逃出了这个地区，并在镇子外面重新集结。

（无线电的声音）敌人即将进攻，他们要占领镇子的中心。看看你的背后，好像他们已从四面包围了你。

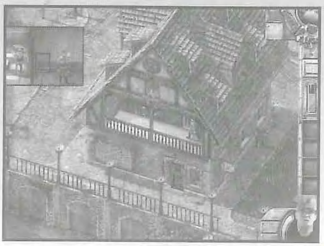
（无线电的声音）一只装甲部队将从北方入侵。

（无线电的声音）你必须阻止坦克过桥，否则就确保这是他们所做的最后一件事。



场景一：神不知鬼不觉地爬上三楼救出绿色贝雷帽

任务开始的时候，除了小偷保罗以外，其他的三名敢死队员都被俘虏了，分别关押在三栋房子里，救出同伴，是本部分的首要目标。一般的战术，小偷应该避开敌人耳目，趁二楼阳台上的德军军官不备，一鼓作气爬到三楼窗户外。当房间里的军官转身的时候，小偷就可以爬进去救出贝雷帽。然后两人联手收拾掉三楼四楼的敌人。



在进入房间之前，先观察一下内部情况是必要步骤。



按住"shift"再跟贝雷帽对话就可以把他救出来。

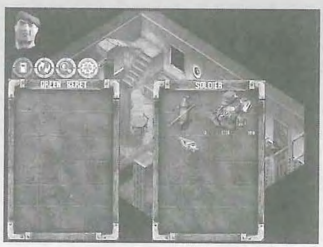
三楼的木箱：匕首一把、盟军手枪一把、飞利浦诱敌器一套　香烟一包　隐藏物品1

场景二：从上方打响的战斗

接下来就是对付楼下的敌人了，不同的难度，敌人的数目也不同，一般来说，先干掉二楼的敌人比较容易一些。贝雷帽可以从三楼的窗口跳下，然后小偷爬到二楼外面阳台上打倒德军军官，就可以放下绳梯让贝雷帽登上。接下来对付房子内的敌人时，可以让小偷用老鼠或者香烟引开敌人的视线，然后贝雷帽上前抹杀。在屋内小偷可以躲藏在床底下和大箱子里，危急时刻可以躲开敌人的追踪。



贝雷帽要从窗口跳下、借助小偷的爬梯爬上二层。



储藏室里德国工兵身上的焊枪务必取得。

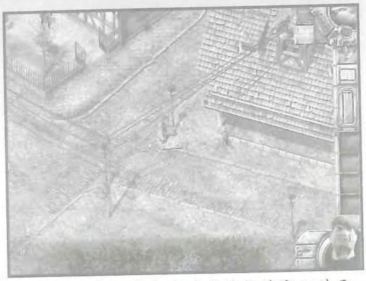
(二楼的北面房间）医疗包5个、食品一罐、望远镜1个
(二楼的浴室）香烟一包、医疗包5个、隐藏物品1、隐藏物品 2
(二楼南面房间）狙击枪子弹5发、食品一罐、绳梯一付
对付一楼的敌人，小偷和贝雷帽同样也是从屋外偷袭。先从二楼阳台跳到屋子的外面，然后小偷就可以偷偷的翻入一楼窗口，从屋内打开房门让贝雷帽进入。
(一楼北面储藏室的工兵身上）可以使用三次的焊枪
(一楼南面休息室）食品三罐、香烟一包、医疗包五个、剪钳两付

场景三：飞越作战

整栋房子的敌人都被干掉以后，利用三楼窗户外的电线，小偷和贝雷帽可以从空中闯入关押工兵的屋子。如果不能确定电线位于哪个窗户的外面，可以先探头出去观察一下。东面窗户外的电线通往关押工兵的屋子，而西面窗户外的电线则横亘河流。因为此时已经拿到了医疗包和剪钳，所以贝雷帽和小偷可以从电线上跳下河中，潜水到河西岸救出史密斯。然后利用盟军士兵的火力与敌人展开激烈枪战，基本上这是一条比较暴力的打法。本攻略推荐先救出其他的敢死队员，再去营救史密斯，这样评价会比较高些。



直接从河中潜渡到西岸救出史密斯，这是比较暴力的打法。

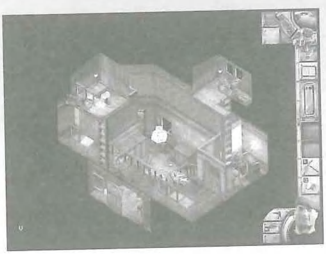


贝雷帽和小偷都可以通过三楼窗口外面的电线攀到关押工兵的屋内。

场景四：解救工兵，内部突破

二人从窗户爬入以后是位于屋子里的三楼阁楼上，耐心等待德军的巡逻兵移动到二楼窗户边上时，贝雷帽就爬下楼梯，干掉一楼和二楼的士兵。至于屋子里二楼另一边待在房间里的德军，贝雷帽可以先打开房门，然后用香烟把里面的军官引出来打昏，然后再收拾余下的敌人。而三楼的敌人则可以派小偷爬上去，利用德军狙击手开枪比较慢的弱点收拾掉三楼的两个敌人，这样这间屋子就清空了。

在这间屋子里，可以从德军工兵身上找到探雷器和反坦克雷，还可以从德军狙击手身上找到狙击枪和子弹，要注意保留。



只要先把流动哨干掉，其他的守卫就非常容易对付了。



敌人工兵身上的探雷器和反坦克地雷务必取得。

屋内：医疗包三个，剪钳一把，香烟一包，食品一罐，绳梯一付，盟军手枪一把，手雷两颗。
隐藏物品3

场景五：香烟仍然是非常好用的诱敌工具

接下来，小偷从屋内打开房门，然后贝雷帽就可以从屋外偷偷的背后暗杀敌人了，而留下的敌人尸体，最好扛入屋内，以免被其他的敌人发现。在对付一些互相监视的敌人时，或者是对付固定哨，贝雷帽都可以利用香烟来吸引敌人离开原有的岗位，并趁机从背后暗杀。

为了接下来的任务比较容易完成，贝雷帽最好能用香烟把对面屋内监视街道的敌人也引诱下来。这样就可以再次利用电线爬入关押狙击手的屋内了。



看到香烟后，楼上的敌人就会被诱离岗位。



而老鼠，则可以吸引德军的注意力。

场景六：再次利用电线闯入，救出狙击手

当屋外广场的敌人消灭得差不多的时候，贝雷帽和小偷可以再次利用电线爬入关押狙击手的屋子内，老鼠和香烟互相配合救出被拷打的狙击手。

在这间屋子的地下室里，还有四名德军士兵看守着秘密电台，对付他们最好采取诱敌战术，就是在地下室的出口处开枪，引敌人爬上来再一一干掉。或者是派小偷携带冲锋枪，从屋外的排水沟里潜入地下室，迅速做掉他们。

干掉地下室里的敌人以后，让小偷打开电台旁边的保险柜，可以取得德军的通讯密码本，并可以利用电台同本部通话。



雷帽在墙上敲打，听到声音的敌人会出来查看。



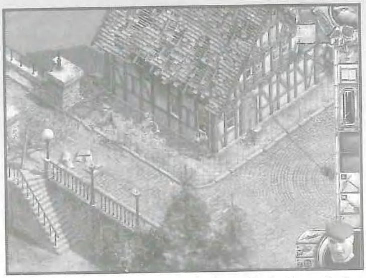
把地下室的敌人引诱出来消灭后，小偷下去撬开保险箱，取得密码本。

（二楼）手枪一把、医疗包5个、狙击枪子弹5发、剪钳一把。　隐藏物品4
（一楼）香烟一包、望远镜一付。　隐藏物品5
（地下室保险箱内）　密码本

场景七：武装打扫河岸

之后的敌人就好办多了，由贝雷帽携带缴获的冲锋枪以及长短枪等武器，就可以轻松打死河岸附近的敌人，很快就可以把河岸东部的镇子给解放出来了。

在河岸装甲车残骸边上，工兵用探雷器可以找到两枚反坦克地雷，在随后的任务中会大派用场，务必取得。而封锁河岸的铁丝网背后埋有反步兵地雷，这一点也要小心。另外要说明的是，在河岸东南树丛边上有一位佩有手枪的盟军军官，派贝雷帽靠近以后就可以加以指挥，由于他的射程很长，所以一定要善加利用。

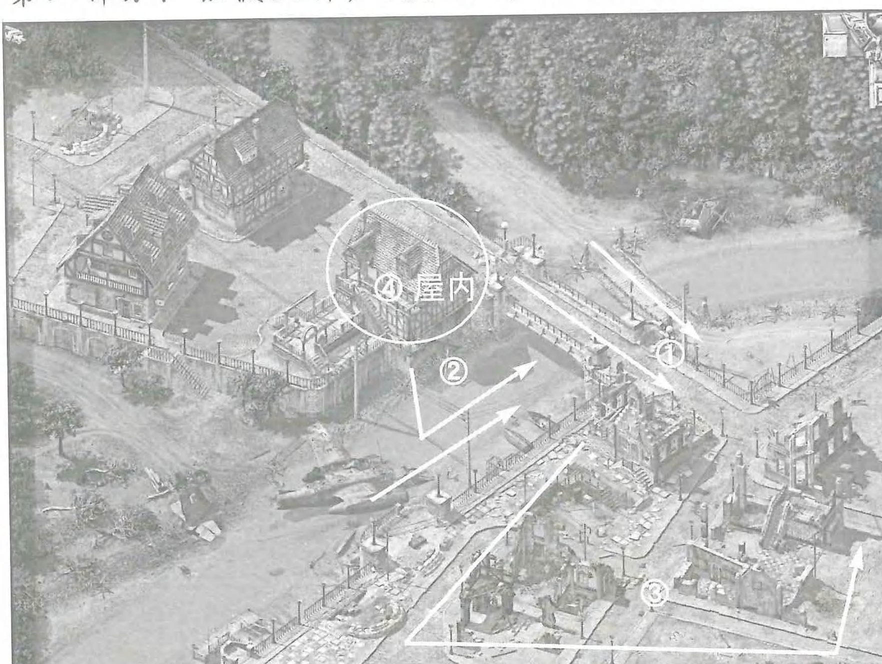


对付集群敌人，就得靠从背后来一梭子冲锋枪。



盟军军官的射程非常远，用来消灭木桥对面的德军非常合适。

第二部分：强渡大桥，突出德军的重重包围！



场景一：剪开铁丝网，打开通道！

当河岸东侧德军消灭干净以后，就派工兵利用找到的铁钳剪开木桥和大桥上的铁丝网，开始下一步行动了。新加入的盟军军官虽然不能直接指挥开火，但是他的视线和德军是一样，在他的深黄色视野内，凡是看见的敌人他都会开枪，而在浅黄色外围视野中，他只会攻击站起或蹲下的敌人，而对于趴下的敌人无法攻击。由于他的视野比任何一个敢死队员都远，所以一定要对他善加利用。

实际上，一剪开木桥上的铁丝网，他一个人就可以把河对岸的敌人全部干掉。因为河西岸正在交战中，所以即使开枪也不会引来大批的敌人，这一点要善加利用。



用铁钳剪开铁丝网、就可以从木桥突入河对岸。



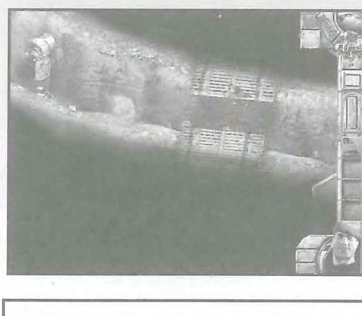
由于对岸在激战中、所以扔手雷也不要紧。

场景二：杀入重围，救出史密斯！

有多种进入河东岸的方法，除了跟在盟军军官身后步步为营前进以外。贝雷帽还可以利用横越大河的电线，跳入河中，潜水渡河。在水中的时候要注意画面右侧的蓝色气槽，即将耗尽的时候，就要浮上水面透气。注意潜水前身上带有医疗包。

利用水面下的管道，贝雷帽可以潜入史密斯所在的教堂里面，然后用医疗包给史密斯治伤，接下来就可以控制史密斯了。注意那个和史密斯呆在一起的盟军士兵，他是个反坦克手，在接下来的部分里举足轻重。

另外，利用河流中的飞机残骸也可以偷渡河中。飞机尾部的舱门可以派工兵用找到的焊枪焊开，然后其他的敢死队员就可以进入机舱中，从飞机头部潜入水中。



潜入水中游到底可以看见暗门。

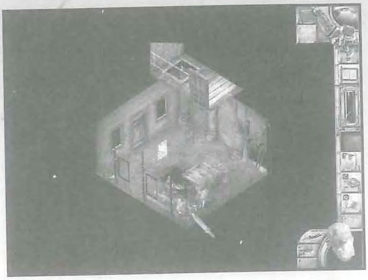


在水下潜行时要注意空气、必要的时候要浮到水面呼吸一番。

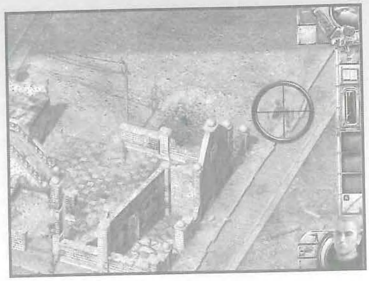
（飞机中的物品）食品两罐、香烟一包、望远镜一付、医疗包五个、盟军手枪一把。
隐藏物品6　工兵可以焊开飞机尾部的舱门，但是注意先排掉附近的地雷

场景三：狙击战术，消灭残余德军！

利用盟军军官的超远射程，再配合我方狙击手的远程打击，很快就可以将河东岸的敌人全部消灭了。要注意的是德军也有狙击手，即使是在浅色的视野范围里，他们也可以发现你，所以最好先把他们给结果了。



给史密斯打上一针就可以救回他，而一旁的反坦克手是重要人物之一。



狙击手之间的对决……当然是我方占优啦。

场景四：史密斯呼叫总部，任务即将完成

当两岸所有的敌人都消灭干净以后，史密斯可以进入放有电台的地下室里，与盟军总部通话。这时候如果本关的所有秘密物品都已经找到了。就会进入本关的下一部分——敌人装甲部队的反扑！如果隐秘物品没有找全，本次任务就会结束，进入下一关——在寇地兹堡监狱的战斗。

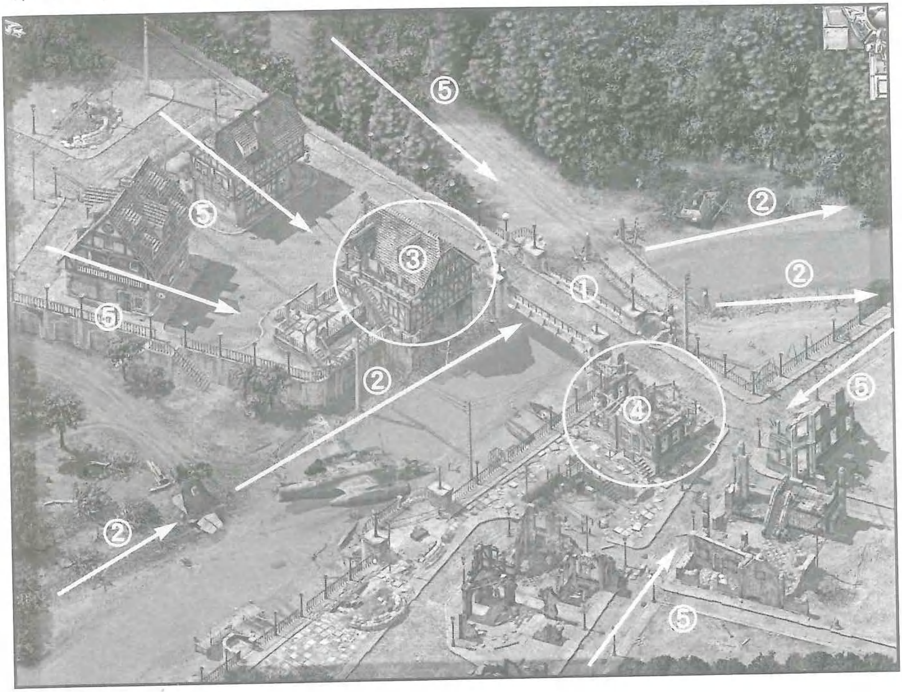


盟军坦克进入小镇，任务就完成了。



如果找齐了所有的隐秘物品，拼成一张完整的照片，就可以进入下一部分。

第三部分：德军大举来袭，重型坦克登场！



场景一：早做打算，预防反扑

当所有的秘密物品都找到以后，在史密斯同总部联络的时候就会得知德军的装甲部队即将入侵，此时所有的盟军士兵都要行动起来，准备防御德军更大规模的进攻。对付德军的进攻有多种方法，不过一般都不会脱离大桥两侧的建筑：关押狙击手的房子和教堂。在决定防御阵地之前，有些准备工作是要事先完成的。



↑关押狙击手的房子是比较优秀的防御阵地。



↑以教堂作防御阵地的时候要在屋外楼梯上放置地雷。

场景二：挖雷布雷，以彼之道，还彼之身！

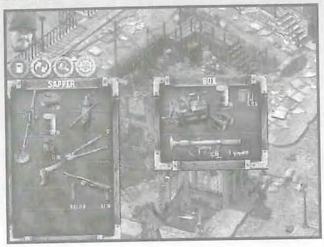
在河西岸有三个铁箱子，可以派小偷打开，里面有工兵专用的手雷和火箭弹，还有几颗遥控炸弹。这些都是对付德军装甲部队的强力武器。

德军会有四辆坦克入侵，进入地点分别是河西岸北面三部、河西岸南面一部。工兵在大桥和河西岸大道上的合适位置分别部下反坦克雷和遥控炸弹，接下来就可以剪开铁丝网，利用探雷器到河岸上挖雷了。在河两岸的铁丝网背后一共埋有48枚反步兵雷，这些地雷可以大量的杀伤德军士兵，所以最好布置在德军的必经之路上。

注意，反坦克雷只能炸毁坦克，对步兵没有反应。而反步兵雷只能炸死步兵，反步兵雷在坦克压过时会爆炸，但是却没有任何效果。



工兵可以用探雷器在河岸铁丝网后找到大量的反步兵雷。



在河对岸的铁箱里还可以找到工兵专用的反坦克火箭筒。

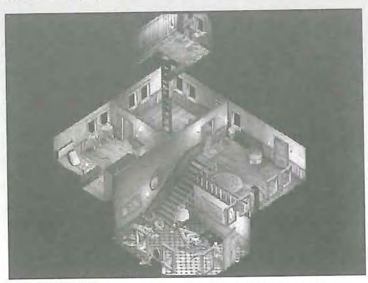
（河两岸铁丝网后）48枚反步兵地雷
（河东岸装甲车残骸）2枚反坦克雷
（河西岸三个铁箱内）遥控炸弹3枚、狙击枪子弹10颗、食品1罐、望远镜1付、反坦克火箭筒1付加反坦克火箭6枚。手雷6颗。

场景三：河东岸攻略！

如果决定要在关押狙击手的屋子里布防，那么就要把所有的盟军士兵和全体敢死队员都调到这个屋子里。盟军士兵以屋子的四面墙上的窗户上为射击孔，其中一定要派两人监视大桥，这样就可以在敌人冲过大桥的时候就把他们解决掉。由于敢死队员的弹药有限，所以呆在屋子内部监视房门就可以了。狙击手可以待在三楼，利用狙枪防范敌人。而工兵就应该把地雷围绕屋子布置，或者放在小镇广场和楼梯上。完成后就点击屏幕右下方的“入侵发动”按钮，准备迎击敌人了。



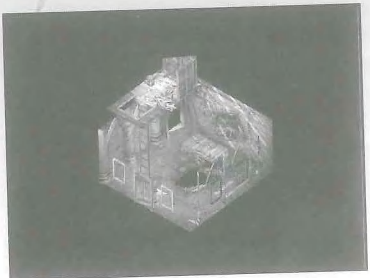
盟军的视线要事先调整，防止漏网之鱼。



屋子内部，注意四面窗户都有人把守。

场景四：河西岸教堂攻略！

教堂防守比较复杂，好处是不用移动太多的队员。一楼的盟军士兵可以把枪口全部对准敌人可以爬上的斜坡。二楼的士兵则需要派两人进入屋内监视楼梯，防止敌人偷偷爬上来，另外两人则负责在二楼外面引诱入侵的敌人。地雷要围绕教堂布置，河东岸的楼梯和大桥上也可以布置少量的地雷。而所有的敢死队员都可以躲在地下室里或者飞机残骸里。完成后就点击屏幕右下方的“入侵发动”按钮，准备迎击敌人了。



教堂上应该埋伏两名士兵监视楼梯。



一楼的盟军士兵都监视这个小口即可。

场景五：防御战开始！！

当布好阵势，埋好地雷，就可以点击屏幕右下方的“入侵发动”按钮，这时候音乐一变，德军坦克部队大举进攻了！

德军进攻的方向有四点，派出的四辆坦克都是从河西岸出现的，但是德军士兵不但会在河西岸出现，当战事发展到一半时还会从河东岸涌出，所以一定要早做打算。

利用反坦克雷和遥控炸弹可以干掉所有的四辆坦克，也可以亲自使用工兵操作火箭筒击毁或者使用盟军的反坦克手对付。当四辆坦克都被击毁，而入侵的德军士兵也被消灭得差不多以后，拯救大兵史密斯的任务就胜利结束了。



反坦克地雷一颗就可以炸毁一辆坦克，遥控炸弹威力更大



地雷布置在合适的位置可以大量的杀伤敌人

任务9：寇地兹堡集中营

9-Castle Colditz

敌人：外围约113人，城堡内约187人（无增援）

敢死队员：绿色贝雷帽、狙击手、驾驶员、间谍、小偷



【本关主要目标】

- 营救小偷并取得秘密计划的三部分。
- 营救盗贼，不要引起警报。
- 密码模板藏在海因茨上将那里
- 加密的计划由鲁道夫少将保存。
- 密码书由陆军元帅戴斯菲尔保存。

【救出小偷后事件】

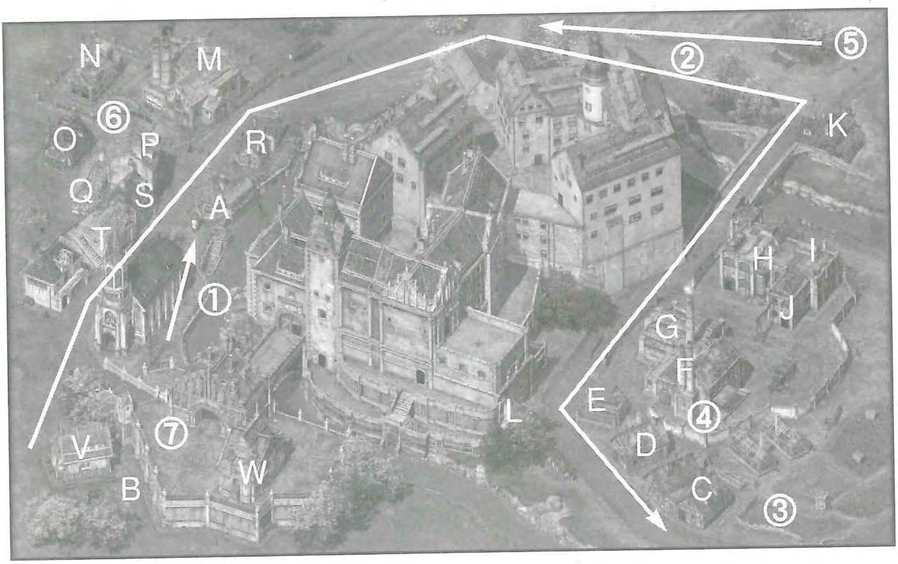
- 将秘密计划的三个部分合在一起，命令特种队员把细节用电台 向总部报告。

【使用电台联络总部后事件】

- 使用气球逃离寇地兹。

【本关次要目标】

- 把敌人的制服分发给所有的囚犯，这样他们就能够逃走了。



在一个德国东部的小镇中，墨德河所环绕的山顶上耸立着第三帝国最坚不可摧的堡垒——寇地兹堡。现在它改成了一座监狱，住着一些高级军官，这些盟军战俘曾试图从其它的战俘营逃走。

然而寇地兹堡被德国人认为是“松德拉杰”，最安全的监狱。寇地兹堡是德国监狱系统的骄傲，是“考验越狱”的地方。对于盟军的战俘来说唯有死亡才能令他们离开寇地兹堡。

【关卡中的对话】

贝雷帽：一，各就各位。

驾驶员：二，各就各位。

狙击手：三，各就各位。

间谍：四，各就各位。

贝雷帽：好了，弟兄们。记住在城堡内我们一定不能引起警报，否则他们会杀死我们的同伴。我们必须得到秘密计划的三个部分，保罗正在去偷，不过被捕了，现在他就站在行刑队的前面。

间谍：嗯，这个计划由三个不同的部分编码。首先，加密的文档由鲁道夫少将保管。它是由看起来毫无疑义的几页号码组成。

间谍：第二，代码模板由海因茨上将藏了起来。它是打有孔的模板纸。将其放在加密的文档上的时候只显示有意义的号码。

间谍：最后，我们需要密码书破译计划的文本。它由陆军元帅戴斯菲尔保存。记住如果我们引起了警报，他们不仅会杀死我们的朋友，还会销毁所有的文件。

贝雷帽：好吧，兄弟们。如果我们要建功立业，就在今天了，这在以前是没有过的。这就是我们所要做的，让我们为了我们的朋友去做吧。

[在没有引发警报的情况下，从行刑队手中救出小偷。]

小偷：谢谢！这很有趣，我从来没有想到过看到你这张丑陋的脸会这么高兴。

小偷：现在我们必须释放尽可能多的囚犯。我们用德国人的制服伪装他们，这样他们就应该能够逃出来而不被发现。

小偷：那些囚犯在塔楼的顶部有一部无线电，使他们与总部一直保持着联系。

[如果已经取得秘密计划的三部分]

小偷：老大，你必须呼叫总部，告诉他们我们的计划。

[如果尚未取得秘密计划的三部分]

小偷：老大，一旦我们得到了计划的三个部分，你就必须呼叫总部。

[当贝雷帽使用电台后]

贝雷帽：敢死队在寇地兹监狱，听到了吗？

总部：大点儿声，清楚一点，继续！

贝雷帽：:我们已经破译了纳粹摧毁巴黎的秘密计划。他们计划对埃菲尔铁塔发动进攻。我们所发现的计划是他们要在盟军进入巴黎前摧毁整个城市。

总部：等一下，呆着别动。

总部：好吧，伙计，这比我们所预计的要糟糕的多。你要在附近的机场与敢死队的其他成员会合。在那里你们会发现带你们去巴黎的飞机。你们必须阻止这场灾难的发生。祝你们好运。

寇地兹堡，在这座戒备森严的监狱中，执行一项机密任务的小偷不幸失手就擒，敢死队的其他队员们一方面要偷偷的把小偷从敌人的枪口下营救出来，一方面还要继续完成小偷尚未成功的任务。更重要的事，对于寇地兹堡的盟军战俘来说，敢死队员就是自己逃生的唯一希望，你一定要救出他们！







第一部分：潜入屋内解救被俘的同伴

场景一：挑选合适的敢死队员开始行动！

为了救出被俘的小偷，潜入寇地兹堡的敢死队员们分散埋伏在城镇的四周。贝雷帽潜伏在地图东南的农田里，狙击手躲在东北部酒馆附近的树林中，间谍则隐身在城镇西面的教堂里，驾驶员藏在河流的南岸。其中比较而言，以间谍为开始行动的第一人对本次任务来说比较简单。趁着巡逻的德国党卫军士兵走过以后，间谍可以从教堂出来，偷偷的向北进入建筑A中。在那间屋子里有两个懒散的德国军官，间谍可以利用毒针毒倒他们抢到军官制服，这样就有了良好的伪装。



乘敌人不注意，间谍偷偷的潜入这个屋子内。



用毒针麻醉了敌人之后，就可以抢到他身上的制服。

（房子A中的物品 敌人4人）
4瓶酒，3个医药包，2个毒药瓶，3份安眠药，1听罐头，1个燃烧瓶。

场景二：汽车不但是交通工具，还是优秀的……

接下来，间谍仍然要避开门外党卫军的视线，南下到地图的B点，在这里间谍可以登上一部军用轿车。驾驶汽车的好处一是可以迅速的与贝雷帽回合，二是无论德国军官还是党卫军士兵都无法认出坐在汽车里的间谍，三是汽车停下来的时候还可以阻挡敌人的视线。利用这部汽车，间谍可以很快的绕过寇地兹堡，到东南角同贝雷帽回合。至于取车时挡在车前的那两个德国上士，看不顺眼的话就撞死他们吧。但是敌人会自动的躲开汽车，另外如果你撞死人以后身上的伪装也会自动解除，这两点需要注意。



坐在汽车里的间谍是最安全的。



开车的时候按住"shift"就可以加速前进。

场景三：东南农田打扫作战

间谍驾车与贝雷帽会合之后，就可以联手解决农田附近的敌人了。有些来回走动的敌人，可以派间谍拖住他们，或者让他们走到其他的地方去，也可以用汽车挡住敌人的视线，这样就可以方便贝雷帽行动。处理完地图东南部屋外游荡的敌人之后，就可以开始扫荡屋内了。



汽车可以挡住敌人的视线，即使是站着也不用害怕。



间谍可以让敌人走到指定的地方，方便暗杀。

场景四：东部室内肃清战

寇地兹堡外以东，河流以南部分区域大小房屋共计8座。在工厂外围部分的三幢房子里，德军士兵的警惕性都非常低，利用间谍去引开屋内敌人的注意力，这样贝雷帽的行动就方便很多。要注意的是在C屋里有两个坐在一起互相监视的德军军官，其中一人可以识破间谍的伪装，对付他们贝雷帽可以一边扔一包香烟把他们分别引开，再各个击破。这种战术在对付互相监视的两个敌人时非常管用。



朝两个敌人的身后各扔一包香烟，就可以把他们引开。



当敌人士兵同间谍谈话时，即使身边出现异常也不会回头。

(C屋，敌人9人）5瓶酒、4个燃烧瓶、3份安眠药、2个烟雾弹、8个医药包、2只望远镜、1把手枪、3瓶毒药，1包香烟，1个陷阱，5听罐头。
(D屋，敌人3人）4瓶酒、1把铲子、1瓶毒药、3个医药包，1个毒气弹。
(E屋，敌人2人）5个医药包、1听罐头、1瓶酒
(L屋）缺少钥匙，暂时还不能进入。

场景四：东部室内肃清战

在工厂内部的5幢房子内，不仅有普通的工人、德军士官，还有一些纳粹工兵，普通的穿着蓝色工装的工人对你不会造成伤害，而纳粹工兵虽然身上没有携带武器，但是当他们看见你之后就会冲上来拳打脚踢，这也不可不防。利用间谍引开他们，或者利用加了安眠药的酒让敌人昏睡，都可以降低敌人发现你的概率，提高评价。



工厂内敌人数目较多，但是大多是没有武器的工兵。



被间谍吸引住敌人视线，贝雷帽偷偷摸上去。

（仓库F，敌人3人）2包香烟、1瓶毒药，3瓶酒，5份安眠药、1个烟雾弹。
隐藏物品1、2
（仓库G，敌人6人）1把铁铲、4个毒气弹，5个医药包
（仓库H，楼顶敌人3人，屋内1人）无道具
（仓库I，敌人1人）无道具
（仓库J，敌人2人）无道具
（工厂空地，敌人2人）无道具

场景五：与狙击手会合后，向西移动

狙击手附近的敌人并没有互相监视，巡逻的士兵一个来回也要花费较长的时间，所以那些敌人狙击手一个人都可以处理了，当然，稳妥的战术就是派遣间谍过去协助。被打昏的敌人可以捆起来后放置在狙击手藏身的树林里。另外要值得注意的是，寇地兹堡东墙上有个监视大桥的德军狙击手，塔楼里也有一个，可以派狙击手先干掉他们，免得节外生枝。



这个狙击手要事先干掉。



在干掉塔楼里的狙击手前，先要狙击掉室内的另外一个敌人。

（酒馆K 敌人2人）4瓶酒、5份安眠药、3听罐头、1瓶毒药

场景六：河西走廊战役

贝雷帽、狙击手和间谍会合后，就可以沿着北面的道路，干掉零落的巡逻兵，向小镇的西面推进。正如敢死队员一路上所见，河西岸小镇的敌人防守同样不甚严密，唯一要小心的就是那三个来回巡逻的党卫军官兵，这些家伙会轻易的识破间谍的伪装，而且又是三人同时行动，所以在执行任务的时候要尽量避开他们。



尽量避开这些凶残的党卫军士兵、他们极其危险。



如果敌人不喜欢香烟，那么就试试酒好了。

寇地兹堡镇子西面也有个小工厂，不过里面的敌人就难对付一些，其中厂房M中有一群聚在一起的工兵，虽然可以派贝雷帽上前殴倒他们，不过可能受到的伤害也比较大。愿意等的话，可以先与驾驶员会合后再用驾驶员的毒气瓶来对付他们。在N中的办公室中，也有两位互相对视的德国军官，贝雷帽可以小心的打开办公室的房门，然后用香烟引诱其中的一位军官出来，这样就容易得多。



敌人太多的话，可以先缓一缓再对付。



用香烟引诱屋内的军官出来。

（厂房M，敌人7人）4个燃烧瓶
（房N，敌人3人）1个烟雾弹、1个毒气弹、1瓶毒药、1瓶酒、1只望远镜、1听罐头、3个医药包。
隐藏物品3、4、5

河西的房子比较多，虽然里面的敌人数目，巡视位置和方向都有所不同，但是基本上打法与前面所述的并无多大区别，所以此处也不累述，无外乎利用间谍或者烟酒引诱然后贝雷帽上前痛击等战术。每一栋房子里都可以找到不少的道具，还包括有大量的隐藏物品，请注意搜寻。



屋O内的敌人站得比较近，要小心从事。



屋U和屋V如从后门进入会比较容易一点。

场景六：河西走廊战役

(屋O，敌人4人）4瓶酒、3份安眠药、3个医药包、1瓶毒药、1条床单。
隐藏物品6、7
(屋Q，无敌人）2瓶酒、3听罐头、1把铁铲、3医药包、5份安眠药
隐藏物品8、9、10
(屋P，敌人9人）14医药包、10份安眠药、6瓶毒药、6听罐头、1包香烟、1个燃烧瓶、4瓶酒、1只望远镜、3条床单、1个烟雾弹。
隐藏物品11、12、13、14、15、16
(屋R，敌人4人）2瓶酒、5个医药包。
(屋S，敌人2人）3个烟雾弹、2个燃烧瓶、1个毒气弹。
(屋T，敌人4人）5瓶酒、1个毒气弹、1个烟雾弹、1只望远镜、1包香烟、3个医药包。
(屋U，敌人6人）3瓶酒、3听罐头、7份安眠药、1条床单、1瓶毒药。

场景七：会合驾驶员，准备进入寇地兹堡！

当西面的敌人清空以后，其他队员就可以与驾驶员会合了，将一路上找到的毒气弹交给驾驶员，他可以利用这种大范围昏迷武器来对付集群的敌人。如果前面有几座房子没有打扫干净，就派驾驶员去对付吧。其中演讲厅V中排成两排的德国党卫军士兵则一定要间谍同驾驶员的配合才能收拾掉。当寇地兹堡外围（包括屋内）的所有敌人都被干掉以后，贝雷帽可以利用攻击模式（“X”键）从背后用冲锋枪一次干掉三名党卫军官兵（放心，不会响警报的）。接下来就可以准备进入寇地兹堡了。



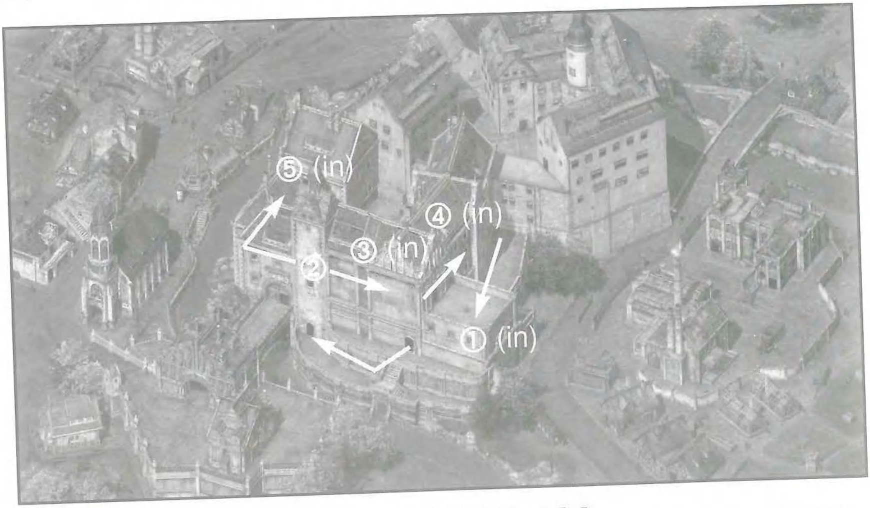
驾驶员使用毒气弹，可以毒昏一定范围内的敌人。



使用攻击模式，贝雷帽可以迅速的干掉三个敌人。

(演讲厅V，敌人7人）无道具
(屋W，敌人7人）2瓶酒、4个燃烧瓶、2瓶毒药、2个毒气弹、1个陷阱、3听罐头、2个烟雾弹、3个医药包、3份安眠药。

第二部分：救出被俘同伴，找到秘密计划



场景一：枪下留人！（敌人数 6人）

先让间谍进入寇地兹堡的大门，引开行刑队队长的视线，然后驾驶员就可以收拾掉刑场东面平台上监视的哨兵，然后使用毒气弹迷昏行刑队五人众，救出小偷。小偷在感谢的同时还提醒敢死队员们寇地兹堡关押的其他囚犯可以借助伪装成德军的样子脱狱，只要我们能提供给他们足够的德军制服。于是，在接下来的任务中，敢死队员们不但要完成取得秘密计划三个部分的任务，还要搜集足够多的德军制服——无论是军官的、士兵的还是工人的都可以。



间谍引开敌人的视线，驾驶员就在背后投掷毒气瓶。



无论什么样的制服都行，尽量收集。

救出小偷以后接下来的任务有多种完成途径，因为小偷可以攀援墙壁，并在窗户处放下床单接应其他的敢死队员，所以理论上有无数种打法。但是为了攻略能够直观一些，现在只能挑选一种比较容易说明的打法来描述，解救了小偷以后，所有队员就可以经由东方的大门，来到寇地兹堡的东部外围，可以看到外面就是游戏开始时贝雷帽所处的地方附近。

通过东面的平台大家将要进入的寇地兹堡第一部分是污水处理房，这个三层建筑的示意图如图A所示，进入地点是处理房的2层，由于屋内并没有能够识破间谍伪装的德国军官存在，所以里面的敌人比较容易解决。在第一层的一个德国士兵身上能够找到一把钥匙，可以打开一楼朝向东南的门（即是前文提到的暂时无法打开的L屋）。二楼南向的出口打开后就可以离开污水处理房，进入钟楼的一层。

场景一：枪下留人！（敌人数 6人）

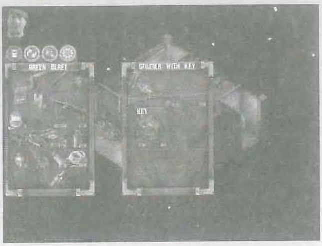


小偷可以爬入任何一个窗口，放下麻草接应其他的队员。

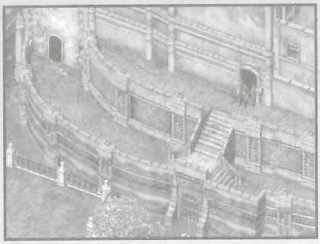


从这里开始寇地兹堡攻略要比较容易一些。

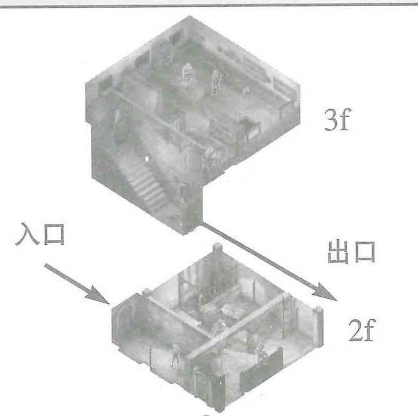
（污水处理房 敌人11人）6把冲锋枪和60发子弹、6把步枪和6发子弹、4个烟雾弹、6个医药包、1瓶酒、1包香烟、1只望远镜、1个燃烧瓶、2个毒气弹、1把手枪。



在一楼的士兵身上可以找到打开屋内东门的钥匙。



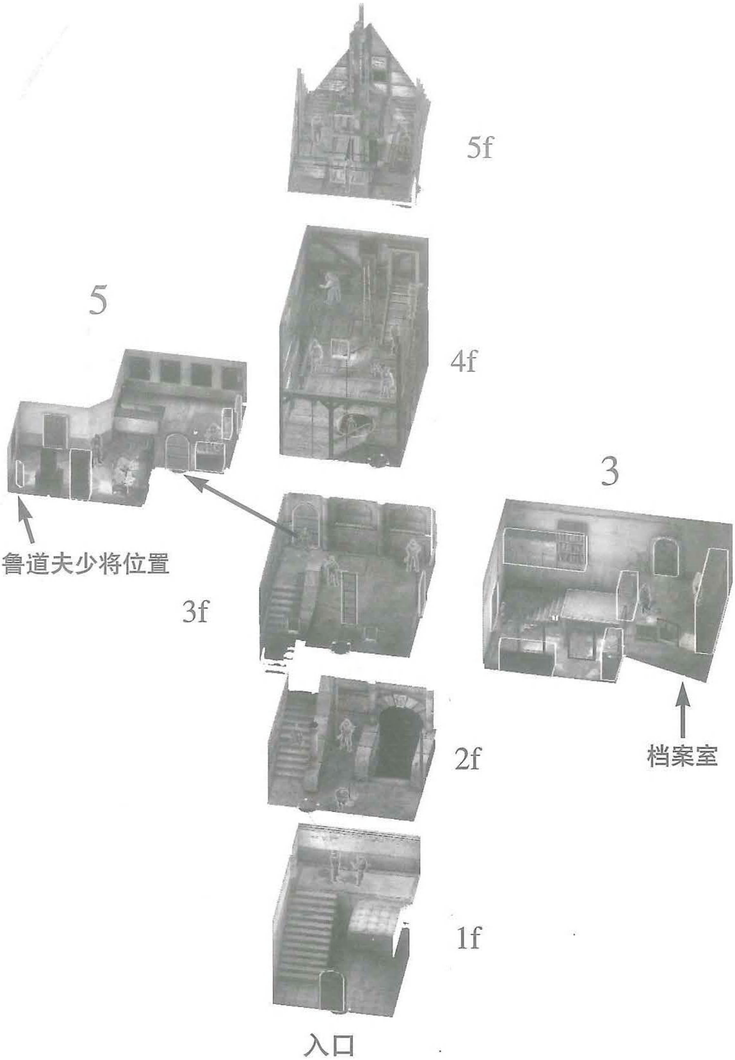
从二楼的门出来以后，西面就是钟楼的入口。



污水处理三层建筑 (图A)

场景二：寇地兹堡外城建筑的交通枢纽——钟楼（敌人13人）

钟楼一共有五层，但是并没有什么值得注意的道具，一般来说到第三层就可以分岔了，但是如果过关时要得到高评价的话，钟楼的第四层和第五层也需要去一下。



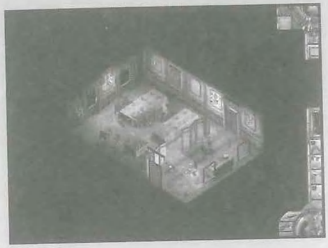
钟楼示意图，其中三楼可以分别通往三个不同的部分。（图B）

场景三：清理主楼道和餐厅里的敌人

进入钟楼三层东面的门可以来到档案馆，从档案馆出来就是寇地兹堡的主楼道，示意图见图C。在主楼道里暂时还不要向西走，我们的目标是东面楼底的大集会所。在前进的过程中，敢死队员们会经过一个有六名德国军官正在聚餐的小餐厅，这里是攻略的难点之一，首先可以使用香烟引诱看着屏风的两个德国军官出来干掉，然后间谍就可以用无声无息的毒针来对付两两坐在一起的敌人，由于毒针杀敌不会发出声音，所以即使是坐在一起的敌人也不会注意到身边的异常情况。注意这些吃饭的军官们并不会对毒气弹以及加了安眠药的酒有什么反应。

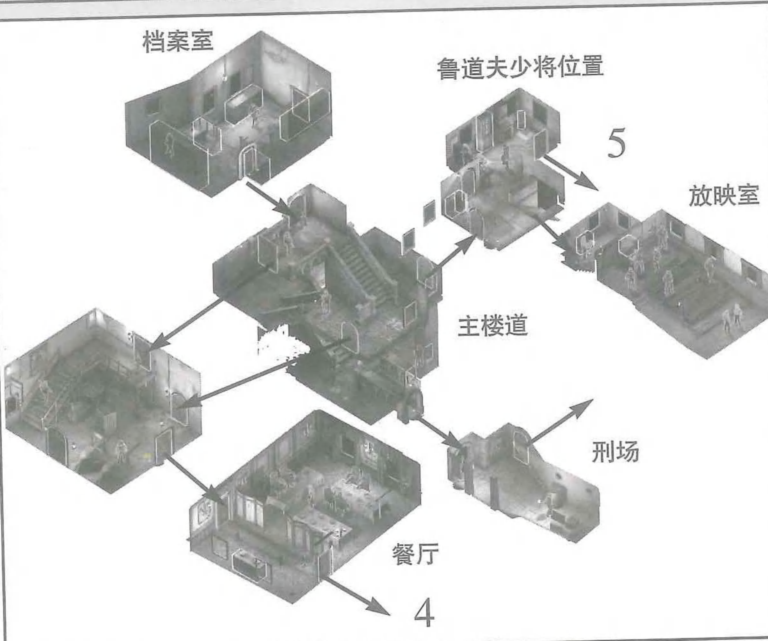


先用香烟引出两个德国军官，剩下的就好办了。



毒针可以在不知不觉地情况下制人于死地。

（档案馆 敌人2人）2瓶酒、2听罐头、1包香烟、1个燃烧瓶、1瓶毒药、3个医药包。
（餐厅 敌人7人）1瓶酒、3个燃烧瓶



主楼道部分结构图（图C）

场景四：从海因茨上将那里拿到密码模板

从餐厅出来后的路线示意图参照图D，注意在楼上的两间德军宿舍里有大量的道具存在，还有让囚犯逃脱用的德军制服。海因茨上将就呆在最底层的大集会所里，但是他身上并没有密码模板，仔细搜索一下，你可以在一旁挂在架子上的德军军服里找到。

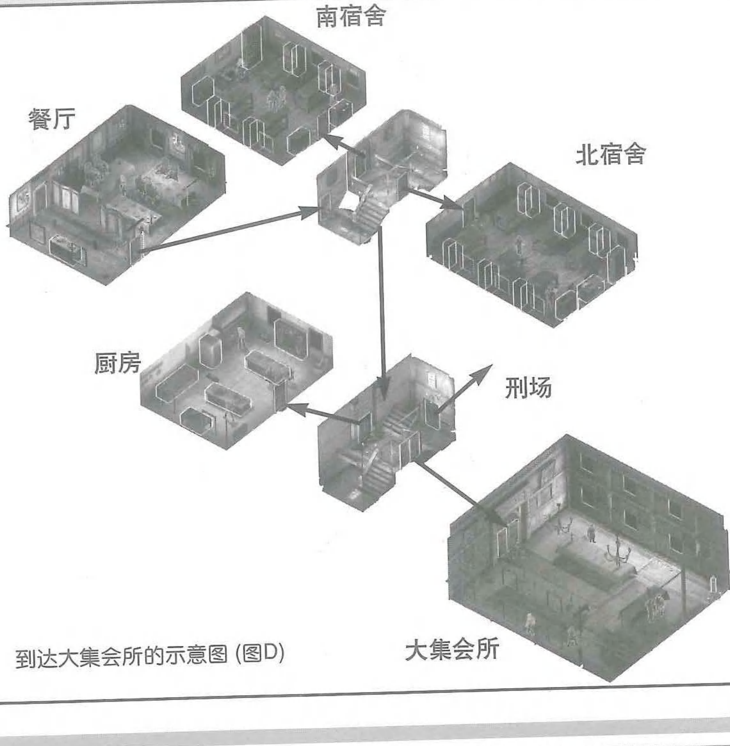


把敌人打昏以后、可以塞在桌子底下。



密码模板就在大集会所角落挂着的衣服里。

(南面德军宿舍 敌人3人）3瓶酒、5份安眠药、1个毒气弹、8套制服、8条床单、8把手枪和24发子弹，7听罐头、1把盟军手枪，1瓶毒药、1只望远镜、3个医药包。
(北面德军宿舍 敌人2人）3个医药包、1瓶酒、1瓶毒药、1个陷阱、1包香烟、3份安眠药、1个燃烧瓶、11套制服、11听罐头、8条床单、10把德军手枪和30发子弹、3把步枪和3发子弹。
(厨房 敌人4人）4份安眠药、3瓶酒、8听罐头、5个医药包。



到达大集会所的示意图 (图D)

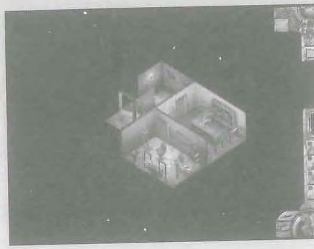
场景五：从鲁道夫少将手中拿到加密的计划，并从陆军元帅戴斯菲尔那夺取密码书

原路回到钟楼第三层，现在可以往西面的门走了。路线的示意图请参照图E。鲁道夫少将就呆在门的背后，加密的计划同样也放在屋子角落挂着的衣服里。拿到计划书后西行穿过医疗室，就可以来到陆军元帅戴斯菲尔的书房，密码书也放在同样位置。拿到这三样东西以后就可以叠加在一起组合成一套破译完全的秘密计划。从陆军元帅楼下的警备室西面的门离开就可以进入到寇地兹堡的内城。

注意，在示意图上可以看到一些攻略里没有提到的房间，这些房间可以不用前往，但是会影响过关后的评价。

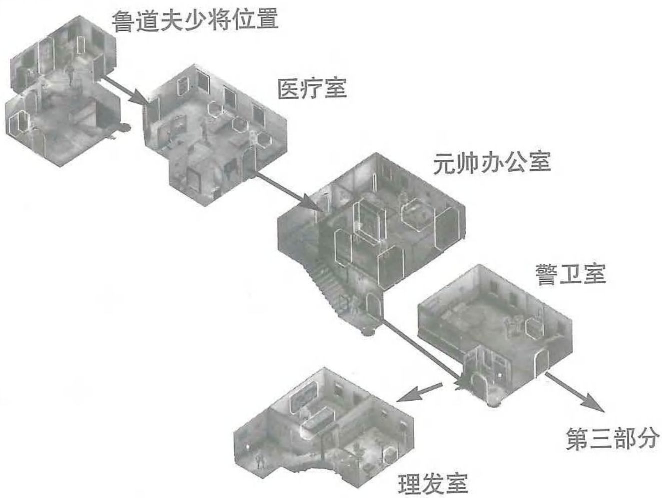


放映室是可去可不去的地点，敌人数目较多。



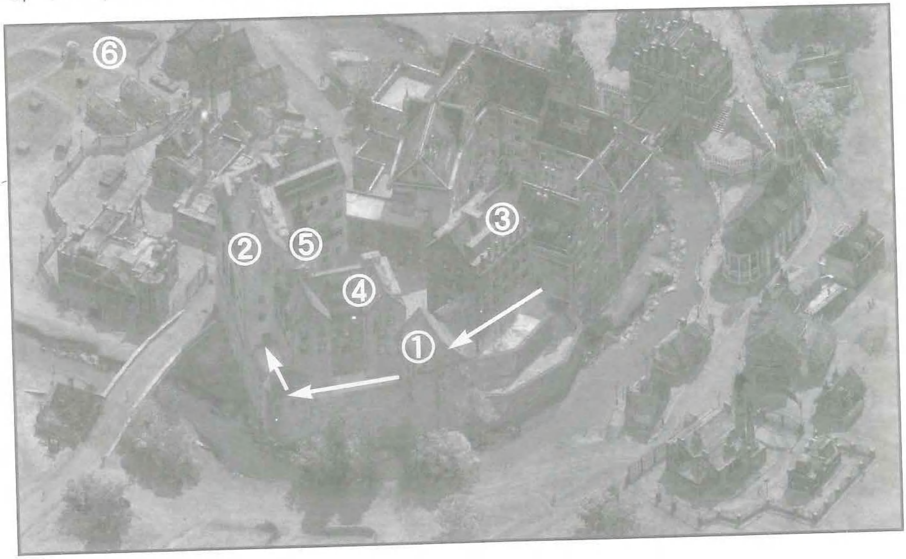
理发室是另外一处可去可不去的地点，物品并不重要。

(鲁道夫少将办公室 敌人4人) 2个医药包、1瓶毒药、3把步枪和3发子弹、3份安眠药
(放映室 敌人9人) 3把步枪和3发子弹、3个医药包、1个烟雾弹
(医疗室 敌人3人) 5个医药包、2瓶毒药、8份安眠药、1包香烟、1听罐头
(元帅办公室 敌人4人) 1听罐头、3瓶酒、1瓶毒药、3份安眠药、1个毒气弹
(警卫室 敌人2人) 1个陷阱、1个烟雾弹
(理发室 敌人4人) 5个医药包、3瓶酒、1瓶毒药、3份安眠药、3听罐头



取得加密的计划和密码书的路线图 (图E)

第三部分：联络总部、乘坐气球胜利大逃亡



场景一：取道北面的警卫楼，向剧院进发

从陆军元帅楼下的警备室西面的门出来以后有两条路可以选择，一条直接进入寇地兹堡内城，另外一条则要闯过北面的警卫楼。为了得到高的过关评价，本攻略选择了经过警卫楼的路线。在这幢楼里并没有多少的敌人和重要的道具，但是通过警卫楼以后，还可以到达当初击毙德军狙枪手的塔楼里面搜集狙击枪子弹。



警卫楼里面的敌人并不多。

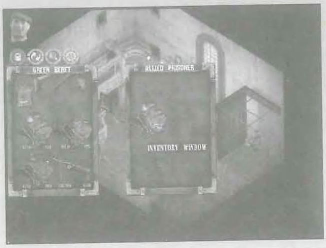


从警卫楼向北，绕过塔楼就可以进入剧院了。

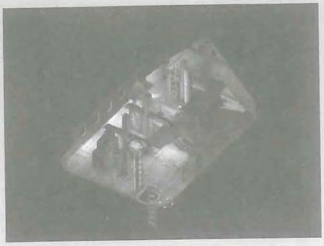
（警卫楼三楼 敌人2人）3份安眠药、1听罐头、1瓶酒、1个陷阱、1条床单
（警卫楼二楼 敌人2人）3把步枪和3发子弹、5发狙击枪子弹、1套制服、3个医药包、1瓶酒、1个燃烧瓶、1条床单
（警卫楼一楼 敌人2人）无道具
（狙击手所在的塔楼）3把步枪和3发子弹、1只望远镜、3个烟雾弹、1个毒气弹。

场景二：寇地兹大剧院，解救法军战俘

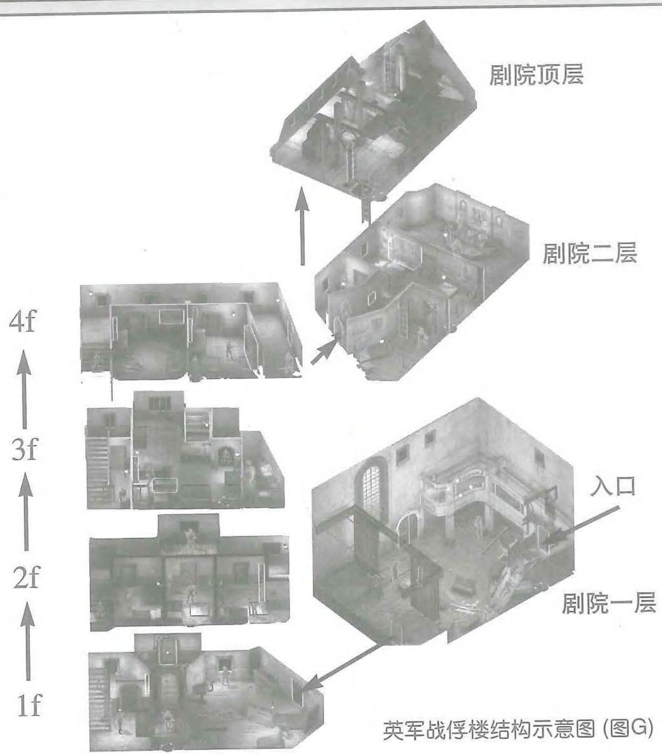
已经残破不堪的寇地兹剧院是关押法军战俘的地方，内部结构示意图参见图G。寇地兹内城是战俘集中的地方，为了完成协助战俘逃走的任务，敢死队员们必须靠近战俘，用“W”键打开战俘们携带的物品道具画面，然后敢死队员们要把自己身上携带的一件德军制服移动到战俘的道具栏里，这样战俘就可以伪装成德国士兵，逃出生天了。给制服的时候要注意，如果敢死队员身上有不止一件德军制服，在伪装战俘的时候，就要先按住“shift”键，然后点击制服，这样就可以单独取出一套制服来交给战俘。否则战俘就会把你所有的制服都穿走的。



用Z观察战俘，然后就可以把制服交给他们。



法军战俘楼顶层有一架奇怪的木质滑翔机，但是要怎样飞出去呢？



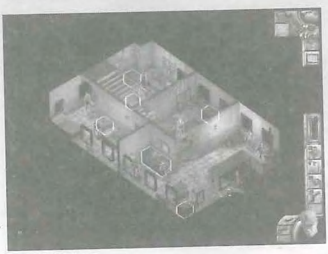
英军战俘楼结构示意图 (图G)

场景二：寇地兹大剧院，解救法军战俘

剧院1层，敌人5人，战俘1人）无道具
(法军战俘楼1楼，敌人4人，战俘3人）1个陷阱、1把铁铲、1瓶毒药，
隐藏物品17
(法军战俘楼2楼，敌人2人，战俘3人）2个医药包、1听罐头，1瓶酒、5条床单
(法军战俘楼3楼，敌人3人，战俘2人）5个医药包、1包香烟、4条床单、3份安眠药、1瓶毒药、1听罐头。
隐藏物品18、19、20
(法军战俘楼4楼，敌人3人，战俘2人）6个医药包、1个燃烧瓶、3瓶酒、6个罐头、1瓶毒药、2条床单、3份安眠药。
隐藏物品21、22、23、24
(剧院2层，敌人5人，战俘6人）1瓶酒、2个毒气弹、5发狙击枪子弹、1把盟军手枪。
隐藏物品25、26
(剧院3层，战俘2人）无道具。

场景三：解救英军战俘

从关押法军战俘的楼里出来，左面的建筑是城堡的食堂，里面除了有一些战俘以外还有隐藏物品，务必取得。而沿着顺时针方向旋转，食堂的另外一边是关押英军战俘的大楼，在一楼可以看到一些英军战俘被押着做礼拜，而刚才的法国战俘则被组织成了合唱团……看来两国的待遇还不太一样啊。在大楼的顶层似乎发生了紧急事件，一群纳粹士兵正在搜捕一个逃犯，但是由于互相之间离得比较分散，可以让间谍引开巡逻的德国军官的视线，然后贝雷帽慢慢的收拾掉其他的敌人，救出战俘。



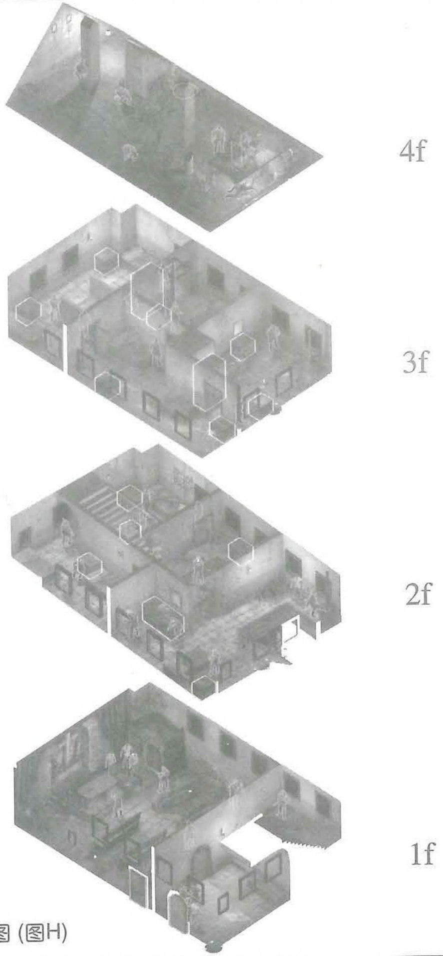
英军战俘楼里"三多"：战俘多、箱子多、鬼子多。



楼里敌人的高级军官比较多，间谍要非常小心。

(食堂1层，敌人4人，战俘2人）3瓶酒、5听罐头、3份安眠药、1瓶毒药、3个医药包
隐藏物品27
(食堂地下1层，敌人3人，战俘1人）5个医药包、3个燃烧瓶、3瓶酒、3听罐头
隐藏物品28、29
(英军战俘楼1楼，敌人6人，战俘4人）无道具
(英军战俘楼2楼，敌人9人，战俘4人）3瓶酒、3条床单、1包香烟、1瓶毒药、1听罐头、6个医药包、1个烟雾弹
(英军战俘楼3楼，敌人8人，战俘5人）3瓶酒、6条床单、2包香烟、1个燃烧瓶、3听罐头、1瓶毒药、3个医药包、3份安眠药、5发狙击枪子弹。
(英军战俘楼4楼，敌人6人，战俘1人）无道具

场景三：解救英军战俘

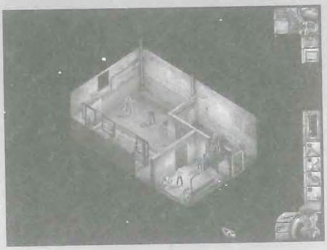


英军战俘楼结构示意图 (图H)

场景四：解救美军战俘

英军战俘楼向左转是战俘营里的澡堂，里面并没有什么道具，但是有一些需要营救的战俘。里面还有一些聚在一起的德军士兵，可以使用烟雾弹、毒气弹等多种方法对付他们。绕过澡堂以后就到达了关押美军战俘的大楼，大楼内部比较复杂，走道也比较狭窄，最好能把视点转到一个比较合适的角度以后再行动，否则有时候就会出现把敌人打倒以后找不到尸体的情况，这时转一下角度就可以了。

场景四：解救美军战俘



澡堂的敌人聚在一起，用毒气弹对付他们。



可以先把门关上，挡住室内敌人的视线。

(澡堂，敌人6人，战俘4人）无道具
(美军战俘楼1楼左，敌人1人，战俘0人）3个医药包、8条床单、1瓶毒药
(美军战俘楼2楼，敌人5人，战俘6人）无道具
(美军战俘楼1楼右，敌人1人，战俘1人）无道具
(美军战俘楼地下1楼，敌人4人，战俘2人）无道具
(美军战俘楼3楼左，敌人3人，战俘2人）无道具
(美军战俘楼3楼右，敌人3人，战俘2人）无道具
(美军战俘楼4楼左，敌人5人，战俘1人）无道具
(美军战俘楼4楼右，敌人0人，战俘2人）无道具
(美军战俘楼楼顶，敌人1人，战俘1人）无道具



美军战俘楼结构示意图 (图J)

场景五：使用战俘的秘密电台向总部发报

从美军战俘楼中出来以后，寇地兹内城内唯一没有去过的地方就是那座最高的塔楼了，在这座建筑物里并没有多少的敌人，也没有什么秘密可言。总之，爬到最顶层就可以看到战俘们的秘密电台，当贝雷帽把夺到的三个秘密计划部分组合在一起以后，就可以通过电台向总部通话了。

原来秘密计划里潜藏的是一套企图爆破巴黎的阴谋，总部命令所有的敢死队员立即通过搁置在城堡东南农田里的气球离开寇地兹堡，在附近的机场里与其他的敢死队员会合，立即向巴黎进发。



美军战俘楼的屋顶上还有一个战俘，不要忘了。



在通讯之前身上一定要有完整的秘密计划。

（塔楼，敌人5人，战俘1人）1个燃烧瓶、5发狙击枪子弹

场景六：利用停放在农田里的气球胜利撤退

当与总部的通讯结束以后，敢死队员们就可以撤退了。但是，在撤退之前，一定要保证所有的盟军战俘都换上了德军制服并顺利掏出监狱。当救出所有的战俘（总人数58人）以后，如果事先所有的德军都已经被处理了，那么只要圈起全部队员，然后直接点向气球，敢死队员们就会自动的向气球跑去。当所有的队员都登上气球以后，寇地兹堡的任务就圆满完成了。



全体队员乘上气球就可以完成任务了。



本关任务所有秘密物品拼成的图片，得全后可以进入隐藏关。

奖励任务8 Bonus 8



敌人：四辆坦克、一辆装甲炮车，三个手雷兵

出场队员：驾驶员、工兵

【本关主要目标】

一．摧毁所有敌军坦克

【本关次要目标】

一．消灭敌人的手雷兵

【本关线索】

一．使用火箭筒

一．找到反坦克地雷

一．找到烟雾弹

一．使用手雷打击敌人



工兵和司机打算突破敌人的坦克封锁线。除了敌人驰骋的坦克以外，在战场上工兵还发现了装有反坦克火箭弹和反坦克地雷的弹药箱……但是工兵要怎样才能穿越敌人的封锁线，找到这些武器呢？

1．击毁装甲车，打开通道

驾驶员和工兵一起登上坦克之后，就可以按住“ctrl”指挥坦克开火了，注意有射程限制。当德军的装甲车出现在射程之内后，一发坦克炮就可以将之击毁。然后可以坐在坦克上如法炮制，消灭掉敌人所有的坦克和士兵。但是如果想完成所有的任务线索，工兵就要跑下坦克，到地图上的四个箱子里收集武器。

2．使用手雷消灭三名工兵

工兵躲在一旁的墙后就可以用手雷炸死附近的敌人士兵。

箱子a：5个手雷

箱子b：3个反坦克地雷

箱子c：1只反坦克火箭筒、3枚反坦克火箭弹

箱子d：5个烟雾弹、5个医药包

3．消灭剩余的四辆坦克

无论是使用地雷、火箭弹还是坦克炮摧毁敌人，只要把敌人的所有坦克、装甲车都干掉以后任务就结束了，请确保过关之前打开了所有的箱子，得到了所有的物品。

任务10：巴黎在燃烧？

10-Is Paris Burning?

敌人：塔外131人、屋内86人、铁塔内46人
坦克1辆、装甲车1辆
出场队员：全体成员



【本关主要目标】

- .工兵必须切断将军办公室中的引爆器。
- .与娜塔莎取得联络。
- .在塔顶使用无线电。

【本关线索】

- . 搜集尽可能多的炸弹和地雷。
- . 偷取坦克。
- . 从党卫军将军那里获得入塔的钥匙。

1944 年8月。诺曼底登陆之后的三个月内，盟军控制了大半个法国。8月19日的早晨艾森豪威尔将军派遣法国第2装甲师在美军的协助下解放巴黎。经历了四年的占领后，几百万法国人的梦想就要变成现实了。

但希特勒另有打算。他的命令很清楚，“巴黎落到敌人手里的只能是一堆瓦砾”。巴黎占领军的指挥德里希·冯·卓第兹将军负责城市的破坏。从他在莫里斯饭店的总部，他俯瞰着德国813工兵团的劳动，他们已把大量的炸药放置到了城市里。

5月20日收到了阿道夫·希特勒催促的电话：“巴黎在燃烧吗？”

贝雷帽：嗯，是这样。根据娜塔莎搜集的情报，引爆器在将军的办公室里。

间谍：我们必须尽快与她取得联系。

贝雷帽：我同意，她正在那边等我们。

工兵：我是唯一能排除炸弹的人。

小偷：我们掩护你。

潜水员：我看到一些战车开往那里。

驾驶员：我想我们借一辆的话他们不会介意的。

工兵：如果我有一些地雷，那些车就会家喻户晓。

狙击手：好，我们去弄一些。

[与娜塔莎会合以后]

娜塔莎：盟军等在巴黎城外。在我们确保拆除了炸药前他们不会行动的。

娜塔莎：我有与总部联络的密码，但我们必须去塔顶。

娜塔莎：从那里他们能收到我们的信号。

娜塔莎：不能再浪费时间了。

[如果没有找到进塔的钥匙]

娜塔莎：为了进塔我们需要找到钥匙。

娜塔莎：这一地区的党卫军指挥官总是把它带在身上。

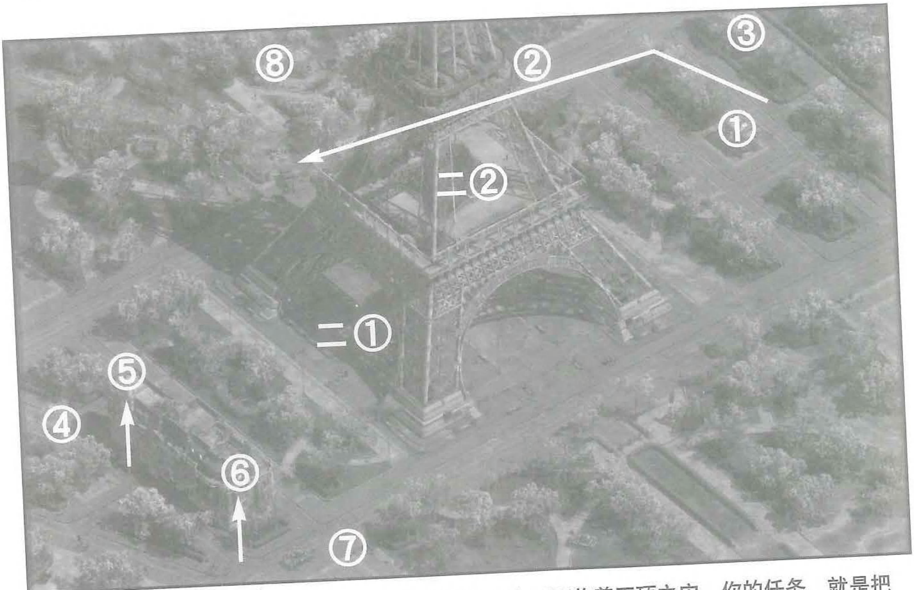
[如果没有拆除炸弹就使用铁塔上的电台]

总部：(噪音) 你们必须拆除炸药 (噪音) ……在你们成功前我们不会进城的。

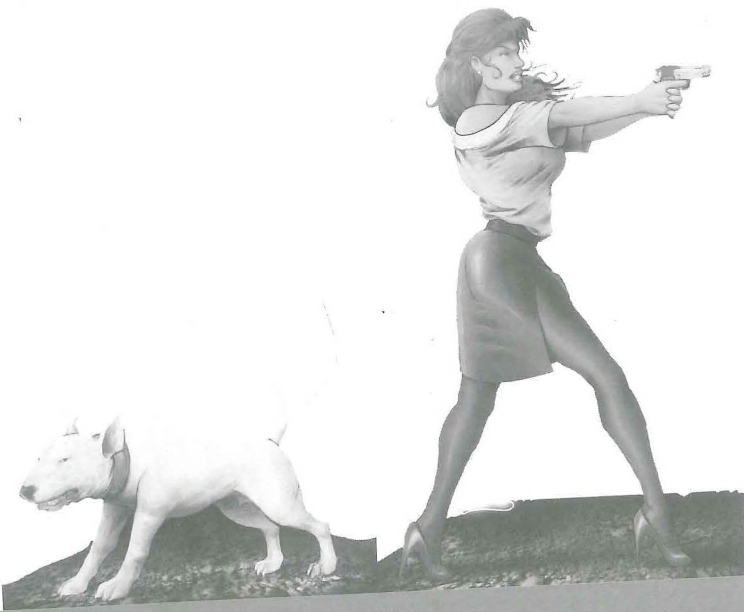
[拆除炸弹后再使用步话机]

总部：(噪音) 我们知道你们会胜利的……(噪音) ……恭喜你们。

第一部分：巴黎的威胁



巴黎，著名的艾菲尔铁塔。现在这座美丽的城市正面临着灭顶之灾，你的任务，就是把它从德军的蹂躏中解救出来。我们英勇的队员娜塔莎已经潜入了敌人内部，尽快同她取得联系。等待下一步指示。



场景一：巴黎之下

1. 巴黎之下

巴黎的命运就掌握在你的手中！全部的敢死队员都将参与这场关系重大的战斗……八个人、一条狗和一只老鼠。在任务开始的时候，娜塔莎已经潜入了德国将军所在的旅馆里面，现在敢死队员的当务之急就是从黑暗的隧道里脱身，尽快同我们勇敢的女队员回合。

地铁站分成上下两层，下层的四个德国士兵并不难对付，但是那个德国上士比较敏感，先用老鼠引开他的视线，然后贝雷帽就可以从背后把他打倒。

让间谍穿上抢到的德国上士制服，上到地铁站的二层。在二层的房间里，敌人站的位置比较紧密，可以先让间谍先引开军官的视线，然后贝雷帽用引诱器引德军离开岗位后再加以暗杀。或者贝雷帽也可以把身上的匕首交给潜水员，利用潜水员的飞刀技能一次干掉两个士兵。当所有的敌人都被干掉以后，间谍就可以先一步离开地铁站了。



如果没有香烟，也可以利用老鼠引开敌人的视线

地铁站底层：隐藏物品1



把两把匕首都交给潜水员，效率会更高

场景二：大胆的行动

巴黎城里敌人密布，而且多是集群布置，还有装甲车和坦克巡逻，如果按照以前按部就班的打法，恐怕要花费不少的时间，不过现在，我们有一个大胆的计划。仔细研究地图，你会在艾菲尔铁塔的西北面看到一辆卡车，就在一堆汽油桶和铁箱的旁边。对了，那就是我们的目标！间谍要横越半张地图夺取这辆卡车！

从地铁站出去到卡车的位置是一段颇长的路程，但是路上并没有能够识破间谍伪装的德军存在，所以只要注意不要奔跑，那么基本上就可以有惊无险的登上卡车了。在间谍上车以后，所有的敌人都不能认出藏在卡车中的敢死队员，这就意味着——你可以坐在卡车里把所有的队员送到任何一个地方了！这下就简单多了吧。



从地铁站出来以后，可以看到附近有很多德军鬼子



这部就是对于我们的计划至关重要的卡车

场景三：最近的一包香烟

现在间谍可以把汽车开到地铁站的出口，然后其他队员就可以鱼贯而入。但是要注意，卡车只能载六名队员，但是敢死队员有7名！其中间谍和贝雷帽肯定是要呆在车上的，驾驶员和工兵因为要驾驶坦克，也不能落下，而潜水员，能使用双手飞刀的人物，更不能不上车了。剩下的小偷和狙击手，在之后的任务中用处并不太大，随便挑一人上车吧。

在挑选人选的时候，有一件有趣的事发生了……所有的队员身上都没有香烟！这样一件诱敌利器又怎么能少呢？当其他队员上车以后，间谍可以把卡车开到地图的东北角，这一片的敌人比较少，其中有一名德国上士身上拥有离敢死队们最近的一包香烟。间谍可以把卡车开到上士面前，挡住其他敌人的视线，然后贝雷帽就可以伺机下车，夺取香烟（也可以派小偷盗窃）。



用卡车挡住敌人的视线，然后贝雷帽就可以……



抢到香烟后，引诱敌人就简单多了。

场景四：全巴黎最安全的地方

香烟到手以后，间谍就可以把车开到铁塔西面的旅馆后面，在4号角落，树丛旁边是这里最安全的地方，没有任何一个敌人会注意这个地方。你可以把敌人的尸体藏在这里，或者把一些敢死队员也藏在这里。找到这个藏匿地点以后，间谍就可以开车同其他队员配合把旅馆后方的德国卫兵清除掉——间谍开车挡住其他人的视线，然后贝雷帽上前暗杀……



旅馆东北的角落是是非常安全的地方



躲在汽车背后不会但心被敌人发现的问题

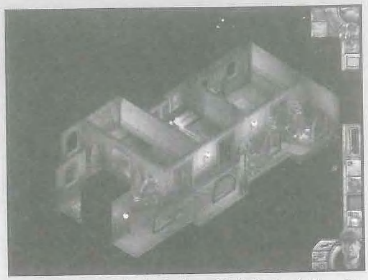
场景五：与美人相会

娜塔莎就呆在旅馆北楼的最顶层，间谍在4号地点放下其他队员，既可以独自进入屋内。在旅馆背楼内部，有一部直达电梯，如果不愿打草惊蛇的话，间谍可以直接坐电梯到达4层，然后到房间内同娜塔莎会合。娜塔莎拥有一套自己的德军秘书制服，可以引开一些德军士官的注意力，再加上间谍配合，这样余下的任务就简单多了。

在娜塔莎所在的旅馆北楼的二层有一间房间是德国党卫军军官的卧室，门口站着的两名党卫军士兵比较难对付，因为他们总是同时行动，要想在不惊动另一人的情况下干掉其中一人是不可能的。他们不受香烟、美酒的引诱，他们能够识破间谍和娜塔莎的伪装，而且他们不怕间谍的毒针！对付他们唯一有效的手段就只有驾驶员的毒气弹……除了这两人之外，这幢大楼里再也没有其他难于对付的敌人了。

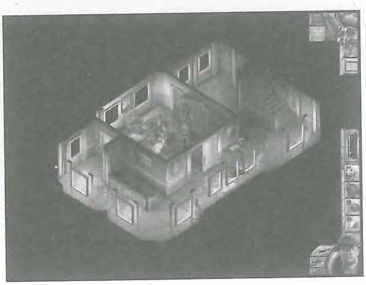


娜塔莎就待在旅馆北楼顶层的房间里。



二楼的两个德国党卫军非常难对付，只能用驾驶员的毒气弹。

（旅馆北楼1层）3个医药包、1听罐头、2瓶酒、1包香烟、1个燃烧瓶、1个毒气弹。
隐藏物品2
（旅馆北楼2层）5发狙击枪子弹、2听罐头、1只望远镜、2条床单、2瓶酒、1瓶毒药、5个医药包、1个烟雾弹。
隐藏物品3、4
（旅馆北楼3层）1把盟军手枪、1个烟雾弹、3个燃烧瓶、1听罐头、2瓶酒、8条床单、1只望远镜、5个医药包、3份安眠药、1瓶毒药。
隐藏物品5、6
（旅馆北楼4层）8个医药包、3听罐头、2瓶酒、1包香烟、2瓶毒药、1个烟雾弹、1个燃烧瓶、1个毒气弹、5条床单、3份安眠药。



对付办公室里的两个德国军官有多种方法



要抢夺坦克的话，需要用卡车掩护

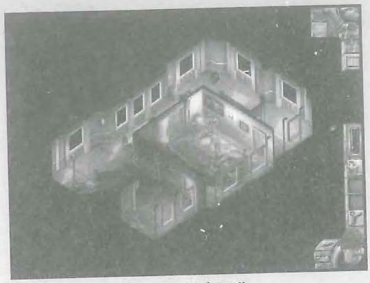
场景六：工兵作业开始

与娜塔莎会合以后，她会告知德里希·冯·卓第兹将军所在的位置，在将军的办公室里有城市的引爆开关，工兵必须在警报响起前拆掉引爆器。而当炸药被拆除后，敢死队员就应该用从德国党卫军司令身上夺取的钥匙打开艾菲尔铁塔，登上铁塔的最顶层，利用电台向总部发讯。

将军所在的位置就在旅馆南楼的二层，把门口的卫兵全部干掉以后，屋内的三名德国军官就可以用贝雷帽的引诱器引出来干掉。当这层楼所有的敌人都干掉以后，就可以派工兵把办公室内的引爆器拆除掉（就是那个发着红光的装置）。拆掉引爆器后本关的目标就完成了一半，并且从这时候开始就不需要担心警报的问题，即使响了警报也不会对任务产生什么大的影响，于是接下来就敢死队员面临着两种选择：是暴力闯关，还是按照老的打法，秘密行动？

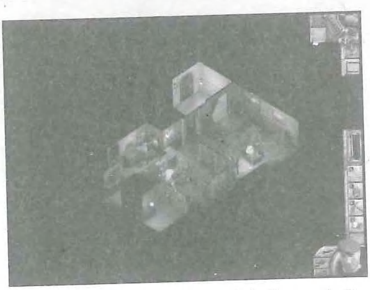


从地图上可以找到德国将军所在的具体位置



引爆器只有工兵能够拆除。

（旅馆南楼1层）1把铁铲、3份安眠药、1个烟雾弹、3个医药包、1听罐头、1瓶毒药。
（旅馆南楼2层）3份安眠药、5发狙击枪子弹、1个燃烧瓶、3个医药包、1瓶酒、1瓶毒药。
（旅馆南楼3层）3听罐头、1只望远镜、3个手雷、3份安眠药、1个烟雾弹、1瓶毒药、3瓶酒、5个医药包。
隐藏物品7、8
（旅馆南楼4层）1包香烟、1只望远镜、1把盟军手枪、5个医药包、5份安眠药。
隐藏物品9
（旅馆南楼楼顶）3把焊枪



娜塔莎和间谍可以引开两个敌人，方便贝雷帽行动



使用望远镜可以看到敌人的详细情报

场景六：工兵作业开始

因为巴黎的任务是最后一个任务，因为在任务里有一辆坦克，因为任务目标要求你找到大量的炸弹和手雷，所以在这一关的攻略里，我们推荐使用一些暴力的打法，这样攻略流程就会比较简单一些。当然，比较温和的过关方式能得到更高的评价，就看个人的喜好了。

旅馆主楼的敌人基本不能识破间谍和娜塔莎的伪装，所以攻略难度比较低。对于一楼咖啡店储藏室聚在一起的敌人，可以使用毒气弹来解决。如果决定使用暴力打法，也可以让工兵在室外扔手雷进去炸死他们。



使用毒气弹的场合，也可以从屋外隔着窗子扔进去。



使用手雷的场合，从窗外扔进去后可以把屋内的所有人炸死。

(旅馆主楼1层）2听罐头、9瓶酒、3个燃烧瓶、5个医药包。
隐藏物品10、11
(旅馆主楼2层）1个陷阱、2包香烟、2瓶酒，3个医药包、3份安眠药、3听罐头、1瓶酒。
隐藏物品12
(旅馆主楼3层）1把铁铲、9个医药包、4听罐头、3瓶毒药、9份安眠药、2付望远镜、3瓶酒、2包香烟、1个陷阱、2个烟雾弹、2个燃烧瓶、1个烟雾弹、1个毒气弹、3个手雷、1把盟军手枪、4条床单。
隐藏物品13、14、15、16
(旅馆主楼4层）3个医药包、1个毒气弹、1瓶毒药、3份安眠药、1听罐头。
隐藏物品17



娜塔莎坐上汽车以后也不用担心被敌人识破的问题



巴黎任务中可以驾驶的车辆一共有四部

场景七：坦克始动

在线索里提到的要偷取的坦克就停在旅馆的南方，身边有三个工兵正在检修，还有一个监工的德国军官，夺取这辆坦克以后整个打法变成真正的暴力攻略了。再加上这也不是必须要完成的任务目标，所以想要秘密完成任务可以直接去地图北方岗亭处拿取进塔的钥匙，而喜欢乘坐坦克称霸巴黎的则可以利用卡车挡住其他士兵的视线，用娜塔莎引开监管的德国军官，然后贝雷帽处理掉敌人的工人，接着驾驶员和工兵就可以爬上坦克，沿着街道四处肆虐了。

驾驶员和工兵驾驶的坦克在巴黎内并没有太多的对手，一个是沿着街道巡逻的装甲车，另一个则是在地图南方树林里游荡的坦克。除此之外，其他所有的德国士兵都不能对坦克造成威胁。可以利用坦克炸死8号地点的德国军官，拿到进塔的钥匙，同时顺便拿到附近铁箱里的定时炸弹和遥控炸弹，完成任务线索。



工兵和驾驶员都坐上坦克以后，就可以按下“Ctrl”键开火。



进塔的钥匙就在地点8图中那个身着黑衣的党卫军军官身上。

场景八：艾菲尔铁塔的钥匙

如果不打算采用暴力的打法，也可以让间谍把载着其他队员的卡车停在8号地点的岗亭边上，挡住附近巡逻兵的视线。然后娜塔莎也驱车到达附近，引开另外一边巡逻兵的注意力。接下来驾驶员就可以伺机投掷毒气弹把岗亭附近的德国军官熏昏，然后把他们搬进岗亭内，从党卫军军官身上拿到进塔的钥匙。接下来也可以用同样的方法靠汽车掩护撬开附近的铁箱，拿到炸弹和手雷。



利用汽车的掩护，驾驶员就可以等待时机一举毒昏敌人



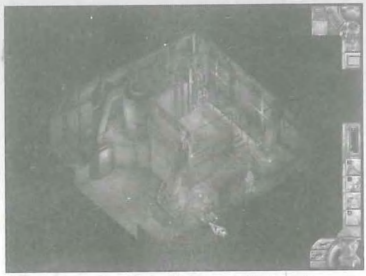
有两部汽车护驾，这样待在中间的小偷就可以高枕无忧了

（铁箱里的物品）4个定时炸弹、4个遥控炸弹、4个手雷、4个反坦克地雷。

第二部分：艾菲尔铁塔之上

场景一：通向最高点的大门

从党卫军军官身上的得到的钥匙可以打开艾菲尔铁塔下方锁着的铁门。艾菲尔铁塔一共有四条上塔的线路，北门和南门不需要钥匙就可以进入，但是里面并没有电梯。而东门和西门可以用钥匙打开，两个门里都有上塔的电梯。从任何一边上塔差别都不是很大，但是有一点要小心，在塔底下有两队德国的党卫队正在巡逻，这些能识破间谍伪装的家伙非常危险，所以要上塔的时候最好能够避开他们的视线。



南北门里面都没有可以上塔的电梯。



用钥匙打开西面和东面的铁门以后就可以登塔了。

场景二：胜利之路

如果在塔底下就使用了暴力攻略的话，那么在塔上也可以如斯处理。艾菲尔铁塔乘坐电梯的话一共有三层，每一层的敌人都不算太多，武装打扫的难度并不算太大。但是如果不打算引发警报的话，有一条非常简单的路线可以选择：进塔的时候只派间谍一人登塔，上到第二层以后不要理会其他纳粹士兵，直接走到第二部电梯继续上行，然后是第三部电梯，最后就可以一路畅通无阻的到达铁塔的最顶层，不要管那些站在电台前的德国军官，直接同总部对话就可以了——艾菲尔铁塔内防守真的是很松懈阿。如果与总部通话前已经让工兵拆除了引爆器的话，通话后本关任务就胜利完成了。



间谍可以一路畅通无阻的登上艾菲尔铁塔的顶层



当收集完所有的隐藏物品以后，就可以进入奖励关卡9。

奖励任务9　Bonus 9



敌人数：屋外15人，屋内9人

出场队员：绿色贝雷帽、狙击手、驾驶员、小偷。

【本关主要目标】

－ 乘坐德军的汽车离开

【本关线索】

－ 干掉敌人的狙击手

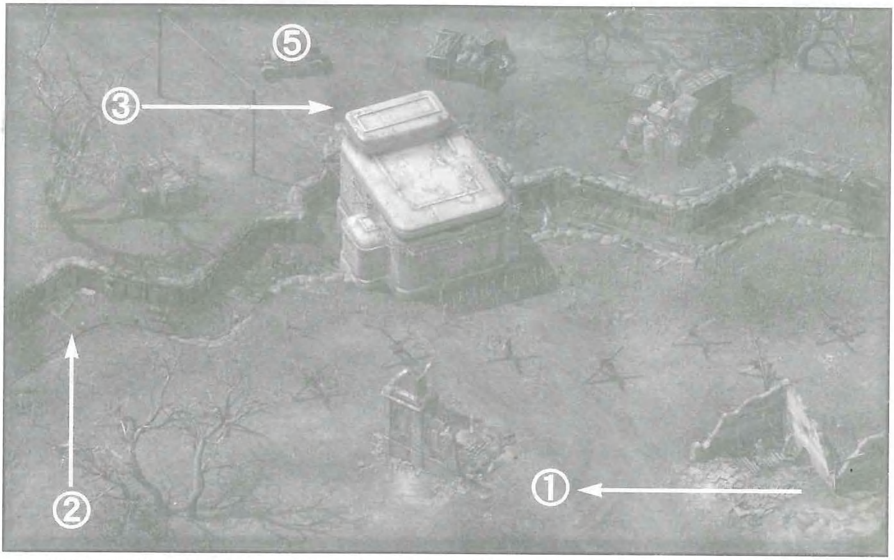
－ 得到剪线钳

－ 剪掉铁丝网

－ 找到一些燃烧瓶

－ 从窗户里爬进碉堡

－ 从碉堡内部打开碉堡的门



敢死队的四名成员需要通过德军的一个边防站。虽然敌人布下了漫长的铁丝网，并派遣狙击手守卫，虽然他们在地形上和人数上占有优势，但是在英勇的队员们通力合作下，任务轻而易举就完成了。

1．　伺机干掉敌人的狙击手

狙击手匍匐至安全位置干掉敌方壕沟的三名德军狙击手，在这一关里并不用担心响了警报以后会发生什么突发事件，所以即使让敌人看到尸体也没有关系。

2．　小偷潜入盗出剪线钳

小偷趴下以后可以匍匐穿过敌人的铁丝网，在壕沟里的铁箱里可以找到剪钳，剪开铁丝网以后就可以让其他的队员过来。

壕沟里铁箱物品：1把剪线钳、1把铁铲、2个燃烧瓶

3．　贝雷帽向东收拾敌人

东面壕沟外面的敌人基本是独立的，只要避开巡逻兵的目光就可以轻松收拾掉。

铁箱物品：6个燃烧瓶、4个烟雾弹

4．　小偷潜入屋内打开大门

在碉堡正门前方，狙击手可以利用狙击枪剩余的子弹打死碉堡二层里的德国军官，这样就减少了小偷很多的麻烦。接下来小偷就可以爬上二层，翻入碉堡后从军官尸体上找到碉堡的钥匙。然后出门从爬梯上下到一层。注意不要从一旁楼梯上下去，因为这个楼梯受到了德军的严密监视，从爬梯上下去要比较简单一些。

下到一楼以后可以在箱子里找到酒，用酒引诱碉堡里看住通道的德军士兵，耐心等他喝醉以后小偷就可以穿过他，打开碉堡的大门了。或者小偷也可以直接把这个士兵打昏，然后开门。

碉堡内木箱物品：6个医药包、3瓶酒、10听罐头。

5．　全体成员坐上汽车离开

其实不用进碉堡，所有的敢死队成员也可以登上汽车从北面的道路离开，完成任务。但是既然小偷已经打开了碉堡的大门，你可以选择派人进去把所有的德军都干掉。

COMMANDOS

MEN OF COURAGE

第五章

制作内幕首度曝光

COMMANDOS



Pyro访谈

以第一款游戏《盟军敢死队》一举在游戏界站稳脚跟的制作公司“Pyro Studios”无疑是业界的又一神话。《盟军敢死队—深入敌后》与其资料片《使命召唤》总计卖出150万份拷贝的巨大成功并没有使这个充满创造力的制作组失去他们的鬼斧般想象力，当我们还在感叹的同时，《盟军敢死队》的续作已经接近了制作尾声。我们相信《盟军敢死队II》的水准正如“Pyro Studios”的制作者所说：“我们会让这个游戏带领玩家进入另一个世界，一个属于他们的世界，并且从中得到只属于他们自己的成功喜悦”。

当我们采访每一个成功者的时候都有一个共同的问题，就是他们是如何走向创造神话的路程。然而通过与“Pyro Studios”两位执行总裁Javier和Ignacio Perez的谈话中我们不难得知，他们的成功与其它成功者一样并非偶然。

Ignacio Perez为我们回忆了当时《盟军敢死队》是如何诞生的，以及“Pyro Studios”制作小组成员们是如何的优秀：“在没遇到Gonzo Suarez之前，我和Javier总是希望拿出自己的激情制作游戏，而我们需要一个不错的伙伴一同去完成他。1996年的时候，我们碰到了Gonzo Suarez，他当时正在制作一个背景为第二次世界大战的战术游戏，框架与现在《盟军敢死队》差不多，但是我们很快的达成了共识，他放弃了原来的想法，和我们一起制作属于自己的游戏，一切就是从那时开始的。”

“其实在创作一个游戏的时候，遇到一个值得信赖而有天分的伙伴固然重要，但是要想获得成功则更需要开发者的耐心和精益求精的态度。我们在制作《盟军敢死队》的时候曾经花费了超过20个月的时间，这包括前期的游戏框架的构思、游戏引擎的编写以及画面的设计、后期工作等等。制作完成后，我们确信自己制作出了一款新颖且优秀的游戏，并为它感到自豪。最后，玩家们的反应也肯定了我们观点，不过我也可以坦白的说《盟军敢死队》的成功超过了我们的预料。当时我们觉得能够卖出40万份拷贝就已经满意了，然而实际上却卖出了120万份，单在英国的销售量就达到了15万份，而在整个欧洲达到了75万份，也许这是对我们的付出而得到的回报吧。不过这样的成功使我们不得不为《盟军敢死队II》做出更大的努力，这同样也是为了我们自己”。Ignacio Perez补充道。

“当我们开始制作一个游戏的时候，我们就会努力创作一个新的概念。我们希望创新并且制作出与众不同的东西。虽然这也意味着一定的风险，但是我们认为这是值得的，当然这一切的前提要建立在对游戏的方案深思熟虑。在《盟军敢

死队》制作之前我们用了相当的一段时间来筹划它的框架和其它工作。最后确信它能得到大多数玩家的认可，并让所有的人都知道《盟军敢死队》是一个非常独特而且有所突破的游戏。正因为如此Pyro从一个不知名的小公司变成了现在拥有70多名雇员的大公司。”Javier也阐述自己的看法与思路。

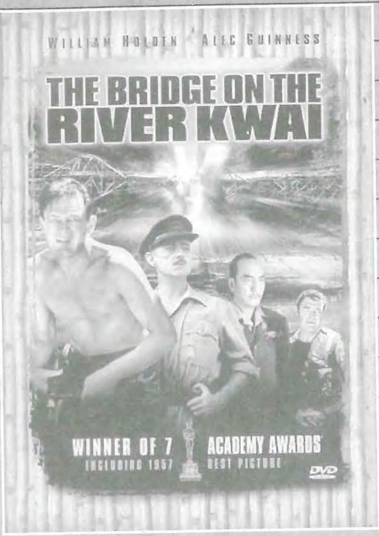
他继续说道：“《盟军敢死队II》的游戏方案也是经过多次更改筛选最后决定的。在制作工作开始进行的时候，我们面临了两个选择：一、迅速推出并把它兑换成现金、二：去尝试再度的辉煌。对于第一点来说，我们认为重复过往的风格或者采取那种稳妥保守的方案是不可取的，正如我们所说的那样，我们在制作每一款游戏的时候都希望最终能把玩家带入一个全新的世界，而这个世界属于他们。所以《盟军敢死队II》的开发过程持续了相当的一段时间，而且要比通常制作一个全新的游戏长的多，因为它采用了全新的引擎并采用了PC方面最新的技术。也许这样会承担一定的风险，但是我们认为这样可以在开发新游戏的过程中不断的激发我们创作灵感和进取心。而且之所以这样做是因为我们更关注的是公司的荣誉和能够开发出高品质的产品。而现在我们已经有了许多关于未来开发计划的想法，唯一的困扰的是该将哪个作为集中发展的焦点，不过我想我们会解决它的。”

这些来自西班牙的开发者以他们敬业和丰富的想象力创造了一个神话，而这个神话似乎并不含有太多的传奇色彩，它无疑是恒心、激情以及日以继夜的工作编织成的。接下来我们又再次走访了Pyro小组的其它工作者，当然其中包括了《盟军敢死队》之父——Gonzo Suarez。他们将会告诉我们更多的关于《盟军II》制作过程中的幕后情况。

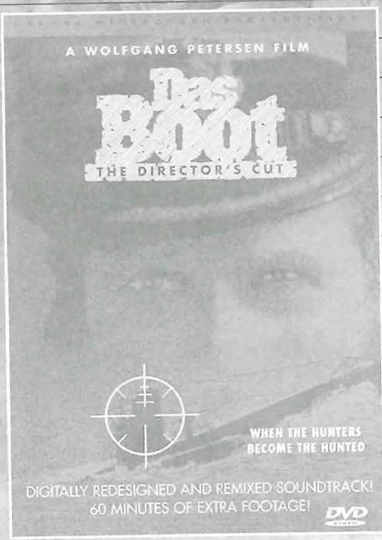


一直作为《盟军敢死队》项目组的灵魂人物Gonzo Suarez将会在《盟军敢死队II》全部游戏平台制作完成后离开他曾经“战斗”过的“Pyro Studios”，去开创新的事业。虽然这听起来令人惋惜，但是他还是对《盟军敢死队II》报有足够的信心，并相信自己会在一次创造辉煌。

对于《盟军敢死队II》我们想要知道的似乎永远也问不完，而Gonzo Suarez为我们作了全面而系统的介绍：“其实要说的有很多，正如你所说我似乎对二战时期的历史背景非常感兴趣。那我们就先说一下《盟军敢死队II》的故事背景吧。我们对于《盟军II》的背景资料的研究工作可以说是非常彻底，他花费了我们很







多时间。在我们的资料室中一多半的空间都用来堆放这方面的书籍、文件和历史资料，这还并不包括我们从互联网收集的数据资料，所有的这些都需要我们来研究，我们尽可能希望游戏中的画面接近历史的真实情况。而且我们也看了所有著名的关于二战题材的影片，其中包括："桂河大桥"(The Bridge Over The River Kwai)、"拯救大兵瑞恩"(Saving Private Ryan)、"巴顿将军"(Patton)、"红色警戒"(The Thin Red Line)、"纳瓦隆大炮"(The Guns Of Navarone)、"巴黎即将引爆"(Paris Is Burning)、"第三集中营"(The Great Escape)、"深海出击"(Das Boot) 等等。可以说这些影片对我们设计关卡很有启发，如果你已经玩到这款游戏你会发现，在10个标准的关卡中会出现很多与历史背景或者电影相同的事件。例如，寇地兹堡这一场景，我们就是真实的反映了当时这个纳粹集中营的真实样貌，而游戏中出现的另一些物品或者武器我们也都作了很多努力。就象日本的零式战机、75式坦克、以及那个庞大的军舰"信浓"号我们都按照实体进行了数据的研究并加以仿真。但是这一切都是为了游戏而服务的，主要是为了适合游戏情节的发展。我们对一些著名的历史事件或者说电影题材进行了编改。比如，著名的桂河大桥众所周知是钢铁结构的，但是为了避免一些不必要的麻烦我们在游戏中改为了木制结构。还有一个场景描述的是敢死队队员们奉命去炸毁日军停泊在越南海防港口的航空母舰"信浓"号，但是真实的历史却不是这样的，而早些所公布的消息说在二代中可能会出现中国的场景，但是经过制作组开发时的考虑，这些场景最终没有被采用。

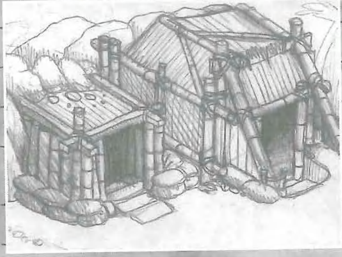


我们只是希望玩家们能得到一个全新的体验，但也能浸染在二战的硝烟之中。在最终版本中我们一共设计了22个场景，其中包括10个奖励场景，要想进入奖励场景就必须要在正式场景中找到所有的奖励物品，完成它们必须向一代一样达成一定的条件，然而与一代不同，二代中很多关卡会分出主要任务与次要任务之分，而完成任务的先后顺序会对剧情产生一定的影响。并且任务也有了更多的形式，包括渗透、破坏、援救、脱逃、干扰、刺杀、偷取文件等等”。



“如果说到二代与一代具体有什么区别，我想最大的不同在于引擎方面。前面Javier介绍过了，二代使用的是一个全新的游戏引擎，它没有用到一代中一行源代码程序。可以说二代的游戏引擎是一个十分先进的引擎程序，它运用了当前一些最先进的技术，我们运用它可以完成很多一代引擎无法实现的功能。比如说在场景中任意改变我们所看到的视角，能做360度的场景旋转，这将为玩家的操作和观察起到很大帮助”。

“而《盟军敢死队II》中增加的室内场景是让这个游戏产生变化的关键一点。你可以想象，增加这样的设定对游戏有多么大的影响，也就是说我们要为游戏的操作和场景设计做出更多的考虑，这些考虑需要全面而系统的。你首先要考虑从一个建筑的外观到建筑内部的设计问题。因为你可以在地图上任意的去旋转它们，所以还要充分考虑每一个角度的光线处理与外形的变化，这无疑对我们的美工是一次考验。比如，寇地兹堡这个场景，它的室内场景面积加在一起已经与整个场景不相上下，而集中营中每一个细节都要刻画得入微。为此，我们找到了当时这栋建筑的图纸，对它的结构进行了研究，并制作了模型，以便去观察和设计，可以说在游戏中的寇地兹堡集中营这就是当时寇地兹堡的一个真实的缩影。我相信



在制作这一场景的日子里，我们工作组的美工每夜都在作着相同的噩梦，当然在制作《盟军敢死队II》的过程中他们的噩梦还经历了很多”。(笑)

“另外，我们还考虑到游戏中的角色与建筑之间的关系问题。比如队员可以通过建筑的门

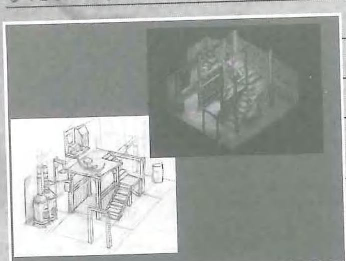


窗对室内的情况进行观察，还可以利用它们进出建筑，或者将敌人的尸体扔进建筑，甚至可以从窗口向外射击敌人。这样我们就需要对场景中敌方AI进行更全面的判断。比如，屋内士兵见到从窗内投进来的尸体应该如何反应等等。总之，在这一方面花费了我们大量的时间与经历，但这些努力我们感觉是非常成功的，剩下的只有玩家们自己来体验了。要是非要拿一代与二代作一次比较，我想可以这样比喻，一代如同一个汉堡的面包层，而二代则是一个巨无霸的多层汉堡。”

虽然我们感觉在《盟军II》已经蓄力待发的时候进行采访似乎有些多余，但是通过Gonzo Suarez一番讲解之后使我们尽快想玩到这款游戏的心情变得更加迫切了。接下来他又似乎在故意吊我们胃口，而详细的介绍了关于《盟军II》的角色设计和他们的特点以及操作和物品上的变化。



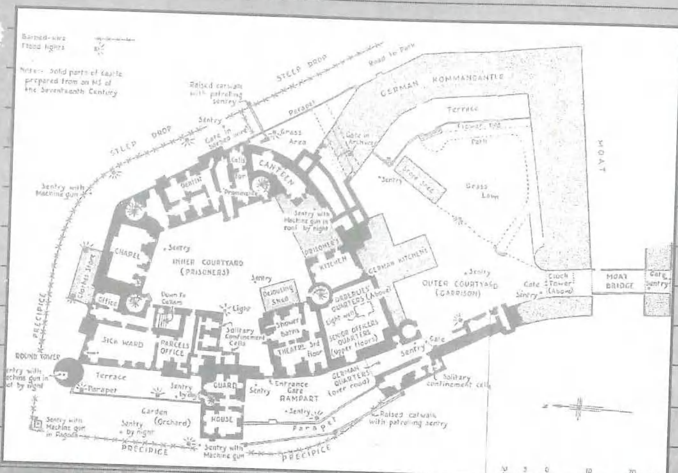
“对于原有角色的设计我想我没有必要过多的说明，因为你们对他们已经十分熟悉了，原作的每一个人几乎都保留了原有的行动方式与特别技巧，并对一些技巧我们进行了重新整合与增改。像“贝类帽”这个很典型的角色，如同他的绰号“屠夫”一样，他就是这样一个大块头，所以我们针对他的特点增加了生命值，和一些特殊的动作，比如通过电线渡过一些难度很大的障碍等等。而像狙击手我们则重新赋予了他几种绝活，比如，爬到电线杆的顶部去狙击更远处以及在地面视野无法发现的地方，还可以通过窗子狙击外面或里面的敌人。当增加了这些特性后你会发现这些角色变得更生动了，在完成任务的时候你的路线和将采取的应付方法也可以进行多种选择”。



“除了原有的六名反法西斯战士之外，这一代增加了三个全新的角色。也许你们通过先前的消息对这些角色早有耳闻，但我觉得在

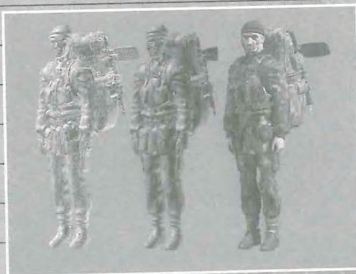
这一点上我是权威的（笑）。第一个角色其实在《深入敌后》的资料片中已经登场过了，就是那个来自荷兰的女特工娜塔莎。在二代中我们对她的身世以及技巧作了修改。现在她来自原苏联，并增加了例如使用酒瓶打晕敌人的特技，当然利用魅力去迷惑敌人还是不可缺少的。也许你认为这与另一个制作小组制作的《赏金猎





兵》中那个女性角色奥哈拉很相似，但是在战斗中女性角色确实有她们的先天优势也是团队中不可缺少的力量（大笑）。第二个新角色是一个小偷，看起来他是个毫不起眼的家伙，但是在整个游戏中他的作用是很大的。利用他的身体又是，他可以直接爬上一堵凹凸墙壁或者是钻进别人进不去的狭小空间藏身，而且他的奔跑速度惊人，如果你见到过，就会怀疑子弹是否也能追上他，我想这些特性都是一个神偷应该具备的素质。但是只有这些是不成的，他不能不务“正业”，在偷窃和撬锁这方面他是一个行家里手，你甚至可以通过他从一个行走的士兵身上拿到香烟、特殊的钥匙什么的，当然军服或者是枪支一类的不可以，因为那不是偷（笑）。最后一个角色也许称之为角色并不恰当，你们可能知道了，那是一只看起来很可爱的小狗。开始我们一直在考虑它的登场是否能发挥作用，我们应该给予它什么样的技能，虽然我们知道这只小狗会成为大家喜爱的角色。最终，我们将它“收养”了，因为在一些场景中它似乎能起到关键作用，例如帮助两个相隔很远的队员传递物品，或者围着一个敌人吠叫吸引他的注意力”。

“在操作方面我们也作了很大的调整，其中人物的动作是最为显著的，你会发现每一个人的动作会随着环境的不同产生效应。比如奔跑中你中弹了，你就会做出似乎要跌倒似的姿态。当你跳出窗子的同时也会随着窗子的位置和外观的不同做出翻滚、鱼跃等动作。你所看到的这些效果是因为我们为每一个角色作了更



多的设计，甚至达到了上百种不同的姿势，这样你会觉得更真实、更人性。在使用道具方面，我们在界面上更细化了工具栏，它将不同种类的物品分类放置，有的是武器道具，有的则是物品道具，这样在使用中你会觉得一目了然。当然，之所以划分的如此详细，还是因为二代中的物品太多了。而队员间交换物品的时候不像一代那样你必须将他们聚在一起，这样看起来非常的不真实，而且相当麻烦。



二代则不同，你可以将一个物品扔在地上以免浪费自己身上的空间，或者等另一个队员过来拾起。剩下要说的是游戏中出现的一些AI角色外观设计，你知道这费了我们很多的心血。因为每一个兵种的设计包括他们的配备都需要找到当时历史的资料来辅助设计，比如德国党卫军的军服，巡逻队的样子，以及日本军官的衣着等等。这样做会让你更好的融入那种二战时的气氛，充分体现场景的真实。我想对于《盟军敢死队II》所说够多了，剩下的应该让你们亲自去体验，那样这个游戏才会属于你们自己，毕竟它马上就会上市了。最后，我非常高兴接受你们的采访，并乐意与你们一起分享这个让感到自豪的游戏”。

也许当你读到这次的访谈的内容之后，《盟军敢死队II》已经放在了你的桌上，我想你一定认为Pyro小组所说的一点也没有错，这个游戏是属于玩家自己的，它赋予了我们更多的发挥与想象的空间，并教会了我们如何利用直觉去玩一款游戏。最后我相信《盟军II》绝不是“Pyro Studios”想象力的极限，接下来我们会见到更多的富有创造力的游戏，这种创造力会延伸到多元的游戏类型中去，因为他们具有这样的素质与实力。



COMMANDOS

MEN OF COURAGE

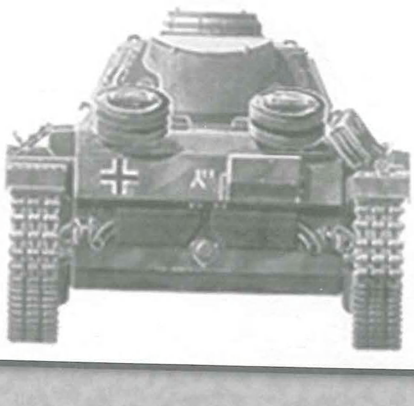
特别附录

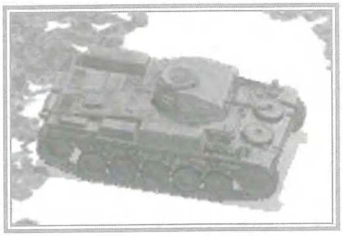
"盟军敢死队"武器历代记

COMMANDOS



Above and below: Front and rear views of a PzKpfw III Ausf J of 3rd Panzer Division on the Russian Front, 1941. The tank is armed with the 50mm KwK L/42 low-velocity gun.





正式名称：Panzerkampfwagen II Ausf C， A、B、C、D、E、F型
普通型号：PzKpfw II
别　名：3，4，5，6，7，8 和 9 系列 LaS 100
类　别：轻型坦克
生 产 商：Wegmann，Henschell，Daimier-Benz，Alkett，MIAG，FAMO
车体编号：21101～28834
从1937年3月到1942年12月总计生产1680辆
注：以下的性能说明适用于 3 系列到 7 系列



发 动 机：Maybach HL62TR
马　力：每分钟转数为2600次时为130马力
乘　员：3人

重量（吨）：8.9	变速箱：6个前进档，1个倒档
长度（米）：4.81	速度（公里/小时）：40
宽度（米）：2.22	射程（公里）：2
高度（米）：1.99	电台：FuG5

武　备：一门20毫米KwK30 L/55火炮，一挺7.92毫米MG34型机枪
旋转角度：360度（手动）
俯俯仰角：-9.5至 +20度
弹　药：180发Pzgr & Spgr炮弹和 2,250 SmK机枪弹

装甲（毫米/角度）	前方	侧面	后方	顶部/底部
炮塔	14.5/匀质	14.5/22	14.5/22	10/86～90
上层建筑	14.5/9	14.5/0	14.5/9	10/81～90
车体	14.5/转	14.5/90	14.5/6	14.5/73～63

历史：

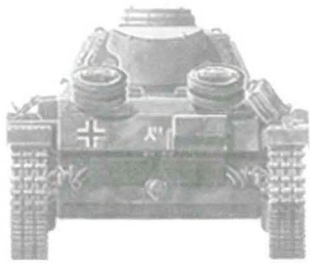
Pz Kpfw I最初被称为“2cm MG Panzerwagen”（Vs Kfz 622），设计目的是对Pz Kpfw I型进行支援，它加装了一种既能发射高爆弹又能发射穿甲弹的自动武器。第一辆样品车于1935年10月出厂，初始实验研发阶段的每种型号都订购了25辆。最终研发型号是Ausf C，它的外部特征与后来的Pz Kpfw II相同。Ausf C同Ausf B一样保留了13毫米的装甲。Ausf A是1937年7月以来的第一种生产型号。1937年12月以后开始生产Ausf B，1938年6月开始生产Ausf C。Ausf D和Ausf E的设计目的是为骑兵部队提供一种追击和侦察用的轻型坦克，其最高时速为55公里。Ausf F是正式Pz Kpfw II系列的最后一种型号，原定1940年中期生产，但由于设计上的延期，直到1941年3月才投入生产。1942年6月，决定在Pz Kpfw II的底盘上加装7.5厘米 PaK40火炮，而后1942年6月20日的一份订单要求50%的Pz Kpfw II加装PaK40。1942年7月，一项指示要求从1942年8月以后，所有的Pz Kpfw II加装PaK40。1942年12月，FAMO完成了首批Ausf F，并命为Pz Kpfw II。



正式名称：Panzerkampfwagen III Ausf J (Sd Kfz 141)
普通型号：PzKpfw III
别　　名：8 系列 ZW
类　　别：中型坦克
生 产 商：戴姆勒－奔驰
车体编号：68001～69000，72001～74100
从1941年3月至1942年7月共生产了1549辆
发 动 机：Maybach HL120TRM内嵌柴油机
马　　力：每分钟转数为2600次时为230马力
乘　　员：5人
重量（吨）：21.8　　变速箱：　6个前进档，1个倒档
长度（米）：5.41　　速度（公里/小时）：　40
宽度（米）：2.95　　射程（公里）：1.65
高度（米）：2.44　　电台：FuG5
武　　备：一门50毫米火炮，2挺7.92毫米MG34机枪
旋转角度：360（手动）
俯 仰 角：−10° +20
瞄 准 具：TZF5d
弹　　药：99发 Pzgr炮弹， 2700发Patr SmK机枪弹



Above and below: Front and rear views of a PzKpfw III Ausf J of 3rd Panzer Division on the Russian Front, 1941. The tank is armed with the 50mm KwK L/42 low-velocity gun



装甲（毫米/角度）	前方	侧面	后方	顶部/底部
炮塔	30/15	30/25	30/12	10/83～90
上层建筑	50/9	30/0	50/15	17/77～90
车体	50/21	30/0	50/10	16/90

历史：

Ausf J是Panzer　III系列中第一种拥有50毫米基本装甲防护的型号。最初的订单为900辆，后来增加到2700辆，并列入第二车体编号系列。





正式名称：Panzerkampfwagen IV Aust F2 (Sd Kfz 161/1)
普通型号：PzKpfw IV
别　　名：7系列 BW
类　　别：中型坦克
生 产 商：克虏伯
车体编号：82370～82650
从1942年3月至7月共生产175辆（含由Aust F1改装的25辆）
发 动 机：Maybach HL120TRM内置柴油机
马　　力：每分钟转数3000次时为300马力
乘　　员：5人
重（吨）：23　　　变速箱：6个前进档，1个倒档
长（米）：5.62　　速 度（公里/小时）：40
宽（米）：2.84　　射程（公里）：2
高（米）：2.68　　电台：FuG5
武备：一门75毫米火炮，2挺7.92毫米MG34机枪
炮塔旋转角度：360度（电动、手动）
俯仰角：−8～+20
瞄准具：TZF5f = KgZf2
弹药：87发炮弹，3000机枪弹

装甲（毫米/角度）	前方	侧面	后方	顶部/底部
炮塔	50/11	30/26	30/16	10/83～90
上层建筑	50/10	30/0	20/12	12/85～90
车体	50/12	30/0	20/90	10/90

历史：

1941年11月，计划通过安装一门75毫米KwK火炮来加强Pz Kpfw IV的活力。由于俄罗斯KV－1和T－34的优势地位，因此德国军方下令要求尽快加装75毫米KwK40火炮。因此也耽搁了1942年3月份一个月的产量，Aust F系列加装了75毫米 KwK40L/43，被命名为Aust F2。









正式名称：Type 97 Shinhoto Chi-Ha
普通型号：Type 97
类　别：中型坦克
生 产 商：三菱、日立
生产时期：1940至1943年
发 动 机：三菱97型柴油发动机
马　　力：每分钟转数3000时为170马力
乘　　员：5人

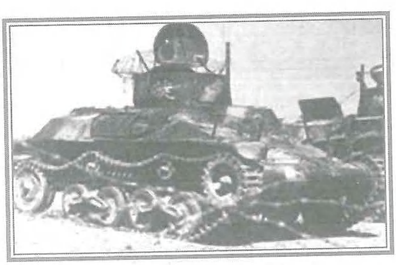
重（公斤）：15800	变速箱：4个前进档，1个倒档
长（米）：5.50	速度（公里/小时）：38
宽（米）：2.34	射程（公里）：2.1
高（米）：2.38	电台：不明

武备：一门57毫米（一型）火炮，2挺7.7毫米机枪
旋转角度：360度（手动）
瞄准具：不明

装甲（毫米/角度）	前方	侧面	后方	顶部/底部
炮塔	不明	不明	不明	不明
上层建筑	25/11 和 16/82 (*glacis*)	26/25	— —	13/90
车体	20/30 (nose) 和 16/30 (*glacis*)	9/0	20/拱形	8/90

历史：

97型坦克是二战开始时日本帝国的主战坦克，功能是为步兵提供直接支援。二战前Mk.1是日本的主战坦克。随着帝国主义的扩张，急需更加可靠、功能更加齐全的坦克，于是对97型中型坦克平台进行了装甲改装。但在不同的天气和地形环境下依靠单一作战平台是不可能的。Type97开始加装一门37毫米山地炮，效果并不理想。山地炮无法有效地对步兵进行支援，也无法与敌人性能优良的装甲部队对抗。尤其日军在诺门罕战役中与苏联红军交战时，仅仅25毫米的最大装甲厚度是远远不够的。97型仅仅可能对付弱小的游击队和殖民地驻军。选择柴油机是明智的，特点是被子弹击中时不易起火。柴油机耗油速度慢（多余的汽油可以供飞机使用）。97型坦克在二战开始时已经完全过时，但是从1938年一直使用到了1945年。





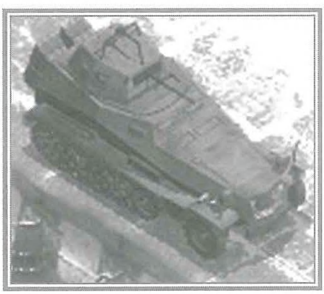
正式名称：Schwerer Panzerspahwagen (Sd Kfz 231)
类别：装甲车
生产商：戴姆勒－奔驰
发动机：Bussing-NAG G、戴姆勒－奔驰 M09、Magirus s88
乘员：4人
重（吨）：5.35　　变速箱：4个前进档，3个倒档
长（米）：5.57　　速度（公里/小时）：70
宽（米）：1.82　　射程（公里）：3
高（米）：2.25　　电台：FuG Spr Ger ‘a’

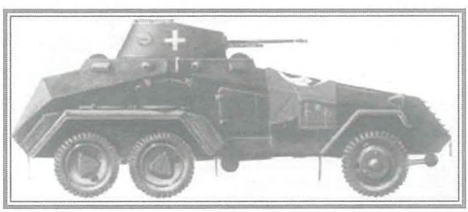
装甲（毫米/角度）	前方	侧面	后面	顶部/底部
炮塔	8/0	8/30	8/30	5/75～90
上层建筑	8/25	8/37	8/30	5/80～90
车体	8/25～35	8/35	8/25～42	无

武备：一门20毫米KwK30 L/55 ,一挺7.92 毫米MG-13型机枪
旋转角度：360度（手动）
俯仰角：-12～+20
瞄准具： TZF3a
弹药：200发炮弹，1050发机枪弹

历史：

1929年开始在6X4卡车底盘基础上研制第一辆装甲车。三家生产卡车的公司接到合同，对卡车进行改装，制造六轮装甲车。因此早期的三辆装甲车只是将装甲的车体安装到稍加改装的卡车底盘上。







正式名称： Leichter Panzerspahwagen (Sd Kfz 222)
类别：轻型装甲车
生产商：Weserhutte，Schichau，MNH，Bussing-NAG
发动机：Horch 3.5或3.8
乘员：3人

重（吨）：4.8	变速箱：5个前进档，1个倒档
长（米）：4.48	速度（公里/小时）： 85
宽（米）：1.95	射程（公里）： 3
高（米）：2	电台：FuG Spr Ger ‘a’

装甲（公里/角度）	前方	侧面	后方	顶部底部
炮塔	8/35	8/35	8/35	打开
上层建筑	8/37	8/35	8/31	5/90 或打开
车体	8/36	8/35	5/31	无

武备：一门20毫米KwK30型火炮，1挺 7.92毫米机枪
旋转角度：360度（手动）
俯仰角：－4～＋87
瞄准具：TZF3a
弹药：180发炮弹，1050发机枪弹

历史：

Sd Kfz 222是Sd Kfz 221的改进型，炮塔更大，可以安装一门自动火炮。共有七个系列的装甲车接到订单，完成了订货，每次都有不大的改进。1943年停止生产，由于需求的变化，设计中的四轮装甲车也没有投入生产。当时认为重型的八轮Sd Kfz 224更适合未来的侦察行动。





正式名称：Kfz I Kubelwagen，Volkswagen 82 (Leichte Personenkraftwagen)
基本型号：Kubelwagen —— Staff Car
类　　别：轻型人员输送车
生 产 商：大众
从1940年3月到1945年5月共生产了52，018辆
发动机：4缸气冷式
马力：不明
乘员：1－4人
重（磅）：1，470

长（英尺）：12.3	宽（英尺）：5.3
高（英尺）：5.5	轴距（英尺）：7.9

速度（英里/小时）：不明
射程（公里）：不明

历史：

大众82型是大众"People's Car"的军用型。1934年，Persche获准制造原型车，生产两批产品，每批30辆，一批用于试验，一批用于展示。按当时的设计，将安装一部后置气冷发动机。







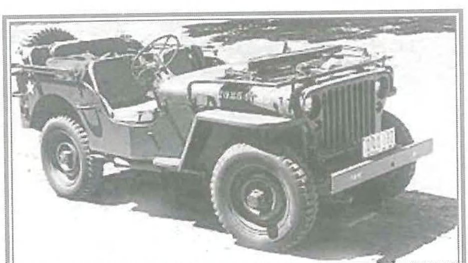
正式名称：0.25吨指挥/侦察越野吉普车
类　　别：轻型多功能车
生 产 商：Willys Overland，福特汽车公司
至1945年生产了639245辆
发 动 机：4缸
马　　力：54
变 速 箱：4个前进档，1个倒档
乘　　员：1－4人
长（英尺）：11
宽（英尺）：5.2
高（英尺）：4.4
轴距（英尺）：6.8

历史：

所有二战时期设计的车中，该车最具创新性，在汽车史上具有里程碑地位。它为车族增加了新的一类——越野车，在战后的民用市场亦有良好表现。1930年首次提出一种轻型侦察车的设计方案，Bantam汽车公司制造出一辆样车。它是一辆敞蓬车，美国军械部采购了70辆样车进行试验。结果性能极佳，军械部要求再订购1500辆。1940年11、12月，美国陆军将三种样车放在一起进行试验，每种车都些毛病，但最终Willys Overland公司胜出，获得了订货。订单数量的增多使Willys Overland公司应接不暇，于是福特汽车公司也获得订单，按照Willys样品生产汽车。以下是几种车型：WillysMA，Ford GP，WillysMB，Ford GPW。





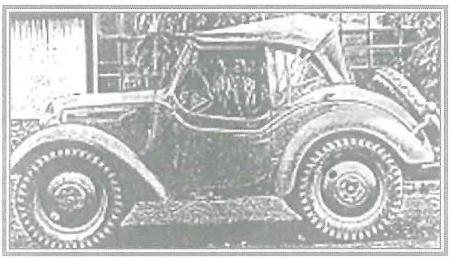


正式名称：95型 4x4侦察车
绰　　号：Black Medal
类　　别：轻型侦察车
生 产 商：Kurogane
发 动 机：2缸气冷式汽油发动机
动力传送器：3个前进档，1个倒档
马　　力：33
乘　　员：1－4
重（磅）：2310－1425
长（英尺）：11.2
宽（英尺）：5
高（英尺）：5.5
轴距（英尺）：6.6

历史：

95型 4x4侦察车的产生要追溯到1928年日本《军用汽车补贴法案》，这一法案正式建立了日本的汽车工业。日本年产量最初是460辆，到1940年就猛增到43，551辆。在九・一八事件后，日本感到有必要发展轻型4X4巡逻车，95型应运而生。这型车当时是日本唯一由国内独立设计的车型。其它大多数是由美国设计的。1937年，95型第一辆下线，成为日本在二战中前线应用最广的车辆。



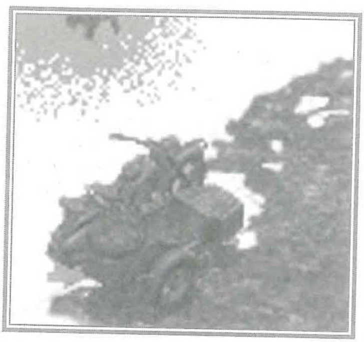




正式名称：挂斗摩托车 BMW R75
普通名称：Schwere Kraftrad mit Seitenwagen
生产商：宝马
发动机：4档气冷式
马力：每分转数2600次时130马力
乘员：2人
装甲：一挺MG34机枪
弹药：2,250 发机枪弹

历史：

BMW R75型摩托车整个二战期间都在为德军服役，随着时间的推移，它的重要性减退了。它的侦察功能已经由VW Kublewagen以及其它轻型、中型车代替。1942年的非洲军团侦察营就是由Kubelwagens与摩托车混编而成。





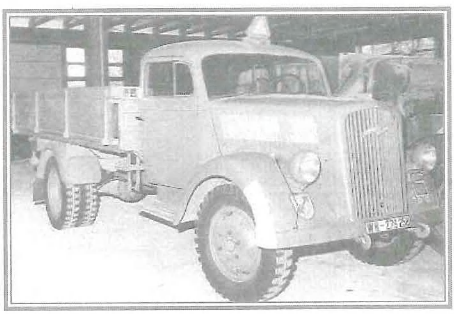


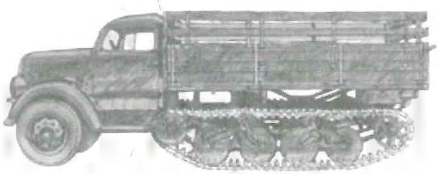
正式名称：Mittlerer Gelandegangiger Lastkraftwagen offen
别　　名：Opel Blitz，A型
类　　别：3吨重装载车
生 产 商：戴姆勒－奔驰，Krupp，Magirus，Henschel
产　　量：到1945年大约生产400，000辆
发 动 机：6缸，内置
马　　力：75
变 速 箱：5个前进档，1个倒档
乘　　员：2

历史：

在3吨（中型）运输车中，最成功的设计是Opel Blitz.。Opel S3.6-36型是一种4X2底盘车辆，采用的是钢材驾驶室。根据计划，所有的4X2型车辆被命名为标准型，即S型。随后还计划由标准型改装出四轮驱动型，主要用于军用，被命名为A型。Opel Blitz的产量很高。Opel Blitz在许多年中一直是主要的型号。1943年，戴姆勒－奔驰公司获得许可证后，开始根据自己的设计生产Blitz。这是德国二战中的主要卡车。战后，Blitz继续生产，其中的S型成为战后德国商用运输车辆的支柱。另一型成功的型号是Maultier (Mule)。到1943年中期，军队中已经有5400辆Maultier。







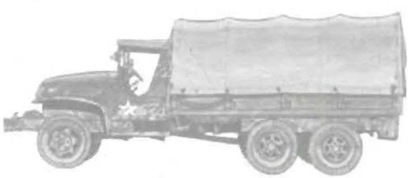
Gleisketten-Lkww, 2t, Maultier (Opel Blitz)

正式名称：GMAC 2.5吨 6x6
普通名称：两吨半卡车，“吉米”
游戏中的名称：GMAC CCKW 3S3
类别：运输车
制造商：GMAC，Dodge，Mack，Yellow Truck，Coach Co.，Studebaker，International Harvester Co.，REO
截止1945年总产量达800000辆
乘员：1～2
发动机：6缸
马力：104
变速箱：5 个前进档，1 个倒档
长（英尺）：21
宽（英尺）：7.4
轴距（英尺）：145-Standard，164-COE

历史：

在美国，20世纪20年代和30年代早期，军需部曾经打算制造统一标准的卡车，但陆军部的总审计长出于财政问题否决了这个计划。到1939年，有关部门对卡车的型号进行了限制，只允许生产5种容量的卡车，分别是1/2 吨，1.5吨，2.5吨，4吨，和7.5吨。结果到1941年，卡车的型号减少为16种。由于引入竞争机制，美国的军用卡车制造业从此迅猛发展。1940年7月美国陆军有3万辆运输车，到1941年1月这个数字变为7万辆，而到1941年12月总数已经超过了25万辆。其中最主要的型号是2.5吨 6x6卡车，到1945年战争结束的时候这种运输车的产量超过80万辆。





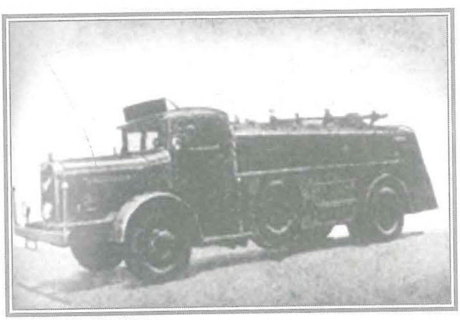


正式名称：Schwerer Betriebstoffkessel-kraftwagen
普通名称：油罐车
类别：11,023lb / 5,000千克
发动机：10,000cc 8缸
马力：108.5
档位：5′个前进档，1 个倒档
乘员：1
长（英尺）：27.8
宽（英尺）：8.2
高（英尺）：8.55
轴距（英寸）：204

历史：

在20世纪30年代末，主管机械化的General von Schell在军用车辆生产计划方面做了一些重要的改革。其目的是削减已有的过多的型号，去除那些过于细致和过于昂贵的设计，而尽可能地采用那些兼具军用和商用功能的设计方案。早期设计的大约有100种不同型号的卡车最后减少为30种，并区分为轻型、中型和重型。这些不同的型号的卡车开始进入德军各部队服役，并在战时广泛使用。





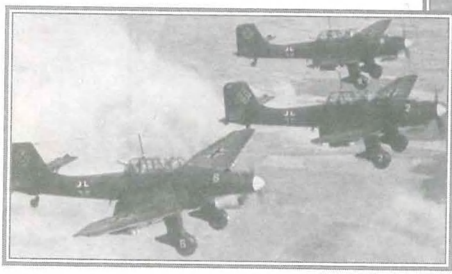
正式名称：容克87
绰号：斯图卡
类别：双座俯冲轰炸机
产量：5709
发动机：1台Junkers Jumo 211P型
马力：1,500
乘员：2
空重（磅）：8,686（3940 千克）
最大起飞重量（磅）：14,550（6600 千克）
长：37英尺 8.8英寸（11.50米）
高：12英尺9.5英寸（3.90米）
翼展：49英尺 2.5英寸（15.00米）
机翼面积：362.7平方英尺(33.60平方米)
速度：高度15,750 英尺(4800米)时为248英里/小时(400公里/小时)
航程(英里)：410（660公里）
实用升限：27885英尺（8500 米）
武备：两门前置20毫米MG 151/20机炮，一挺后置7.92毫米MG81机枪
弹药：2700发炮弹，6000发机枪弹
载弹量：机身下1枚3,968磅(1800千克)炸弹或机翼下2枚 1,102磅(500千克)炸弹

历史：

由于轰炸精度一般，容克-87俯冲轰炸机一直不被认为是纳粹的恐怖武器。最初为德国国防军的闪击战战术中支援炮兵而设计的容克-87俯冲轰炸机于1935年首飞，一小批容克-87 A-1和容克-87 B-1曾于1938～1939年在西班牙秃鹫军团使用过。为闪击波兰，容克-87开始大量装备，由于在空中没有受到有效的抵抗，斯图卡的神话由此诞生。伴随着尖锐的叫声，容-87俯冲轰炸机给波兰无助的军队和平民带来了巨大的灾难，有效地破坏了波兰的通信线路、桥梁、铁路和机场。然而，斯图卡式轰炸机在高速俯冲时的抵抗力极为脆弱，后来战斗机飞行员将之视为呆鸭子。

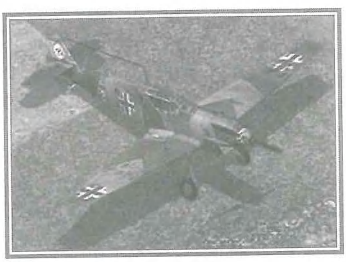






正式名称：梅塞施米特式战斗机 Bf 109E
普通名称：Bf 109
类别：单座战斗机
发动机：单台1,300马力 DB 601E型
乘员：1
空重：4,189磅（1,900千克）
最大起飞重量:5,523磅(2,505千克)至5,875磅(2,665千克)
长：28英尺 4英寸(8.64米)
高：7英尺 5.5英寸(2.28米)
翼展：32英尺 4.5英寸（9.87米）
速度：348–354英里/小时（560–570公里/小时）
航程：365–460 英里(700公里)
实用升限：34,459英尺（10,500米)至36,090英尺(11,000米)
武备：2挺MG17型机枪，2门20毫米机炮

德国这种单座战斗机曾在1937–45年间服役（西班牙则一直用到1962年）。Bf 109是一种细长的、机翼较低的单翼机，驾驶舱也相当狭窄，但渐渐地这种战斗机成为纳粹德国空军战斗机中的绝对主力，在其它许多国家也是如此。各国生产了大量的这种飞机，各种型号总数接近33000架。首飞是1935年，西班牙完成最后一型是在1956年。早期的109B 和 C型在西班牙内战中有较好的表现，而到1939年，德国空军装备了最新型的109E，这种飞机配备有1100马力的DB 601A发动机，速度达到354英里/小时。大部分在发动机上方装有两挺机枪以及在机翼下装有两门20毫米机关炮。在不列颠之战中109型飞机遇到了严峻的挑战，尽管它的俯冲和爬升性能优于英国皇家空军的任何一种战斗机，但它的速度比“喷火”战斗机慢一点，机动性也比“飓风”差。而且续航能力也不好，在高速飞行中很难操纵，这让飞行员在空战中很容易疲劳。但是，109型的机炮在射程内打得很准，这也让英国皇家空军飞机的机枪变得毫无用处。之后，109型飞机还有一系列改型，性能也有大大改进。尽管它的最后一型109K的发动机推力已达到2000马力，最大速度达到450英里/小时，但随着战争的进程，到1945年德国有经验的飞行员和汽油已经所剩无几了。1945年4月，德国空军的赫尔曼少校带领120名新飞行员驾驶着最新型109飞机执行截击美国轰炸机的任务，结果是只有15人从那次悲惨的行动中生还。



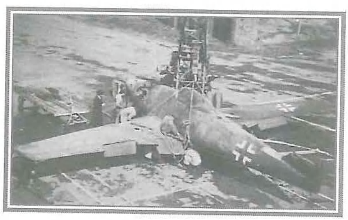


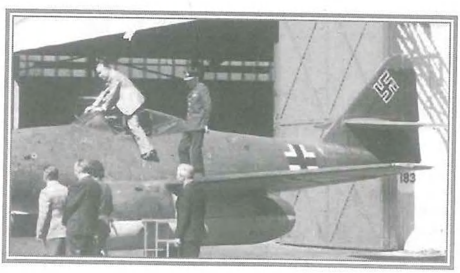
正式名称：梅塞施米特 262A1-1A
通称：262
类型：单座拦截机/轰炸机
引擎：2 容克nkers 容克mo 004B-1,-2,-3 涡轮喷气发动机
最大推力：1,984磅 (989公斤).
机组人员：1
自重：8,375磅 (3,800公斤)
最大起飞重量：15,720 磅(7,132公斤)
长度：34英尺 9.5英寸 (10.6米)
高度：12英尺 7英寸 (3.84米)
翼展：40英尺11.5英寸 (12.48米)
机翼面积：234 平方英尺 (21.74平方米)
速度：514英里/小时 (827公里/小时) @ 海平高度
航行半径：1,050 英里 (653m) @ 29,530英尺(9,000米)
爬升速度：3,937 英尺/分钟 (1,200米/分钟)
升限：40,000英尺 (12,190米) 火控系统：
4 门前置Rheinmetall Borsig 30毫米口径 Mk108A 机炮

历史：

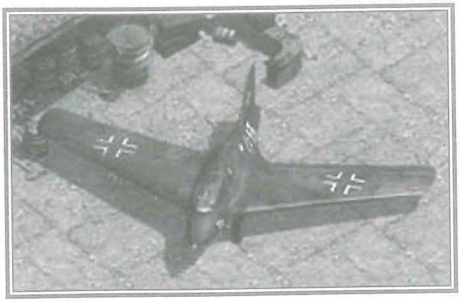
二战末期，许多德国声名狼藉的梅塞施米特 Me262喷气战斗机被击落。为了不至于落入日渐逼近的俄军之手，飞行员们自己亲手毁坏了战斗机，有的战斗机未出厂就被毁坏，以免飞机技术落入敌手。盟军也猛烈地攻击着德国纳粹空军的“战鹰”。那些幸免于难的飞机成为战争纪念品。此处就有一个幸存战斗机的故事： 这架梅塞施米特 Me 262飞机是世界上第一架参加实战的喷气战斗机。当它于1944年秋天开始服役时，其在纳粹德国领空空战中所表现出来的优越性能给盟军带来了极大的威胁。







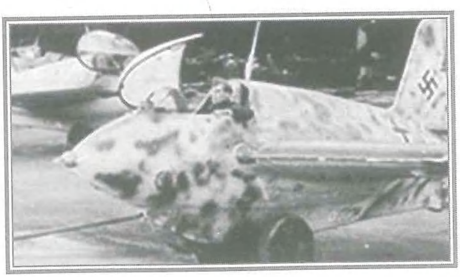
正式名称：Me 163
通称：火箭战斗机
类型：单座截击机
产量：300
引擎：一个 沃尔特 109-509A-2 火箭发动机
最大推力：3,748-磅（1700-公斤）
机组人员：1
自重（磅）：4,200（1905公斤）
最大起飞重量（磅）：9,061（4110 公斤）
长度：18英尺 8英寸（5.69米）
高度：0英尺 .5英寸
翼展：30英尺 7.3英寸（9.33米）
机翼面积：(sq) 21平方英尺 .2平方英寸（19.62平方米m）
速度（英里/小时）：596（960 公里/小时）于9,845英尺 高度(3000米)
航行半径 （英里）：50（80公里）
升限：39,700 英尺（12,100米）
火控系统：2 门前置30毫米 MK 108 机炮



历史：

梅塞施米特 Me 163 Komet（Comet）火箭截击机是Alexader Lippisch博士在战前花了15年时间研制成功的。1941年春天，该飞机的雏形——滑翔机，进行了试飞，此后，飞机安装了沃尔特 R II-203火箭发动机。Me 163 VI动力飞机于1941年夏天开始研制，到10月2日，该飞机达到了623.8 英里/小时(1004.5 公里/小时)的速度；两个月后，Me 163B Komet开始投产。Me 163B是由沃尔特 109-509A 火箭发动机推进的，最大推进力为3,748磅（1700 公斤）。早期的Me 163B飞机装备的是一对20毫米口径的机枪，Me 163B-1s则装载两门30毫米口径机炮。该飞机没有通常的起落架，起飞时用一个临时的发射架，飞机起飞后，该发射架就被废弃。德国纳粹空军飞行员的选拔十分严格，因为考虑到驾驶飞机难度和经常遇见的事故，只有很少的人能够成为飞行员。1944年6月，Me 163B-1a战斗机出厂。飞行员发现驾驶该飞机作战十分困难，很难瞄准和开火，后来就开发了翼下火箭。德国一共生产了300多架Me 163B战斗机，而且到1944年底又有400多架被改装。

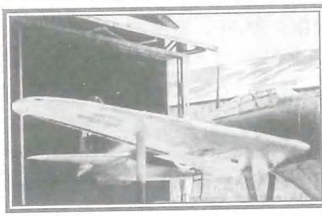






正式名称：三菱 A6M Rei-sen（零式）
三菱 A6M6c
通称：零式
类型：单座舰载机
生产商：三菱公司
产量：11,000
引擎：Nakajima NKIP Sakae 31，14缸气冷式双发
马力：1,120 马力
乘员：1
自重（磅）：3,920（1,778 公斤）
最大起飞重量（磅）：6,026（2,733 公斤）
长度：29英尺 9英寸（9.06 米）
高度：9英尺 2英寸（2.79 米）
翼展：36英尺1英寸（10.99 米）
机翼面积：229.27 平方英尺
速度（英里/小时）：346（556公里/小时）在19,680英尺（5,998米）高空
飞行半径(英里)：570 － 800（外形不同，半径不同）
爬升速度：16,685英尺 于 6 分钟 50 秒 内
升限：35,100英尺（10,698 米）
航程：
速度为152英里/小时（244 公里/小时)时，1,130 英里（1,818公里）
速度为212 英里/小时（341 公里/小时)时，875 英里（1408 公里）
武备：两门99型（Oerlikon）20－毫米机炮
3挺 13.2－毫米机枪
翼下挂载2个 66磅（有的飞机为132磅)炸弹





历史：

凡是参加二战的国家都有其自己国民为之骄傲的战斗机。英国有“喷火”式战斗机(SPITFIRE)，美国有“野马”和“闪电”战斗机，德国有梅塞施米特 109型战斗机，而且各国都有其王牌飞行员。对于日本来说，具有代表性的战机是零式，(1940年投产)，它是舰载机。另外一个与零式飞机齐名的是Rei Shiki Kajo Sentoki飞机，其被盟军称为ZEKE。是盟军的宣传机器给它起的名，它在中日战争中表现非凡。美国飞虎队队长陈纳德将军早就警告过这种飞机的威胁性，可是华盛顿的官僚们没有引起丝毫的注意。零式飞机是舰载战斗机，其性能可以与任何盟军的陆基飞机相媲美，至少到1943年还是这样。三菱公司制造了11000架这种飞机，在太平洋战争中表现不俗。400架零式战斗机和其它几种型号的战斗机参加了1941年12月7日日本对美国珍珠港的空袭。零式战斗机在东南亚和太平洋保持了18个月的优势。

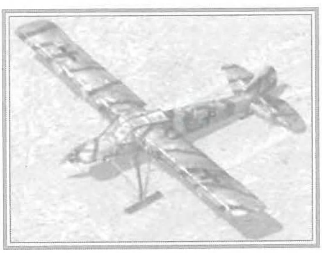




正式名称：Feisler Fi 156
通称:鹳式战斗机
类型：单翼观察机
产量： 2,549到 2,900架
引擎：单台“阿尔戈斯”10C-3 8汽缸反向活塞式发动机
马力：240
乘员：2 － 3
自重：(磅)：2,050（公斤）
最大起飞重量（磅)：2,921（ 公斤）
长度：32英尺 5.75英寸（ 米）
高度：10英尺 0英寸（ 米）
翼展：46英尺 9英寸（ 米）
速度(英里/小时):109(公里/小时)于海平面高度
巡航速度（英里/小时)：89（ 公里/小时）于海平面高度
飞行半径（英里)：239（ 公里）
升限：15,090 英尺（5500 米）
火控系统：一架后开火 7.93-毫米（0.31-英寸）机关枪

历史：

Feisler Fi 156鹳式战斗机于1937年开始在德国空军服役。该型飞机机舱节省空间，机翼可折叠，起飞速度快，等等这些优点使其设计赢得了广泛的赞誉，甚至被敌手们所羡慕。鹳式飞机在许多战斗情况下表现出色，其在联络和通讯方面尤为突出，它能够全天候执行任务，并且可以在临时跑道上起降。虽然在设计上鹳式飞机没有侦察照相的性能，但在实践中，它出色地执行了这些任务。鹳式飞机最吸引人的优点就是从其树脂玻璃窗中所得到的视野。事实上，鹳式飞机在侦察任务中非常出色，以至于德国第五装甲军司令Haso von Manteuffe将军说今后的坦克师的指挥官必须呆在空中。鹳式飞机在1943年达到其颠峰。鹳式飞机还可以执行医疗运输任务和视察等任务。





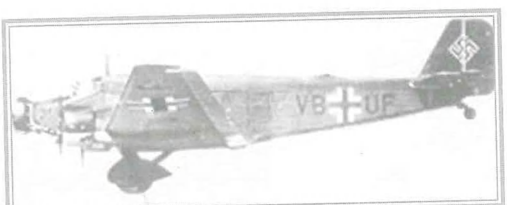


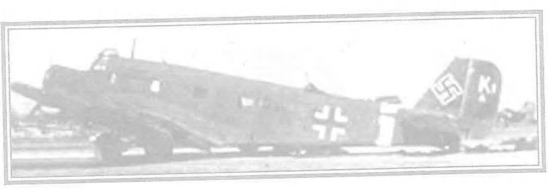


正式名称：容克 52/3M
通称：容克
类型：三引擎运输机/运兵机
产量：5,600到 5,900
引擎：BMW 132L
马力：830
乘员：2 － 3
自重（磅）：14,352（6510公斤）
最大起飞重量（磅）：23,148（10,500 公斤）
长度：62英尺
高度：11英尺 10英寸（3.60米）
翼展：95英尺10英寸（29.25米）
机翼面积：1,189平方英尺(110.50平方米)
机身材料：波纹金属
速度（英里/小时）：168（270公里/小时)于海平面高度
飞行半径(英里)：570 － 800 根据构造不同而不同
爬升速度：689 英尺（210米）/分
升限：18,045 英尺（5500米）
火控：一挺13毫米和2挺7.92毫米34机枪
弹药：6,000 Pzgr 2,700 Patr SmK 2,700 Patr SmK

历史：

1932年投入使用，容克 52/3m成为德国在二战中最重要的运输机。世界各国航空公司大量地订购了这种飞机。容克 52飞机的可靠性也引起了德国纳粹空军的注意，在瑞士开始研究这种飞机的轰炸机和运输机。当纳粹空军于1935年揭示出容克32/3M g3w飞机的秘密时，它已经被装备成了标准的重型轰炸机，第二年，这种飞机做为运输机开始在西班牙内战中服役，不久开始执行轰炸任务。这个型号的飞机有一个外凸的炮塔，效果不理想，在下个型号的改进型飞机容克/32M g4e中，炮塔被去掉了。这个型号的飞机参加了二战。

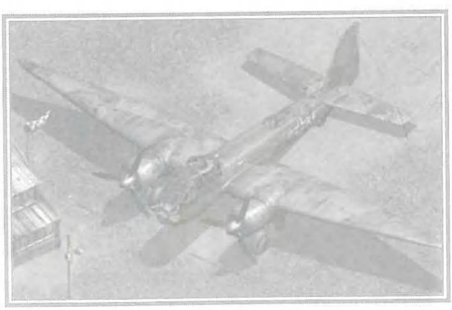


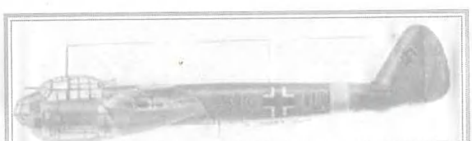


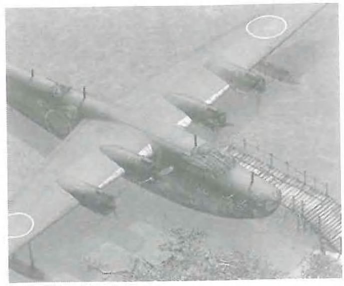
正式名称：容克 88A-4，容克 88S-1
通称：容克 88
类型：战略/水平轰炸机
引擎：(A-4型)： 2 1,340马力 Junkers Jumo 211J型12缸液冷式发动机；
(S-1型)：2 1,700马力 BMW 801G型18缸发动机
机组人员：5 - 6
自重：(A-4型) 17,637磅 (8,000公斤)；(S-1型) 18,300磅 (8,800公斤)
最大起飞重量：(A-4型)30,865磅(14,000公斤)(S-1型)23,100磅(10,490公斤)
长度：47英尺 2.5英寸 (14.4米)
高度：15英尺 11英寸 (4.85米)
翼展：65英尺 10.5英寸 (20.13米)
速度：(A-4型)269英里/小时(433公里/小时)；(S-1型)373英里/小时 (600公里/小时)
飞行半径：(A-4) 1,112英里 (1,790公里)；(S-1) 1,243 英里 (2,000公里)
升限：(A-4) 26,900英尺 (8,200米)；(S-1) 36,090英尺 (11,000米)

历史：

德国此种2/5人座轰炸机、近距离支援机、夜战机和侦察机在1939年-1945年间服役。容克88型飞机从始至终是最实用的战斗机。这种飞机最初由两个美国人领导的小组来设计，原型机于1936年12月试飞。它在速度上创下了记录，但是在1939年开始进入德国纳粹空军服役前，设计人员对其进行了大规模的改造，从而使容克88A-1型飞机诞生。它是纳粹空军三种主要轰炸机（分别为HE111 、容克88和DO17）中飞行速度最快的飞机。未装弹药时飞行速度接近300英里/小时。其载弹量也是十分惊人的，机腹和四个翼下挂架可载3960磅炸弹。引擎是两个1200马力的Jumo 211B‘S型发动机，三到四个机组人员紧凑地坐在驾驶舱中，视野良好，飞机装有三挺手动瞄准的机枪。88型飞机极好操作，但是在不列颠空战中，它和其它许多飞机一样，很容易被击落。其自卫武器包括4挺15型机枪，都由一个人瞄准射击。长翼的容克88A-4大型轰炸机可装载大量弹药，载弹量增加到5500至6614磅。即使如此，88型飞机依然是可以从颠簸的草地上起飞，尤其是在苏联前线。这种飞机很少俯冲轰炸，多数情况下是在高空或是低空水平轰炸。后来88型飞机经改造开始装载鱼雷，进行夜战训练和各种特殊任务，88D型飞机则被改造成远程侦察机。最后的轰炸机和侦察机型号是流线型的容克88S，带有1700马力的BMW 801G型发动机，或1810马力的801TJ 或1750马力的容克MP 213E型发动机。各种型号的总产量为10774架。







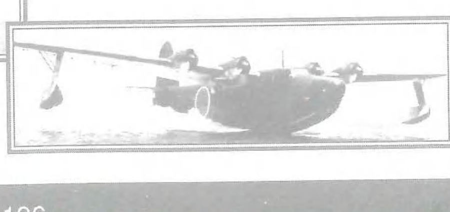
正式名称：Kawanishi H8K2
盟军别名：艾米利
类　　型：海上远程水上侦察机
制 造 商：Kawanishi Kokuki K.K.公司
产　　量：167
引　　擎：四个三菱MK4Q Kasei 22型14缸气冷式发动机
马　　力：单发1,850马力
机组人员：10
自重（磅）：40,521（18,370 公斤）
最大起飞重量(磅)：71,650（32,500 公斤）
长　　度：92英尺 4英寸（28.15米）
高　　度：30英尺(9.15 米)
翼　　展：124英尺8英寸（38 米）
机身材料：不明
巡航速度（英里/小时）：184 英里/小时（295 公里/小时）于16,405英尺高度
最高时速（英里/小时）：290 英里/小时（465 公里/小时）于16,405英尺高度
飞行半径（英里）：4,445（6,440公里）
升限：29,035英尺(8,760 米)
火控系统：机背和机尾炮塔各一门20毫米99-1型机炮
　　机身一门 20毫米99-1型机炮
　　机头一挺7.7毫米92型机枪
　　机翼弹舱可载2个1,764磅(800公斤)或8个550 磅(250公斤) 炸弹

历史：

二战是水上飞行器的伟大时代，产生了许多著名的飞机，如美国的PBY和英国的“桑德兰”。日本也为航空事业作出了巨大的贡献，生产出了Kawanishi H8K2型水上飞机。H8K水上飞机于1938年开始设计，计划替代Kawanishi H6K 97型飞机（就是后来盟军称的“画眉鸟”飞机），这是水上飞机的最早一代。日本海军想要生产出比原来快30%、航程长50%、而且防护能力也比较强的水上飞机。结果就设计出了单座高翼的飞机。其设计是用于侦察、轰炸和投放鱼雷的，或是作为反潜机。H8K1型飞机于1941年1月首次试飞，此后做了许多的改进，以提高其水上性能，包括把机身升高11%。H8K2飞机为油箱和飞行员增加了装甲保护，还增添了一个搜索雷达系统。盟军给它起了个外号叫“画眉鸟”。但这种飞机由于装甲保护厚和重防护火控系统，使其变得很笨重，一些盟军飞行员谑称其为“蠢猪”。







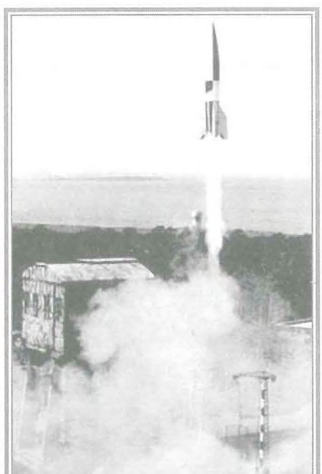
正式名称：V-2 超音速火箭
通称：V-2
类型：超音速火箭
产量：10,000
乘员：0

历史：

1942年英国情报机构开始接到报告，发现不明飞行物出现在波罗的海上空，飞向东方，而后带着巨响坠入大海。把所有的情报搜集整理后，英国得出结论，德国曾在研制远程火箭，而且已经成功。当年12月，一名丹麦化学家的报告给英国带来更大的恐慌，称德国在波兰波罗的海岸成功地试射了大型火箭。到1943年春天，英国武装部队参谋长下令成立一个特别情报委员会跟踪德国导弹计划。从此，英国和德国之间展开了一场激烈的竞争。德国疯狂的生产希特勒称之为“决定战争结果的决定性武器”——V1和V2火箭。英国则同样疯狂地侦察和破坏这些导弹。英国不仅使用飞机来轰炸，而且还用传统的谍报手段进行渗透，以破坏德国火箭的生产地和发射场。德国拼命保护这些导弹。当第一枚V1火箭于1944年6月攻击伦敦后，英国改进了自己的防空体系，并加紧了破坏德国火箭的行动。然而对付V2火箭就不那么容易了，它飞行速度更快，很难拦截。



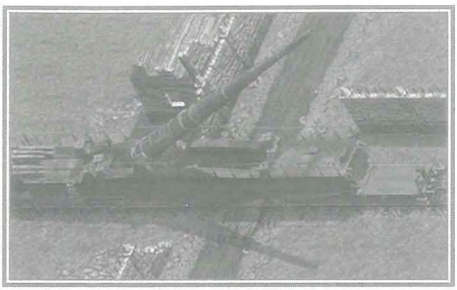




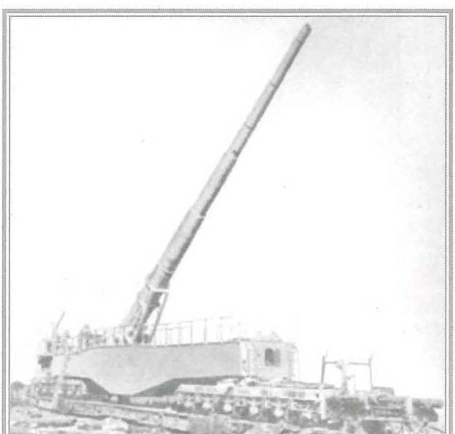
正式名称：28厘米 K5（E）605(f)
通称：280毫米火炮
别名："里奥波德"轨道炮
盟军别称：Anzio Annie
类型：280毫米 铁甲炮
炮手：15 － 25
口径（毫米）：280
炮管重量（磅）：187,880
炮管长度（英尺）：70.8
车身长（英尺）：95.7
车厢长度（英尺）：69.8
车厢总宽度（英尺）：8.85
方向射界：360
射角（估计）：50 度
最大射程（码）：54,680

历史：

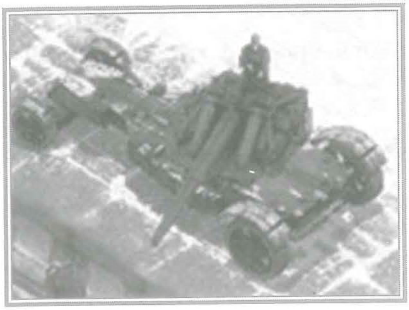
虽然把炮车架在铁轨上的做法可以追溯的19世纪中期，但是真正使欧洲各国的装甲部队把有铁轨跑车当作重要武器的却是在第一次世界大战中。使用铁路火炮使炮兵战术家们能够快速便捷地把笨重的大炮从一个战场运到另外一个战场，而其它的传统武器却做不到。







正式名称：210毫米口径 Morser 18
通称：21厘米口径Mrs 18
类型：远程重炮
炮手：5 — 7
口径(毫米)：210.9
战斗全重(公斤)：16,700
总长度(毫米)：6,510
炮膛长度（毫米)：6,070
方向射界：360度
射角：0 — +70 度
射程（m)：18,700
初速：565 米/秒
射速：1 发/分







正式名称：8.8厘米 18型高射炮
别名：88毫米 高射炮
类型：防空/ 反坦炮
炮手：5 – 8
口径(毫米)：88
战斗全重(公斤)：(运动中) 5,150;(静止中) 3,710
总长度(毫米)：4,930
炮膛长度 (毫米)：4,686
方向射界：360 度
射角：-3 — +85 度
射高 (m)：10,600
出膛射速：820 – 840 米/秒
射速：15 – 20 发/分



历史：

18型高炮是著名的8.8厘米口径高射炮系列中的第一代火炮。最早是由克虏伯公司的工程师在瑞典设计的，原型于1932年完成，并于1933年在德国投产。首次于1936–39年在西班牙内战中服役。直到二战结束时才退役。88毫米口径的高射炮最初是打算用来防空的。但是当德国志愿团在西班牙内战中首次使用它时，还把它用来在前线攻击碉堡和点目标。由于88毫米高射炮火炮高度的灵活性和较高射速（每分钟15–25发），它在前线应用得十分广泛。在德国它被用来保卫重要军事目标和后勤基地免受空袭。在前线，高射炮也用来执行其它战斗任务，例如攻击坦克和碉堡，掩护部队地面作战等，在海岸它们还可以攻击海上目标，并阻止敌军登陆。在1940年的西线战役中，88毫米口径的高射炮是唯一能够穿透法国重装甲车的武器。在俄国前线，88毫米高射炮在对付苏联的T34型坦克上是非常成功的。高射炮经改进后被装载在PZKPFW III和IV底盘上，使其更加适应苏联的地形。88毫米高射炮通常由12吨的拖车牵引，炮组乘员也坐在车上。由于德国的反坦克部队不能够有效地对付苏联的T34坦克，高射炮就被大量的应用于反坦克作战，而且有时是唯一有效的武器。它们常常由德国学生或希特勒的青年团和从被占领领土上征募来的士兵操作。



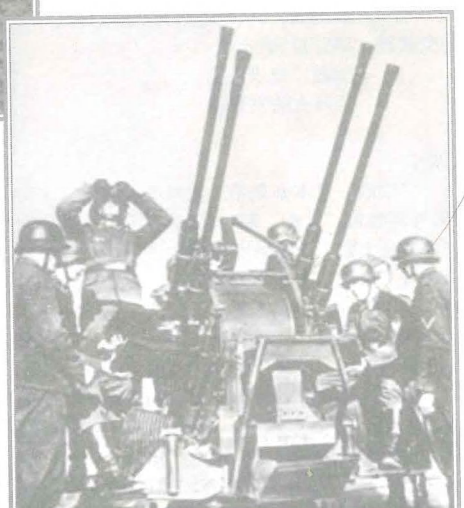


正式名称：2厘米口径高射炮vierling 38 防空炮
类型：低空高射炮
炮手：4
口径（毫米)：20
战斗全重(公斤)：1,509
总长度（毫米)：2,252.5
炮膛长度（毫米)：1,300
方向射界：360 度
射角：−10 — +100 度
装弹方式：4联装20发弹夹
射高（m)：2200
初速：(穿甲弹/高爆弹）830 米/秒；900 米/秒
射速 ：4 x 450 ＝ 1800发/分（实际)：720　　800发/分

历史：

38型2cm 高射炮，包括4门2厘米口径的高射炮，既能够攻击地面目标也能够攻击空中目标。它通常需要拖车牵引，但能够安置在铁轨上。由于炮座等装置可以折叠，38型高射炮是非常便捷的武器。炮管可以迅速和方便地更换，并且能迅速进入射击状态。该炮可以自动射击也可以半自动射击。







正式名称：“信浓号”航空母舰
通　　称：“信浓号”
类　　型：航母
制 造 商：横须贺海军制造厂
制造时间：1940年5月（原计划建成第三艘“大和”级战舰，1940年12月12日暂停建造，1942年改建成航空母舰）
1944 10月8日－　“信浓号”下水
1944年11月19日 － “信浓号”开始服役



涡轮轮机：蒸汽涡轮
马　　力：153,000马力
螺旋桨数量：　4
航　　程：7,200海里 ——16 节
最大航速：27–28 节
船员：2,400
标准排水量（吨）:59,900
满载排水量（吨）：73,040
长：840英尺（256 米）
船体宽:119英尺（36.3 米）
吃水:32.9英尺（10 米）
飞行甲板长:872.9英尺（266 米）
飞行甲板宽:131.3英尺（40 米）
防护：主船身吃水线下装甲带：5英寸厚装甲带
　　　甲板装甲　　2.8英寸 － 4.0英寸
　　　起飞跑道甲板　3.1英寸
　　　装甲区　船体各个重要部分有轻装甲保护
火控系统：主炮组：8门双联装127毫米舰炮
　　　　　副炮组：6门双联装120毫米舰炮
防空武器：145门25毫米炮
　　　　　22挺13毫米机枪
　　　　　12具火箭发射器



历史：

“信浓”号本来是第二次世界大战中日本海军计划建造的“大和”级战列舰的第三艘战舰（另外两艘为“大和”和“武藏”号），这艘战列舰在1940年5月开始动工。由于1942年日本海军在中途岛大败，重型航空母舰损失贻尽，为解燃眉之急，“信浓”号被改装成为航空母舰。1944年11月“信浓”号航空母舰竣工，该舰全长266.58米，飞行甲板长256米，宽40米，标准排水量为6.2万吨，由4台蒸汽轮机推进，主锅炉12座，动力为1.5万马力，最大航速27节。舰上装有双联127毫米炮8座，三联25毫米炮35座，单管25毫米炮12座，设计载机50架，最大120架，标准配备人员2400名，堪称二战中的“海上巨人”。

然而这艘在当时世界上最大的战舰却经历了与“泰坦尼克”相同的命运。1944年11月28日，“信浓”号下水试航途中，被美国正在东京湾海域侦察的潜艇“射水鱼”号发现。次日凌晨3时，美军潜艇发射的四枚鱼雷正中“信浓”右舷，由于建造时突击赶工致使舰上排水设施不完备，水密度极差，7小时后该舰在潮岬以南四十八公里处倾覆沉没。“信浓”号航空母舰总共建造时间为6年，却在下水仅17天，首次航行不满24小时，在战斗中舰上没发一炮并没起飞一架飞机的情况下被击沉，堪称世界上最倒霉最短命的军舰。



正式名称：VII–B型 潜艇
通称：U–型潜艇

卡尔·冯·邓尼茨：1891年出生于格林瑙；1910年加入海军，1916年10月晋升少尉军衔，在U—39号潜艇服役，1918年2月晋升上尉军衔，担任U—68号潜艇艇长，同年4月U—68号于马耳他东部海域被击沉，而被英军俘虏。1919年7月获释回国，1920年重新加入海军，1935年7月，出任海军潜艇部队司令。

早在英国的战俘营中的日子，这位年轻的艇长就始终在沉思着德国潜艇部队未来的战术问题，单艇攻击的战术已经过时，任何一艘单独作战的潜艇都无法给编队航行的大型船群造成致命的攻击，经过长时间的思索后，一个崭新的潜艇攻击战术在邓尼茨的脑海中形成了，那就是后来令英国人生畏的“狼群战术”。

1940年法国战败了，邓尼茨并不相信弋林的大话，空军不可能炸平英伦三岛，最终打垮英国人的还将是他的潜艇。在邓尼茨的心中，早有一个打败英国的战略，这就是他提出的“吨位战”理论。英国是一个孤岛，绝大部分的工业原料和战争物资都必须通过大西洋航线输入国内，一旦把这条交通线切断，英国便会不打自垮。而要实现这一战略目的，就必须大量击毁他们在海上的商船，如果德国潜艇击沉的商船数量超过了同一时期内英国人所能补充的数量，而潜艇的损失却小于建造的速度，那么英国就将日渐一日地垮下去。法国的失败为德国提供了许多优良的港口，邓尼茨非常高兴，这些港口使他得以在大西洋上集结足够数量的潜艇，从而来施展他的“狼群战术”。

7月12日，德国首次使用了狼群战术，攻击了英国的护航船队，德军大获全胜。对此，英国皇家海军在他们的历史记录中写道：当敌人的潜艇力量较弱时，邓尼茨只让每艘潜艇单独行动，靠他的艇长的才能指挥作战，此外别无它法。但是，当邓尼茨将军可用的潜艇数量增加后，他就能采取多艘潜艇联合作战的方法。很久以来，他一直在等待时机改变战术，这种被人们称之为“狼群”的新战术，在1940年的下半年逐步开始使用了。这一变化使我们措手不及，猝不及防，从英国的观点来看，这种发展造成了最严重的后果，因为敌人采用了一种我们从来没有遇到过的进攻方式，而我们无论是在战术上还是技术上都没有做好抵御它的准备。

此后的几个月间，英国护航船队本来已经很高的损失率再度骤然上升，一份报告使丘吉尔感到了极大的压力：最近六个月以来，我们的船舶遭到了非常严重的损失。在9月22日以前的那个星期达到了自开战以来最高的损失率，事实上超过了我们在1917年同一时期所受的损失。被击沉的船只有27艘之多，将近16万吨，其中许多是从哈里法克斯开来的，装有重要物资的船只。10月间，另外一支大西洋运输船队也遭到了潜艇的袭击，34艘船中被击沉了20艘。……



遭到敌人潜艇攻击的直接后果是进口数量的锐减，在截止6月8日的那一个星期中，恰逢法兰西之战达到高潮，但我们仍然输入了一百二十万零一千五百三十万吨货物，石油尚不包括在内。到7月底，这一进口数字就下降到每星期不到七十五万吨，虽然在8月份这一数字略有回升，但是在最近3个月中，每周的平均进口数也只有八十万吨多一点……



丘吉尔曾提到过：“在战争中，真正使我感到害怕的是潜艇的威胁。敌人的入侵，甚至在空战以前，我就断定是不会成功的。空战胜利以后，战事有利于我方，我们能够在对我们有利，而敌人显然知道对他们不利的情况下，淹死或杀死可恶的敌人。在战争这么残酷的情况下，能够打这种战争，我们就应该满足了。但是，现在我们的生命线，甚至远洋航线，特别是英伦三岛的门户，也受到了威胁。我对于海上战斗感到忧虑，比我对所谓“不列颠之战”的光荣空战感到的忧虑要远远过之。”

我们从硝烟中走来

成功的代价是高昂的。敢死队员比别人冒着更大的危险，超过三分之二的成员在战争中失去了他们的生命。历史将永远记住这些勇敢的人，他们为加速法西斯的灭亡浴血奋战，在最伟大的战争中创造了神话。加入盟军敢死队的阵营，让我们一起迎接胜利！

最大胆的战术运用，最便捷的任务流程，带你轻松进入二战中最复杂的战场！

游戏系统完全分析，最权威的武器道具使用说明，是你在盟军敢死队2里畅通无阻的绝对利器！

提供全部战役的详实权威攻略，各关任务白皮书全公开，甚至包括所有隐藏物品具体位置！

各关完全全景地图，包括各个物品道具具体位置，没有丝毫遗漏！

全方位解析盟军敢死队员，展示所有队员真实的一面，连英勇的盟军军犬也没有错过。

精彩的游戏花絮及周边资料，保证极具收藏价值。

ISBN 7-5005-5348-X
9 787500 553489 >

ISBN 7-5005-5348-X
G 0078 定价：22.00